AMIGA - ATARI ST - PC COMPATIBLES - CONSOLES

Disquette incluse

GÉNÉRATION 4

La révolution d'Atari ! FALCON 030

Effrayant !

DARK SEED

Le jeu d'aventure Giger.

SUPER NINTENDO

La console du moment !

Disquette Gen4 N 2
LES SUPERS DEMOS JOUABLES DE LA REDACTION

TESTS

Fire & Ice – Jim Power
Lure Of The Temptress
Addams Familly – Ishar
Project X – Deliverance
Apidya – Ork

ECTS de Londres

King's Quest 6,
Laura Bow 2
et tous les jeux de l'année 92 !

SOLUCES

Beholder 2,
Star Trek

DEMO DISK GÉNÉRATION 4

Pas de disquette ?
adressez-vous
à votre marchand
de journaux !

GENERATION 4 – N°44
MAI 92 – 30 Frs
Suisse : 9 FS – Belgique : 219 FB
Canada : 7.50 $C

M 4681 - 44 - 30,00 F

CREEPY, KOOKY,

ILS FONT CE QU'ILS VEULENT
Mais plus maintenant: ils ont été expulsés!
Morticia, Lurch, Grandmama, Pugsley, and Wednesday sont revenus dans leur inquiétant manoir pour en reprendre possession.

ILS DISENT CE QU'ILS VEULENT...
Mais plus maintenant, car ils ont disparu!
Comme Gomez tu dois retrouver tes chers diablotins dans leur hôtel particulier, case par case.

ILS JOUENT COMME ILS VEULENT...
Mais prends garde à Tully Alford - il joue sérieux. Tully est le parfait avocat de la famille, voulant lui voler sa fortune. Il a plus d'un tour dans son sac.

ILS DANSENT COMME ILS VEULENT...
Et tu vas hésiter, frémir, tressaillir, car les dangers, monstres et fantômes ne te laisseront aucun moment de répit. Si tu réussis les énigmes en suivant les indices tu pourras sauver la Famille Adams, pour qu'ils puissent...

VIVRE COMME ILS VEULENT!

AMSTRAD - ATARI ST
CBM AMIGA
Disponible sur
Nintendo

OCEAN SOFTWARE LTD. 25 BOULEVARD FEATHER . 7

OOKY SPOOKY!
The Addams Family
ean
75017 PARIS . TEL: 47 3326 . FAX: 42279573

Ultima Underworld™

The Stygian Abyss

Un veritable jeu du type dongeon master en 3D, une formidable aventure-action imaginaire, en un mot, le premier spectacle interactif permanent!!

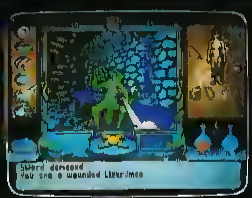
Vous n'avez jamais besoin de vous arrêter de marcher, de vous en [illegible] dans ce jeu doté d'une réalité virtuelle REVOLUTIONNAIRE.

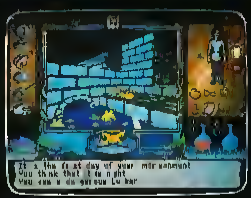
Chacun des murs, des précipices, des ponts, des objets et des personnages est minutieusement modelé dans un espace 3D.

Regardez en face de vous, en bas, en haut, découvrez les indices vous permettant de résoudre les énigmes et de combattre les monstres redoutables!

Ultima Underworld: The Stygian Abyss est un jeu de rôle et d'action STUPEFIANT.

Il faut le voir pour le croire!!





Les images apparaissant à l'écran peuvent varier.

ORIGIN™
We create worlds™

Distributed by
MINDSCAPE INTERNATIONAL

For your local dealer contact: Mindscape International Ltd, The Coach House, Scaynes Hill, West Sussex RH17 7NG Tel: 0444 831 761

19 rue Hégésippe Moreau – 75018 PARIS
Tel (33)(1) 45 22.36 60
Fax (33)(1) 45 22 70 31

REDACTION
Directeur-adjoint des rédactions
Stephane Lavoisard
Redacteurs en chef
Frank Ladoire (CD Consoles Vidéo)
Didier Latil (Micro-Informatique)
Stéphane Lavoisard (Coordination)
Redacteurs
Olivier Canou Jean Delaite
Cilles Johton Eva Hoogh
Philippe Querleux Yann Renouard Christian Roux
Illustrateur
Olivier Frot
Rédacteurs Graphistes (PAO)
Maquette création artistique responsable
Marie Priester
PAO Severine Dreux Besnard
Infographie Vidéo
Godefroy Luong
Flashage
Jean Minthe

PUBLICITE
Directeur
Antoine Harmel
Tel (33)(1)

FABRICATION
Chef de Fabrication
Jacques Gouffé
Secrétariat de Fabrication
Isabelle Dubuc

DIFFUSION, VENTES
Responsable
Olivier Lepotvin TE 73
Tel (33)(1) 45 22 36 60

PROMOTION
Responsable
Véronique Gardy
Club Generation 4
Jérôme Forneris

TELEMATIQUE
Jacques Caron, Christopher Ravenscroft

COMPTABILITE
Chef comptable
Isabelle Clochette
Assistee de
Charles Convalot, Paulette My (Comptabilité)
Claudine Varin (Comptabilité Clients)
Jannick Brohan (Secrétariat)

DIRECTION EDITORIALE
Directeur de la Publication et des redactions
Godefroy Giudicelli
Directeur délegué
Patrick André

Génération 4 est une Publication de Pressimage SARL au capital de 250 000 francs Siege social et principal établissement
19 rue Hégésippe Moreau – 75019 Paris

Commission paritaire N°69731
ISSN 0987 3700X
Dépot légal 2ème Trimestre 1992
La loi du 11 mars 1957 n'autorisant aux termes des alinéas 2 et 3 de l'article 41 d'une part, que les copies ou reproductions strictement réservées à l'usage du copiste et non destinées à une utilisation collective et d'autre part que les analyses et courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration, "toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants-droits ou ayants-cause est illicite" (alinea 1er de l'article 40 Toute représentation ou reproduction par quelque procédé que ce soit constituerait une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants du Code Penal L'envoi de textes photos ou documents implique l'acceptation par l'auteur de leur libre publication dans le journal Les documents ne sont pas retournés La rédaction décline toute responsabilité quant aux opinions formulées dans les articles celles-ci n'engageant que leurs auteurs

EDITO

La Foire de Paris, vous connaissez ? Non ! ? ... alors c'est le moment de decouvrir ce fantastique salon regroupant toutes les professions de France et de Navarre et acceuillant pour la première fois un immense espace dédié aux jeux vidéos. Les plus grands noms sont présents dont Nintendo et leur toute nouvelle console 16 bits la Super Nintendo , Sega et son tant attendu Mega CD , IBM et sa gamme d'ordinateur PS sans oublier bien sûr les deux piliers de la micro-informatique, Atari (et sa console Lynx) et Commodore avec le nouvel A600 et le CDTV Parmi les éditeurs, Ocean Konami, Mindscape, Silmarils, Virgin, Tecmagik entre autres exposeront leur dernieres productions L'espace jeux vidéos de la Foire de Paris s'affirme d'ores et déja comme l'un des rendez vous phare de ce secteur Vous ne pouvez pas ratez cette occasion unique de vivre votre passion completement ! Pour notre part, nous serons présent et tout disposé à repondre à vos questions à l'instar de jérome, notre responsable du Club Gen4, que vous pourrez enfin rencontrer. Actuellement nous travaillons (tres) dur a l'élaboration de nos nouveaux "bébes", Banzzai et Supersonic, respectivement dédié aux consoles Nintendo et Sega Nous prions très fort et esperons une intervention divine afin de pouvoir vous les présenter en temps et en heures (sur le stand) N'hésitez pas à venir nous soutenir et a nous communiquer vos idées, elles seront les bienvenues Concernant ce dernier numéro de Generation 4, vous retrouvez désormais notre traditionnelle disquette des tests par dizaine et un compte rendu complet de l'ECTS de Londres qui se tenait du 12 au 14 avril Que de news a déguster ! Enfin, et pour être tout a fait exhaustif, ce mois d'avril déja riche en évenement voit également le retour de Stéphane dans les locaux de notre redaction Et nous c'est avec un grand sourire, des piles de dossier hautes comme lui et un planning surcharge jusqu'en décembre que nous l'acceuillons A nous la detente !

Frank Ladoire

10 DISQUETTE GEN4

Les instructions des 4 démos fabuleuses de ce mois; **Cover Girl Strip Poker** sur PC, **Leander** sur ST, **Apidya** et **Fire & Ice** sur Amiga ! Incroyable!

12 COURRIER DES LECTEURS

15 CLUB GEN4

18 NEWS

30 TOP GEN

Notre tout nouveau Hit Parade! Votez par ecrit ou par minitel sur le 3615 Gen4...

35 GEN & RIK

L'index des jeux de ce numero et les jeux favoris de nos venérés testeurs.

36 TESTS

Des hits pour tous les goûts ce mois-ci : shoot'em'up avec **Apidya** et **Project X**, jeux de plates formes avec **Addams Familly**, **Fire And Ice** et **Jim Power**, aventure avec **Dark Seed**, **Lure Of The Temptress** et **Ishar**, et pour les sportifs, **Jack Nicklaus Golf & Course Design** !

91 E.C.T.S. DE LONDRES

Tous les produits de 92 y etaient présentés. Une avalanche de news et previews dont **King's Quest VI**, **Quest For Glory 3** et **Laura Bow 2** chez Sierra-On-Line, **Epic** sur PC, **Premiere** de Core Design ou encore **Zool** de Gremlin

112 DOSSIER : LES 4 D'OR FNAC / GEN4 1991

Les 24 mars, la Fnac & Génération 4 remettaient à l'Empire les récompenses aux meilleurs produits de l'année 1991, après un vote massif des lecteurs de Gen4 et des acheteurs de la Fnac Photos et commentaires .

116 L'AVENTURIER FOU

Ce mois-ci, l'aventure commence pour **Beholder 2**, **Heimdall** et **Star Trek**

124 LE BIDOUILLEUR MALADE

128 LA SUPER NINTENDO

130 TESTS CONSOLES

144 BOUTIQUE DE PRESSIMAGE

CONSOLES NINTENDO®
L'EVENEMENT

MAGAZINE
GRAND FORMAT
+
SUPER POSTER
+
20 000 pin's
à gagner

10 Balles
C'est génial !

Les consoles NINTENDO®
10 Francs. TOUT SIMPLEMENT !

N°1 – MAI / JUIN 92 – 10 FRANCS – Chez tous les marchands de journaux

AU SOMMAIRE :

La super-Nintendo : une bombe ?? – Super poster : Papin, Kick off 2 – Exclusif : le CD-ROM Nintendo – Les accessoires avec le Bazooka – La gamme de Jouets Ideal loisirs Les plans de Super Mario et de Rainbow Island – Les concours : 20 000 pin's à gagner et des consoles – Tic et Tac : Disney Parade ! – Tests, news, infos, astuces...

NINTENDO est une marque deposee par Nintendo Incorporated

CONSOLES SEGA®
L'EVENEMENT

MAGAZINE
GRAND FORMAT
+
SUPER POSTER
+
20 000 pin's
à gagner

10 Balles
C'est génial !

Les consoles SEGA®
10 Francs. TOUT SIMPLEMENT !

N°1 – MAI / JUIN 92 – 10 FRANCS – Chez tous les marchands de journaux

AU SOMMAIRE :

TESTS : Desert Strike et Wonderboy 5, deux méga-nouveautés – Super poster : Desert Strike – Les consoles en folies : tous les accessoires Sega ! – Plan : Astérix et Sonic (Labyrinth Zone) – Et des tonnes de trucs et astuces pour exploser tes scores et épater tes copains !

SEGA est une marque déposée par Sega Inc

oxyge

dossier

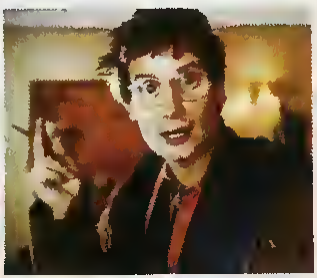
COMMENT DEVENIR STAR

Vous rêvez de devenir acteur, de brûler les planches ou d'être une vedette de cinéma ? Quels sont les moyens les plus efficaces pour y parvenir ? Quels sont les pièges à éviter ? Agents, professeurs d'art dramatique, réalisateurs, directeurs de casting, comédiens vous livrent leurs trucs et leurs conseils. Ils vous ouvrent les portes du star-system.

CANNES 1992

cinéma

MICHAEL DOUGLAS, L'INTERVIEW
Un vrai scandale. "Basic instinct" de Paul Verhoeven, qui fera l'ouverture du Festival, e choque la prude Amérique : il y avait trop de sexe dans cette histoire d'amour entre un flic et une romancière spécialisée dans les polars. Le film a même dû être amputé de 45 secondes pour éviter d'être classé "X" ! Du coup, l'image de bon père de famille de Michael Douglas vacille. Il s'explique.



HIPPOLYTE GIRARDOT
Au moment où le festival battra son plein, son dernier film, "Confession d'un barjo" sortira sur les écrans. Un rôle fou, fou, fou pour le plus prometteur de nos comédiens.

GERARD DEPARDIEU
Depuis vingt ans, il est presque de tous les festivals : il est venu présenter "1900", "Rêve de singe", "Trop belle pour toi", "Cyrano", etc. Cette année, il va découvrir un rôle très particulier : président du jury.

Photos collection Cat s/Antenne 2/Humanoïdes Associés/DR

PUBLI-INFORMATION

LE MAGAZINE PLAISIR
Chaque mois, l'essentiel de vos loisirs

N° 7
MAI 1992
NOUVELLE FORMULE !

musique

YAZZ YAZZY YAZZONS

Une silhouette qui n'en finit pas, des cheveux blonds façon Annie Lennox, un visage couleur caramel... c'est Yazz. Silencieuse depuis son tube « The only way is up », la star de la House revient sur la scène internationale avec un album qui intègre des influences soul, funk et jazz. Portrait

SANTANA

Vingt ans après Woodstock, Santana a repris un coup de jeune grâce à la Worl Music, une expression qui semble avoir été créée pour lui. Sur "Milagro", le jazz est également de la partie : Miles Davis joue de la trompette.

AU P'TIT BONHEUR

Révélé par « J'veux du soleil », Au P'tit Bonheur jongle avec, les climats, les couleurs et les sonorités. Jomel, l'ex-instit' devenu chanteur, soigne ses moux en musique.

Ne ratez pas le numéro 8 (juin) d'**oxygen**. Il contiendra une K7 audio gratuite des

INNOCENTS

bédé

P'TIT LUC FAIT LE SINGE

Après les rats, les singes. Après avoir dépeint pendant près de dix ans la société-dépotoir des rats dans la série Pacush Blues, Ptiluc, auteur d'origine belge exilé dans le sud de la France, a fait voyager son inspiration jusqu'en Afrique, au pied du Kilimandjaro. « Ni dieu ni bête » (aux Humanoïdes Associés) raconte les tribulations philosophico-acides de singes qui doutent, rêvent de télé (mais où est l'électricité) et partagent une incroyable foi en l'espèce humaine (qui en prend pour son grade !). Rencontre.

vidéo

HITCHCOCK

Le réalisateur Claude Chabrol évoque sa passion pour le maître du suspense.

TWIN PEAKS

La série culte des années quatre-vingt sort en cassettes-vidéo.

télé

THIERRY ARDISSON : « JE GAGNE À ETRE CONNU »

Le présentateur de « Double jeu », chaque samedi, sur Antenne 2, est un drôle de bonhomme : apôtre des nuits branchées, il milite pour la ... monarchie. On le dit aussi mégalo, vaniteux, magouilleur et intéressé par l'argent. Pour « Oxygen », il s'explique. A sa manière : c'est lui qui pose les questions, et c'est encore lui qui donne les réponses. Thierry interviewe Ardisson.

BON DE COMMANDE

oxygen – numéro 7

si vous ne le trouvez pas chez votre marchand de journaux, vous pouvez le commander à :

oxygen n° 7
210, rue du faubourg-saint-martin, 75010 paris

nom : ..... prénom : .....

adresse : .....

code : ..... ville : .....

Je joins un chèque, ccp, mandat de 24 francs

DISQUETTE DEMO GEN4 N°2

Nous vous l'avions promis et la disquette du numéro précédent a remporté un franc succès, malgré une utilisation souvent peu judicieuse de la page d'explication. Par pitié, lisez attentivement cette page et surtout PROTEGEZ VOTRE DISQUETTE EN ECRITURE POUR EVITER DE L'ABIMER. En effet, le mois dernier, de nombreux utilisateurs de la version PC ont installé GODS directement sur la disquette originale, ce qui a bien sûr détruit les fichiers du jeu.

LEANDER / ST

Teste il y a quelques mois dans Génération 4 sur Amiga, c'est avec un grand plaisir que nous vous proposons une démo jouable du premier niveau de cet excellent jeu d'arcade de chez Psygnosis

Chargement

Introduire la disquette dans le lecteur et allumez votre ST. Attendez quelques instants pour obtenir l'écran de présentation et l'apparition de votre personnage, déjà entouré par d'innombrables ennemis.

Ensuite, à vous de jouer ! Si vous n'avez pu lire et interpréter le texte précédant le chargement du niveau, apprenez qu'il s'agit de trouver une clé, tout en ramassant le maximum de bonus, pour réussir à utiliser le transporteur.

FIRE & ICE / AMIGA

Pour plus de détails sur ce magnifique jeu d'arcade, je vous conseille de faire un tour en page 36 pour le test complet du jeu. La démo vous laisse vadrouiller au premier niveau de la première zone pour retrouver les six morceaux de la clef qui vous ouvrira la porte vers la fin de la demo.

Chargement

Proteger votre disquette en écriture. Insérez la disquette dans le lecteur et allumer votre Amiga. Patientez quelques instants... jusqu'à l'apparition d'un menu vous laissant le choix entre Fire & Ice et Apidya. Choisir la premiere option.

Comment jouer ?

Que dire, si ce n'est qu'il se joue au joystick, et que l'ensemble des mouvements est d'une logique enfantine.

APIDYA / AMIGA

Pour plus d'informations, regardez le test de Christian en page 60. Ce shoot'em up vous révélera ses secrets a travers ces trois zones du premier monde. A noter que la démo est plus facile (loin s'en faut) que l'original.

Chargement

Protégez votre disquette en ecriture. Inserez la disquette dans le lecteur et allumez votre Amiga. Patientez quelques instants... jusqu'à l'apparition d'un menu vous laissant le choix entre Fire & Ice et Apidya. Choisir la deuxième option.

Comment jouer ?

En détruisant les vagues d'ennemis, des bonus apparaissent. Ramassez-les pour faire varier les pouvoirs accessibles en bas de l'écran. La touche espace ou le deuxieme bouton du joystick permettent de selectionner à n'importe quel moment un pouvoir. Tirs triples, tris à têtes chercheuses, bombes, tirs lasers... sont cumulables.

COVER GIRL POKER / PC

Sûrement moins impressionnante que la démo du mois dernier, ce jeu de Strip Poker n'en reste pas moins distrayant.

Chargement

Protégez votre disquette en ecriture. Mettez la disquette dans votre lecteur 3,5 pouces. Tapez A: ou B: pour vous placer sur la disquette démo Gen4. Tapez INSTALL C: (ou D: ou E:... suivant votre disque dur). Patientez quelques secondes que le programme se décompacte sur votre disque dur, dans un repertoire GEN4_44. Tapez MENU et sélectionnez votre configuration. Durant le jeu, RETURN permet de valider une option alors que les touches "droite" et "gauche" permettent de choisir une option ou de designer une carte dont vous voulez vous debarasser. Les touches numériques vous surprendront sans aucun doute si vous osez les essayer. Elles permettent aussi de donner la somme d'argent que vous misez. Pour le reste, il s'agit d'un jeu de poker, relativement classique.

VOTRE DISQUETTE NE MARCHE PAS!

Si la disquette vous semble endommagée, **NE L'INSEREZ SURTOUT PAS DANS VOTRE LECTEUR.** Génération 4 et Pressimage ne seront pas tenus responsables des dommages qui pourraient être causés par une disquette défectueuse.

Vérifiez si votre disquette fonctionne chez un ami, le problème pouvant venir de votre ordinateur (surtout sur PC, certains compatibles n'étant pas vraiment dans les normes).

Si votre disquette est reellement defectueuse, vous n'avez pas de chance...

Mettez votre disquette dans une enveloppe, avec un petit mot expliquant le problème, et joignez-y une enveloppe avec votre adresse ainsi que 10 francs en timbres à : **Pressimage Disquette GEN4 N°44 210 rue du Faubourg Saint-Martin 75018 Paris.**

Une disquette de rechange vous sera envoyée au plus vite. En aucun cas, nous ne répondrons aux demandes téléphoniques. Merci de votre compréhension.

QUAND L'ORGANISATION DU GROUPE A ÉTÉ ENFIN DÉCIDÉE,
IL DEVIENT SOUDAIN GRISANT DE FAIRE LA TOURNÉE DES SALLES DE CONCERT.

SCOOTERS RAPIDO DE PEUGEOT.
LE POINT DE VUE LE PLUS IMPERTINENT SUR LA VILLE.

Spécialement conçu pour signer des contrats de musique de jeunes, voici le Scooter Rapido, nouvelle version dérivée du ST, tout automatique, démarreur électrique, nerveux et maniable, le charme sulfureux de son carénage profilé et de ses roues alu n'a d'égal que l'efficacité de sa fourche AV à bras tiré. Dès 14 ans et sans permis, léger (poids à vide sans essence 59 kg) voici le nouvel attrape groupies de la gamme des Scooters Peugeot

PEUGEOT

Génération 4
Courrier des Lecteurs
19, rue Hégésippe Moreau
75018 PARIS

LETTRE DU MOIS

ORTOGRAFE ET PUBLISITE

Bonjour à toute l'équipe de Génération 4. Je tiens d'abord à vous dire que votre magazine est vraiment super ! ! ! L'autre jour, en relisant votre magazine N° 42, avec en couverture Star Trek, je me suis aperçu qu'une faute d'orthographe assez énorme s'est glissée sur la couverture arrière du mag. La faute est : "Retrouvez toutes les épreuves olympiques dans cette compilations".

Laurent Machura (Prahecq)

Bien vu pour la faute! Je profite de l'occasion pour faire un point sur la publicité dans le magazine. Vous êtes nombreux à nous écrire pour nous faire part de vos remarques quant aux publicités qui passent dans le magazine. Certains d'entre vous semblent penser que NOUS choisissons les publicités que nous mettons dans Génération 4. D'autres encore pensent que nous passons de la publicité pour certains produits, afin que les éditeurs nous envois leurs jeux en échange .. Il est donc temps de vous expliquer: nous recevons l'ensemble des nouveautés, news, previews et autres document, gratuitement, de l'ensemble des compagnies françaises et étrangères (je sais, ça peut vous paraître dégoutant, mais que voulez-vous...) Nous ne choisissons pas les publicités qui passent dans le magazine. Les éditeurs qui décident de faire de la promotion pour un produit achetent une page de publicité au service pub du magazine, après quoi ils nous fournissent la page qu'ils désirent! Sachez que la publicité est, en majeure partie, ce qui nous permet de vivre et de continuer à vous proposer régulièrement Génération 4, mais qu'en aucun cas nous décidons de passer plus ou moins de publicité. Voilà qui est dit !

MICRO CONTRE CONSOLES

Première question à 100 francs pour notre candidat, Mr Gen4 de Paris. Les micros tels que les Amiga et les ST étant des machines beaucoup plus puissantes que leurs chères amies les consoles 16-bits, comment se fait-il que les jeux y soient moins rapides et moins beaux ? Deuxième question à 200 francs, est-ce que cela vient de la machine ou du jeu? Troisième question encore plus difficile, et cette fois elle est à 400 francs, les jeux sur Amiga 2000 utilisent-ils le mega et les 32 bits disponibles ? Enfin quatrième et dernière question à 800 francs, à quel niveau pensez-vous que les jeux sur Amiga se situent par rapport aux consoles ?

Gilémon Villemin (Le Val d'Ajol)

Ma réponse sera claire, nette et précise. ça dépends. Déclarer que les consoles 16-bits sont moins puissantes que les Amiga et ST, c'est peut-être aller un peu trop vite. Si le microprocesseur n'est pas toujours aussi puissant, il ne faut pas oublier que les consoles ont des coprocesseurs dédiés à certaines tâches comme les scrollings et autres manipulations de sprites qui leur permettent d'être plus rapide. Certains jeux utilisent les capacités des Amiga 2000 et 3000 et c'est en train de se généraliser. S'il est vrai que les jeux consoles sont souvent mieux fait que sur ordinateurs ses derniers temps, il ne faudrait tout de même pas oublier que l'Amiga nous réserve parfois de grosses surprise. Ainsi, ce mois-ci, Project X de Team 17 est largement mieux que le meilleur des shoot'em'up sur consoles ! Et si tu jettes un coup d'oeil à des produits comme Fire & Ice ou Robocod, tu verras qu'il est tout à fait possible de faire parfois mieux sur Amiga que sur consoles !

UN VRAI FAN !

Salut vous. Je vais vous raconter une histoire fabuleuse. Sur les conseils d'un copain (un de vos grands fans), j'ai acheté votre mag. C'était, et ça l'est encore, géant! Mais j'ai un problème, j'ai pas de micro-ordinateur. J'ai bien une calculette mais... y manque un petit quelque chose.
En fait, je me suis même abonné à votre canard, rien que pour voir les graphismes, les dessins et les concours. J'espère bien gagner une console, même si je regrands aux questions tout a fait au hasard. En lisant votre fanzine, je me rends compte que les termes (MT-32, PC VGA, Mhz ...) manquent à mon vocabulaire (toute de même, je sais ce que veut dire scrolling). Votre mag me sert un peu (plutôt beaucoup), pour les jeux d'arcade. Mais enfin, pour en venir à la conclusion, je pige rien à votre mag (ne vous en faites pas, cela vient de moi), je le trouve super, et je l'adore.

PS : j'adore les dessins d'Olivier Frot, c'est trop délirant. Etant petit de taille, et subissant les plaisanteries des autres, je demande à Didier Latil s'il ne veut pas former un club, le club des gens pas excessivement très grands. Merci.

Nans Kong Kin CHang (Voizon)

Acheter Generation 4 quand on a pas d'ordinateur ou de console, voila qui est vraiment etonnant. Olivier Frot apprecie tes compliments, et Didier Latil espere monter bientôt un club des nains. Mais nous vous en reparlerons ulteneurement.

■ STEPHANE PARLE AUX LECTEUR

Cher Génération 4, moi je m'appelle Romuald... et toi ? J'ai plusieurs petites remarques a faire, puis je passes aux questions.

1) Dites-donc, c'est pas agréable de pas savoir a qui on écrit, hein, nous on vous écrit notre nom ! Pourrais-je donc caresser l'espoir de connaître le nom de l'illustre personnage qui me répond!

2) Pourquoi Génération 4, un magazine ayant une emprise dans le monde entier, n'arrive pas à régler ses problèmes de douane avec les démos (Double Dragon 3). Les douaniers croient qu'il y a de la drogue dans les disquettes, ou quoi ?

3) Pourrait-on dire à Jerome (si c'est lui qui répond au téléphone) de parler un tout petit peu moin vite. On pourrait penser comprendre..

4) Lors des numéros de février, un camarade belge (MC Town) a fait remarquer qu'il fallait arrêter de ronger les dessins...et dans le numéro de mars, rien (ou pas grand chose) n'a été fait. Alors ?!?

5) Si je peux vous demander un service, arrêtez de vous moquer de Super Dédé. Qu'avez-vous contre les gens de petite taille (je parle en connaissance de cause). Je propose d'ailleurs de créer un Dede Latil's Fan Club pour le soutenir ! T'en fais pas, dedé, je suis avec toi.

6) A part ces 6 petites remarques, Génération 4 est GE-NI-AL-LE-MENT bien fait, avec un super-mini rédacteur-en-chef adjoint (Dédé). Bon, j'arrête de critiquer, de toute façon, je l'achète tous les mois quand même.

Les questions ?

— Y'a-t-il une bonne raison pour ne faire en moyenne qu'un double page pour la Game-Boy ?

— Pourrais-t-on donner plus de codes, de trucs pour la portable Nintendo ?

— Pourquoi passez-vous des tests de jeux bidons (tel que The Taking of Beverly Hills), vous pourriez mettre des bons à la place !

Romuald Kocher (Corny)

1) Ok. Ici, c'est Stephane, le redac'chef, qui te répond

2) C'est vrai qu'avec la puissance mondiale et galactique (voir inter-galactique) de Generation 4, nous pourrions eviter les problemes de douane. Helas ! les douaniers ignorent encore notre importance, mais le jour viendra ou ils se prosterneront tous devant nous.

3) Nous en avons touche quelques mots a Jerome, qui nous a calmement répondu en quelques secondes : "c'estpromisplusjamaisjeneparleratroptviteautelephoneetplusjamaisonnemecomprendrapluscarjeferaiattentionabienparlerlentementcommeilfautc'estpromisjurecrache!" Merci Jerome.

4) Tu as totalement raison... Des le mois prochain, d'ailleur, tu auras une bonne surprise quant aux illustrations !

5) Le Fan Club de Didier... C'est pour bientôt ! Pour ce qui est des tests, trucs et astuces sur Game-Boy, tu auras remarqué qu'a partir de ce numero, il n'y strictement presque plus de Game-Boy dans Génération 4. Pourquoi ? Tout simplement parce que l'équipe rédactionnelle propose desormais Banzzai, un magazine dedie a l'univers Nintendo, en vente fin avril au prix DERISOIRE de 10 francs (seulement (juste (pas cher).

Pourquoi tester des jeux bidons? Pour enfin pouvoir se défouler et dire beaucoup de mal de ces infames produits que vous devez a tout prix éviter. Quoiqu'il en soit, le mois prochain, nous aurons une nouvelle presentation pour ce type de produits.

■ MEGADRIVE OU SUPER NINTENDO?

Etant donné que je n'ai absolument aucune envie de mettre 1500 francs en l'air, et ça peut se comprendre, et étant donné que vous êtes tous très gentils, j'ai quelques questions à vous poser.

-Quelle console acheter, entre la Megadrive et la Super Nintendo?

-A quel prix sera lancée la Super Nintendo et avec quel jeu sera-t-elle vendue ?

Dans le même style de jeu, tu peux acheter Maniac Mansion ou Indiana

— Est-il vrai que les cartouches de jeux Megadrive françaises et japonaises ne seront bientôt plus compatibles ?

— La Megadrive ne sera-t-elle pas bientôt dépassée est-ce que le monde de la console change aussi vite que celui de la micro, et en particulier celui des PC, mon 2656 "dernier cri" ne valant bientôt plus rien

Frédéric Agnes (Pringy)

Pour vos deux premières questions, referez-vous à notre article sur la sortie officielle de la Super Nintendo en France. Il est vrai que les cartouches Megadrive, americaines, europeennes et japonaises ne seront bientôt plus compatibles, afin d'éviter l'import parallele. Enfin, le monde des consoles bouge effectivement aussi vite que celui des micros. N'oubliez pas que la Megadrive à plus de 2 ans, et il est logique que de nouvelles consoles, plus performantes, sortent aujourd'hui. Cependant, les responsables de Sega avaient prevus le coup, et le Mega-CD devrait permettre à la Megadrive de rester competitive face à ses nouveaux concurrents (la Super Nintendo et bientôt la nouvelle console d'Atari).

■ PIRATE!

Salut à toute l'équipe de la quatrième génération, faites-bien attention, car mes questions ne vont pas tarder à déboûler.

— J'ai beaucoup aimé Secret Of The Monkey Island 1 & 2 sur PC. Quels jeux du même style me conseillez-vous ?

— Est-ce que la Game-Gear peut supporter, grâce à un adaptateur, tous les jeux Sega ?

— Est-il prévu de sortir Super Mario 4 sur Nintendo ?

— Hook est-il aussi bien réussi que Monkey Island, au point de vue graphismes, jouabilité, animations et sons ?

Philippe Rossi (Sète)

Jones Aventure de Lucasfilm Games, ou bien les Voyageurs du Temps, Operation Stealth ou Croisiere pour un Cadavre de Delphine Software.

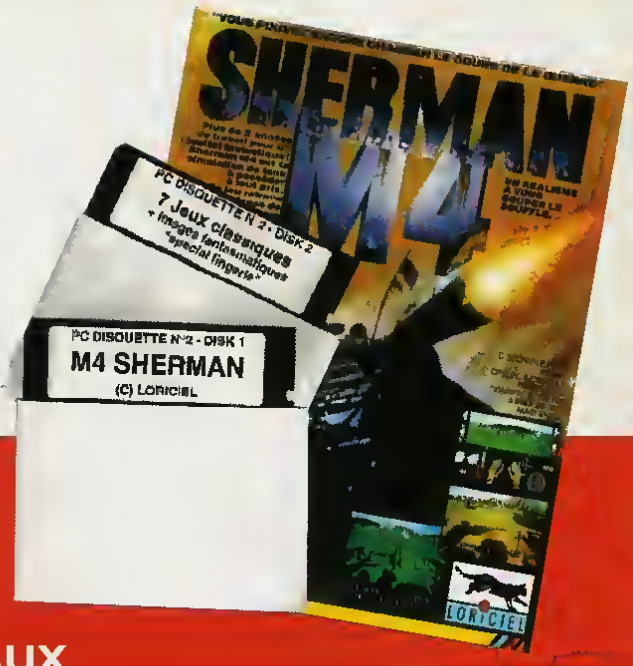
Il existe un adaptateur permettant d'utiliser les jeux Master System sur Game-Gear, mais pas les jeux Megadrive...

Attention!

Super Mario 4 n'est annoncé que sur Super Nintendo. Reporte-toi a l'article sur cette console pour plus de détails.

Nous n'avons, helas! toujours pas vu Hook en version finale, donc nous ne pouvons porter un jugement que sur les graphismes et les animations, qui s'annoncent de tres bonne qualite

PC disquettes N°2



TOUS LES 2 MOIS
2 DISQUETTES 5 1/4
CHEZ VOTRE
MARCHAND DE JOURNAUX

1 GRAND JEU DU COMMERCE: M4 TANK SHERMAN DE LORICIEL note de 98%dans Génération 4

+ DES JEUX D'ARCADE: Jumpman Lives, Crystal Caves, Invaders
+ DES JEUX DE REFLEXION: Mahjongh, Octothello, Blox, Xball
+ DES IMAGES FANTASMATIQUES "spécial lingerie"
+ 16 pages contenant les modes d'emploi, les photos d'écran, une jaquette, des listes du domaine public...

TOUT CELA POUR 64 FRS

ATTENTION : Le N°2 de PC Disquettes est intitulé Univers Micro N° 3 HS

SI VOUS PREFEREZ DES DISQUETTES 3 1/2
Choisissez l'abonnement ou commandez le(s) numéro(s) désiré(s) par correspondance.

OPTION 1

Vous pouvez commander Univers Micro N°3 HS qui est le second numéro de PC Disquettes (et économisez les frais d'échange : environ 40 Frs).
Joindre 64 Frs.

OPTION 2

Vous pouvez aussi vous abonner à PC Disquettes (et économiser 15 Frs par numéro en plus des 40 Frs d'échange).
Joindre 294 Frs pour 6 numéros (en 3 1/2, économie de 330 f)
ou 540 Frs pour 12 numéros (en 3 1/2, économie de 708 f) .

Signature

☐ Je commande le N°1 de PC Disquettes (Fire and forget 2) Valeur 64 F

☐ Je commande le N°2 de PC Disquettes (M4 tank Sherman) Valeur 64 F

☐ Je m'abonne à 6 numéros (à partir du N°3) Valeur 294 F (économie 330 F)

☐ Je m'abonne à 12 numéros (à partir du N°3) Valeur 540 F (économie 708 F)

☐ Je m'abonne en 3 /2 ☐ en 5 1/4

Nom :.....
Prénom : .....
Adresse :.....
.....
Code Postal :.....
Ville :.....

Je joins mon chèque, CCP, mandat à l'ordre de PC Disquettes : 210, rue du Faubourg Saint Martin – 75010 PARIS

DEVENEZ MEMBRE DU CLUB GENERATION 4

Chaque mois dans nos pages club, nous vous offrirons des cadeaux, des démos et des réductions sur les produits du club.
Pour être membre, il suffit de nous envoyer votre bulletin d'adhésion avec un chèque de 150 francs et de choisir votre pack gratuit.

✔ Les cadeaux d'adhésion

La, tout de suite, maintenant, c'est gratuit, un des packs presentes ci-contre et crac !

✔ Les cadeaux surprises du club

On aura d'autres super cadeaux tous les mois ... Mais il faudra faire l'effort de les commander. Les frais de port seront a votre charge

✔ Les démos gratuites des nouveaux jeux

Renvoyer le coupon démo pour recevoir en avant-première la demo de votre choix. SIM PLIS SIME !

✔ Des prix réduits sur tous les produits du club

Ridicule, les non-membres du club vont devoir payer le prix fort, je m'esclaffe !

✔ Jusqu'à 150 francs de réduction sur l'abonnement juste pour vous faire plaisir !

✔ DES REDUCTIONS SUR TOUS LES PRODUITS DANS LES MAGASINS AGREES CLUB GEN4

LES REDUCS, C'EST PARTI !

NOUVEAU

GENERATION 4 et les professionnels de la vente (magasins et VPC) se sont associés pour vous proposer des tas de réductions sur les produits dont vous rêvez. Vous allez pouvoir bénéficier de reductions de 3 à 10% sur les consoles, les micros et leurs périphériques, les accessoires, la connectique, les cartouches, les softs et les livres.

COMMENT ? Sur présentation de la carte de membre et d'une pièce d'identité.

OU ? Dans tous les magasins portant sur leurs devantures l'auto-collant « POINT DE VENTE AGREE » et chez tous les vepecistes où vous trouverez la mention « AGREE CLUB GEN4 ».

Si vous souhaitez qu'un de vos magasins préférés soit AGREE CLUB GEN 4, nous vous encourageons a nous communiquer ses coordonnées.

Pour connaître la liste de nos partenaires, tapez 3614 G4.

TROP C'EST TROP !

Les adhérents dont les numeros de carte vont de 751 à 800 recevront le badge que voici

Merci à :
Antoine Harmel

Pour le remercier, écrivez lui à la société

INFOS

Vous avez jusqu'au 18 mai pour nous renvoyer vos bulletins Passee cette date les bons de commande cadeaux et démos ne seront plus pris en considération. Nos délais d'envois sont de 30 jours minimum

NOUVEAU

Enfin une formule club pour l'étranger !

PACK 1 Une reliure Génération 4 (valeur 95 F), sept numéros de Génération 4 (valeur 175 F) (précisez les numeros désirés en annexe au bulletin d'adhesion) + port gratuit !

PACK 2 2 disquettes à choisir dans les produits CLUB, 3 N° de Gen4 + 2 N° spécial poster (valeur 200 F) Précisez les N° désirés sur le bulletin

PACK 3 Cinq disquettes à choisir dans les produits CLUB (valeur 300 F) + port gratuit !

PACK 4 Cinq pin's différents (valeur 150 F), deux numéros spéciaux et poster de Génération 4 (valeur 20 F) + port gratuit !

PACK 5 Huit numéros de comics différents (Strange, Nova, ...) (valeur 120 F) + port gratuit !

GRATUIT

BULLETINS (adhésion simple, abo-adhésion, cadeaux, démos)

n'oubliez pas d'inscrire votre N°

Nom : _____

Prénom : _____ **N° Carte :**

Adresse complète : _____

❑ **Adhésion 150 francs**
Adhésion + Abonnement
(170 francs pour l'étranger)
❑ **400 F pour 11 numéros**
(582 francs pour l'étranger)
❑ **650 F pour 22 numéros**
(896 francs pour l'étranger)

❑ J adhere au **club GEN4**, je recevrai bientôt ma carte de membre du club (valable 1 an), ainsi que le pack n° _____
(Pour le pack n° 1, 2 et 3 je choisis les numéros suivants _____)
Je paie par cheque bancaire **à l'ordre de Pressimage. Signature** (des parents pour les mineurs)

Remplissez les coupons qui vous conserment

COUPON CADEAUX

Vous pouvez bénéficier d'un cadeau par mois, pour cela, choisissez par ordre de preference, ceux qui vous intéressent le plus. Nous nous efforcerons de vous satisfaire dans la limite des stocks disponibles. La liste des gagnants, sera affichée sur notre serveur 3614 G4, à partir du 26 de chaque mois

Réf.1 : |_|_|_|_|_|_|_|_|
Réf.2 : |_|_|_|_|_|_|_|_|
Réf.3 : |_|_|_|_|_|_|_|_|

PA2 B2

COUPON DEMO

Parmi les démos proposees, j'ai choisis une (et une seule)
Dans la mesure des stocks disponibles

❑ **Amiga**
❑ **ST** |_|_|_|_|_|_|_|_|
❑ **PC**

G4 44

BULLETINS A RENVOYER A PRESSIMAGE CLUB GENERATION 4 - 19, RUE HEGESIPPE-MOREAU 75018 PARIS

LES PRODUITS DU CLUB

sont proposés à tous les lecteurs. Mais, attention, seuls les membres du club bénéficient des tarifs à prix réduits.
Les achats sont limités à un seul exemplaire par référence car les cartes ne sont utilisées que par leur possesseur.

INFOS : Chers adherents, il reste un grand nombre de cadeaux qui n'ont pas été réclamés. Au bout de 3 mois tous les cadeaux non réclamés ne seront plus disponibles. Alors, controlez attentivement. Pour savoir si vous etes parmis les gagnants, **une seule chose 3614 G4.** **IMPORTANT**

Disquette du Domaine Public

JEUX PC (port 15 F)

Disquette n°6
BLACKJACK, POKER 3D-MORPIONS et SQUASHER vous feront passer des nuits blanches. *Ref PC 464*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°7
3Demon est un simple Pac-Man, mais en 3D. Vous devez vous y repérer dans un nombre affolant de couloirs formant un labyrinthe. Bon jeu !
Réf PC 465
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°8
PINBALL est un magnifique flipper. SPACELL : des envahisseurs approchent, détruisez les. STRIKER : un hélicop tère cherche a se ravitailler et doit traverser une zone ennemie. TIC TAC 3D : un morpion en 3D et sur quatre plans différents. *Ref PC 467*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°9
COURSE est une poursuite de voitures dans laquelle vous devez être le meilleur. IT'S A CRIME : vous devez conquérir la ville de New York pau des exploits relevant du banditisme. *Ref PC 472*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°10
MATH : si vous voulez rester en vie dans ce château, il va vous falloir résoudre de nombreuses énigmes mathematiques.
Ref PC 473
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

JEUX AMIGA (port 15 F)

Disquette n° 1
PAC MAN est une version legerement ameliorée de ce jeu très connu. MARBLESLIDE est un jeu de dames. IFF2PCS est un jeu de puzzle, donnez lui une image il la redu ra en plusieurs morceaux.
Ref AM116
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n° 2
MINIBLAST est un jeu de tir multitache qui rappelle un autre jeu "scramble". STEINSCHLAG est un jeu inspi re de "Tetris". PIPELINE, jeu dans lequel vous devez assembler des tuyaux pour relier une source a un reservoir très prenant. *Ref AM117*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n° 3
TETRIS : trois eme version de ce jeu : possibilité de jouer a deux. DRIP : vous etes une petite boule de poils qui doit repe rer les tuyaux. ROLLON est un casse tête ou vous devez deplacer des rochers jusqu'à leurs places attitrées.
Ref AM119
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n° 4
CAR est un jeu de voitures. WANDERER est un jeu inspire de "Boulderdash" dans lequel vous devez collecter des diamants. ASTEROIDS : vous etes entoure de météorites qu'il va falloir détru ire. BREAKOUT est un casse brique en relief. *Ref AM120*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°5
MISSILE : ce jeu s'inspire de "Missile Command" : vous devez intercepter des missiles. PETER'S QUEST est un jeu de plate-forme : 20 tableaux qui se suivent et qui ne se ressemblent pas. SLOTCAR, est un labyrinthe dans lequel vous dirigez une voiture qui lance des fusées.
Ref AM122
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

JEUX ATARI (port 15 F)

Disquette n° 11
GODRUSH, GO UP, VECTOR, SPACEDUEL et MEGAROIDES sont des jeux d'arcade. PAC MAN et TENNIS sont des jeux que vous connaissez bien. Le tout en monochrome. *Ref R226*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°12
BELLUM, GALAXIA, INVADRES, FLOYD sont des jeux d'arcade. SPEED MASTER est un jeu de vitesse. JOUST et FUZZBALL (K BERT) sont aussi dans cette compil. Tous ces jeux sont en couleurs.
Prix public 50 F
Ref E230
Prix Club 40 F

Disquette n°13
MONEYSPINNER et TRIBAL sont des jackpots. MEMORY FREAK est un casse-brique. ACE INVADERS est un jeu de tir rapide que SAUVETAGE est un jeu de reflexe. *Ref E229*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°14
BALLER, CRIME, DAME, DOMINOES, KHAN, LAZER CHESS, MEMOIRE, MOVE PUZZLE et M MEMORY sont des jeux de réflexion. Certains sont en couleurs d'autres en mono. *Ref E228*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°15
NUMBERE, PUZZLE, ROAD BLOCK, SERPENT, SORCERY et TETRIS sont des jeux de réflexions. La moitié est en couleur.
Ref. E227
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

GOODIES

LE SUPER TRACK-BALL
Une super souris, idéale pour s'eclater sur INDY 500 comme pour se balader à travers les menus. Ce track-ball emule souris et joystick avec la meme aisance pour Atari.
Ref M2 (+ frais de port 20 F)
prix public 190 F
prix Club 150 F

LE PIN'S GENERATION 4
Ref M1
prix public 30 F + port 2,50 F
prix Club 20 F + port 2,50 F

LES ANCIENS NUMEROS DE GEN 4
Chaque numero de GENERATION 4 est disponible
Ref M6
prix public 25 F (port compris)
prix Club 16 F

LES SPECIALS POSTERS DE GEN 4
Les numeros 1, 2, 3 sont disponibles
Ref M3
prix public 25 F (port compris)
prix Club 16 F

LE PACK GEN 4 N° 1
4 reliures + 33 numeros de GEN 4 au choix du n° 1 au n° 35 a un prix incroyable. *Ref M5*
prix public 800 F (port compris)
prix Club 600 F

LE PACK GEN 4 N° 2
2 reliures + 10 numéros de GEN 4 au choix du n° 1 au n° 35 : précisez les numéros dans le bon de commande.
Ref M6
prix public 270 F (port compris)
prix Club 240 F

LA RELIURE GEN 4
Ref M10
prix public 65 F (port compris)
prix Club 55 F

LE CORDON MINITEL
Avec ce cordon vous pouvez relier votre machine (AMIGA, ST, PC) a votre Minitel afin de télécharger, enregistrer des consultations, realiser votre propre micro-serveur, etc. Sur ST, le logiciel Saphirs et sa documentation vous sont fournis. *Ref M11*
prix public 95 F (port compris)
prix Club 69 F

LA RALLONGE JOYSTICK/SOURIS
Elle vous invitera désormais de brancher et débrancher le joystick ou la souris en vous prenant le tête. longeur 20 cm
Ref M5
prix public 80 F + port 15 F
prix Club 50 F + port 15 F

NOUVEAU TEE-SHIRT GENERATION 4
Composé de coton à 100 % il se lave à 40°, de préférence à l'envers/
Ref M7
prix public 90 F + port 15 F
prix Club 70 F + port 15 F

VIDEO GENERATION 4
La cassette numero 1 disponible
Ref VI001
prix public 93 F + port 15 F
prix Club 69 F + port 15 F

Merci de bien vouloir différencier vos règlements : chèque séparé si vous commandez des produits

BON DE COMMANDE-PRODUITS

A renvoyer à Pressimage

N° Carte club _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ Nom _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ Prénom _ _ _ _ _ _

(Sauf si vous adhérez, ci-joint votre bulletin d'adhésion et votre règlement) Adresse complète _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Je desire commander un ou des produits du CLUB GENERATION 4, je paie par chèque à l'ordre de PRESSIMAGE

Designation	Référence	T	Qte	Prix	Designation	Référence	T	Qte	Prix
								Port	
								Montant total	

G4 44

Une super souris, idéale pour s'eclater sur INDY 500 comme pour pour se balader à travers les menus. Ce trackball emule souris et joysticks avec la même aisance pour ATARI

PRIX PUBLIC 190 F
PRIX CLUB 150 F

référence M2
Frais de port 20 F

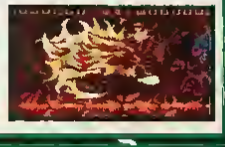
PRODUIT DU MOIS

La vidéo N°2 de Génération 4
1 heure plus de 40 jeux présentés sur votre télé
Prix public : 99 Francs
Prix Club 89 Francs
Frais de port : 16F
Etr. : 25 F
référence VI 002.

Démos, Démos, Démos, Démos

STAR RUSH

Offert par UBISOFT



• 100 exemplaires sur AMIGA référence D00118A.

SHUTTLLE

Offert par VIRGIN
Distribué par UBISOFT

• 100 exemplaires sur PC reference D00117P

HD

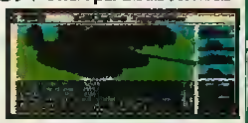
DUNE

Offert par VIRGIN
Distribué par UBISOFT

• 100 exemplaires sur PC reference D00109P

HD

CAMPAIGN Offert par EMPIRE SOFTWARE



• 100 exemplaires sur Atari référence D00159

LES CADEAUX DU CLUB

LIRE ATTENTIVEMENT

PARTENAIRE DU MOIS

Chaque mois, nous vous offrons des cadeaux. Pour les gagner un seul truc, choisir ses cadeaux par ordre de préférence, puis attendre le tirage au sort pour savoir si vous avez gagné. Nous vous demanderons une participation aux frais de port. Consultez notre serveur 3614 G4 pour connaître la liste des gagnants et les frais de port pour recevoir les cadeaux. La participation aux frais de port se fera sous forme de timbres. BONNE CHANCE.

Offert par J'AI LU

Frais de port 10 francs
Etr. 30 francs

PASTICHES 3

50 ex. réf. C0098

pour recevoir un catalogue : tél au 45 44 38 99

MARCHE OU CREVE

50 ex. réf. C0098

Offert par UBI SOFT Entertainment Software

20 ex. Frais de port 15 francs - Etr. 25 francs

DESTINATION DANGER

INDIANA JONES Aventure. Des dizaines de lieux spécialement créés pour le jeu par G. LUCAS & SPIELBERG. Graphismes en 3D très détaillé.

FALCON Simulation. Grâce à son réalisme, Falcon a été sélectionné comme base de simulation par les militaires.

MIDWINTER Simulation et stratégie. Graphismes en 3D fractale unique en son genre, des séquences d'action époustouflantes.

BLOODWYCH Aventure. La personnalité complexe de tous les personnages de BLOODWYCH donne à ce jeu de rôles une richesse de style que l'on aurait jamais imaginé auparavant.

réf. Atari C0095S réf. Amiga C0095A - réf. PC C0095P

Offert par REPERAGES DUPUIS

MUNRO 1

Des Etats-Unis à la chine, en passant par l'Italie, les démêlés d'un journaliste détective aux prises avec la pègre internationale. Déjà parus, les albums n° 1,2 et 3. Si vous voulez mon avis la série est tout simplement géniale.

Ne ratez surtout pas le N° 4 qui vient juste de sortir

Frais de port 16 francs - Etr. 29 francs

70 ex. réf. C0099

Offert par ORIFLAM

Frais de port 15 francs - Etr. 45 francs

EXCALIBUR

Dans le fracas des armes et de fierté éprouvée à vaincre, un livres proposé vous redécouvrirez l'atmosphère de ces temps légendaires. Chaque joueur incarne l'un des grands chevaliers de la Table Ronde. Tous sont impliqués dans un combat dont le vainqueur tirera puissance, gloire et terres.

Pour tous renseignements complémentaires appelez ORIFLAM 16 87 63 98 69

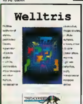
réf. C0097 20 ex.

Offert par INFOGRAMES

réf. Atari C0096S
réf. Amiga C0096A
réf. PC C0096A

20 ex.

Frais de port 15 francs
Etr. 25 francs



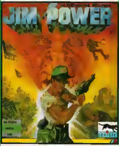
WELLTRIS

Après TETRIS, fabuleux hit international, rejoignez dans WELLTRIS, Alexey Pajitnow, grand mathématicien de l'académie Soviétique des Sciences et relevez son nouveau défi: contrôlez les chutes, déplacez les volumes et maîtrisez l'espace

Offert par LORICIEL

réf sur Amiga C0099A

50 ex.



JIM POWER

Beat them all !

Avec **JIM POWER** in **Mutant Planet**, partez en mission dans les galaxies inexplorées et revenez à Halley City que lorsque vous aurez tiré la fille du Président des griffes de l'effroyable Vulkhor.
Un jeu **EXCEPTIONNEL** avec des animations à vous couper le souffle et un scrolling différentiel à 3 play-fields en 50 images/secondes !!

Generation 4 :
" une réussite incontestable "
Actuellement disponible sur Amiga. Prochainement sur ST

Frais de port : 15 francs
Etr. : 25 francs

Offert par GAMES WORKSHOP

Frais de port 15 francs - Etr. 25 francs

réf. Atari C00100S **distribue par PPS**
réf. Amiga C00100A 20 ex.

SPACE CRUSADE

L'échec n'apporte rien. La victoire donnera les honneurs impériaux. Engagez-vous dans les Marines de l'Espace et participez au conflit le plus féroce qu'ait connu l'humanité. Des vaisseaux spatiaux oubliés infestés d'une multitude de créatures diaboliques venues des Royaumes du Chaos, dérivent du Warp. Abord de ces sinistres épaves alors, les Marines de l'espace combattant pour sauver l'humanité. Seul les meilleurs reviendront du combat contre les hordes du Chaos et leur puissante machine de guerre : le Dreadnought. Serez-vous parmi eux?

Space Crusade se joue à 1 jusqu'à 4 et au-delà.

Offert par DELTA VIDEO

Frais de port 16 francs - Etr. 25 francs

40 ex. réf. C00101

AU CŒUR DE MINUIT

Carole Rivers se remet peu à peu d'une sérieuse dépression nerveuse lorqu'elle hérite du night club de son oncle, personnage au passé trouble.
Elle décide de s'y installer afin de reconstruire une vie nouvelle mais acquiert bientôt la certitude qu'elle n'est pas seule et que quelqu'un l'épie. Quels sordides secrets son oncle cachait-il? L'angoisse et la folie la guettent alors qu'autour d'elle surviennent des évènements de plus en plus violents

ECLATE A LA PORTE DE VERSAILLES

L'ESPACE JEUX VIDEO ET MICRO A LA FOIRE DE PARIS

Et si je vous disais que l'endroit branché cette année pour les jeuvidéomaniaques se tient chez une très vieille dame, me croiriez vous? Et pourtant, c'est à la Foire de Paris (29 avril-10 mai) que le grand rendez-vous va se tenir.

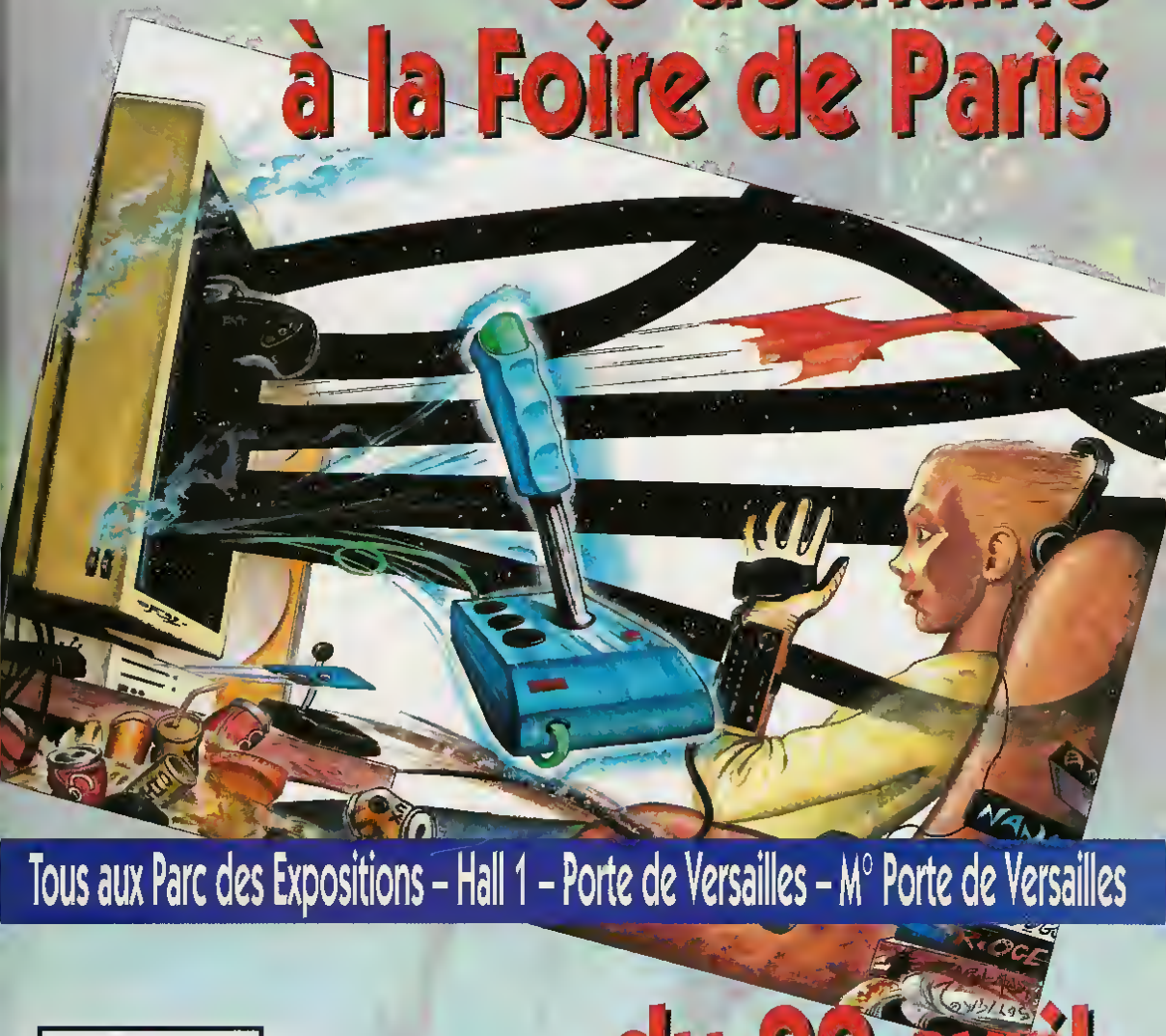
Si vous êtes des goulus (genre les impatients qui guettent Génération 4 chez les marchands de journaux et qui l'achetent parmi les premiers), vous aurez le temps de profiter de l'annonce que vous êtes en train de lire. A condition donc que nous ne soyons pas encore le 10 mai, vous allez pouvoir vous rendre à l'espace "Jeux Vidéo Informatique" ou les consoles se taillent la part du lion avec des méga stands pour SEGA et NINTENDO (plus de 1000 m2 chacun) mais ou les jeux micros seront bien là puisque, tenez vous bien, il y aurapour la première fois ensemble en France dans le même espace ATARI qui défendr le ST, la Lynx et que vous pourrez toujours vous amuser à interroger sur le Falcon, COMMODORE qui devrait montrer des Amigas, des PC et nus l'espérons, le CD TV et aussi IBM qui devrait montrer entre autre des PS1 et dont on sussurre qu'il va référencer très prochainement les meilleurs jeux sue ses catalogues; la fête, quoi! Pressimage aura un grand stand ou il montrera Génération 4, bien sûr, avec sa disquette démos et dans ce numéro, vous l'avez vu, 1 démo ST, 1 démo PC et 2 démos Amiga, les 4 sont de toute beauté, records battus. Mais on y verra aussi ses deux nouveaux petits frères, BANZZAI, le magazine des consoles Nintendo et SUPERSONIC, le magazine des consoles Sega. Les deux magazines sont au format géant, avec un grand poster, 20000 pin's à gagner, des plans, des astuces, des tests et des infos et ils ne coûtent que 10 francs (oui, dix francs). Il y aura un concours permanent pour devenir testeur, rédacteur et même dessinateur dans les magazines car avec toutes ces nouveautés, on ne dort plus beaucoup. Il y aura aussi des domaines public sur ST, Amiga, PC et Mac avec DP Mag et des grands jeux bon marché sur PC avec PC disquettes (Fire and forget 2 de TITUS et M4 Sherman de LORICIEL seront disponibles). ST Magazine sera là, lui aussi avec sa disquette remplie de bonnes choses et même du fichier qui manquait à OPUS dans le numéro précédent, c'est l'occasion ou jamais de se le procurer. Il y aura même du Macintosh avec Univers Mac et sa disquette et dans ce numéro, tenez-vous bien, il y a Quicktime le logiciel d'animation d'Apple qui permet d'avoir carrément des petits films sur son écran Mac; ses souvenirs de vacances, et tout ce que l'on peut se procurer en vidéo. Tout cela agrémenté de projections sur grand écran de bandes vidéo des dernières nouveautés en provenance des Etats-unis et d'Angleterre. Vous pourrez voir également la cassette de GEN 4, la numéro 2, avec tous les meilleurs jeux micro et consoles et les résultats complets des "4 d'or" FNAC/Génération 4 décernés à L'Empire, fin mars, pour les meilleures réalisations de l'année 1991.

Génération 4, amoureux fou des nouvelles technologies et qui sait bien que ses lecteurs le sont aussi, proposera, enfin, une animation basée sur le principe de la réalité virtuelle ou les visiteurs pourront s'affronter sans se voir avec des balles virtuelles par l'intermédiaire de grands écrans. Jean-Paul Mazaud et ses étudiants qui étudient cette technique depuis 4 ans vous montreront avec cette animation l'état actuel de leurs travaux.

Emmenez vos parents, les p'tis gars, il y aura des tas de choses à voir pour eux aussi à la Foire de Paris. Pour les provinciaux, c'est pratique puisqu'il y a deux week-ends de 3 jours (1er et 8 mai).

L'espace "Jeux Vidéo Informatique" Porte de Versailles – Hall 1 – Salon sports et divertissements. Du 29 avril au 10 mai à la porte de Versailles. Tous les jours de 10 h à 19 h, avec une nocturne le mardi 5 mai jusqu'à 22 h.

L'enfer du jeu vidéo se déchaîne à la Foire de Paris



Tous aux Parc des Expositions – Hall 1 – Porte de Versailles – M° Porte de Versailles

FOIRE DE PARIS

du 29 avril au 10 mai 1992

WINDOWS S'AMUSE

Ce ne sont pas moins de deux pack de jeux pour Windows qui nous arrive ce mois-ci. Fun For Windows volume deux comprend l'excellent Pipe Mania, mais aussi deux réussites, un puzzle, une sorte de shanghai, deux petits jeux d'arcades et un utilitaire qui affiche divers motifs sur votre écran lorsque vous ne faites rien. Fun For Windows volume 3 contient un jeu de Golf, une petite simulation de descente à ski, une version du jeu de la vie, une sorte de carré magique, une réussite, un jeu dans lequel vous devez composer un maximum de mots avec un nombre limité de lettres... Facilement installables, ces petits jeux vous permettent de vous détendre un peu après avoir passé des heures sérieuses sous Windows.

VIES INFINIES AVEC ACTION REPLAY

Possesseurs d'une megadrive, rejouissez-vous. Fini les crises de nerfs sur des jeux trop difficiles. Avec ces cartes, vous aurez le plaisir de trouver des cheat modes, des bonus et des vie infinies dans tous les coins.
C'est génial et l'Action Replay de base ne coute que 449F. Pour les vrais accrocs, la version Pro (549F) vous permettra de trouver par vous mêmes, de nouveaux codes et astuces non prévus par les programmeurs.

Le distributeur officiel n'est autre que Jessico, un annonceur souvent présent dans nos pages (Jessico).

ERRATUM TOUM TOUM

Toutes nos excuses pour une erreur de frappe dans l'adresse d'un éditeur de jeu, qui vous propose un casse-brique dément ! Tecnoball Z est bel et bien édité par TLK Games, et pour toute commande, écrivez à TLK Games, BP 24, P - 81150 FLORENTIN ou téléphonez au 63-53-26-37. Sorry ..

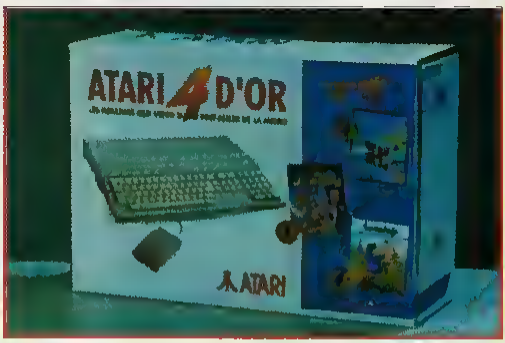
LES FRANCAIS SE DECHAINENT

Depuis quelques mois, de nouveaux programmeurs apparaissent, essayant de se lancer sur le difficile marché de l'edition de jeux sur micros. L'équipe de Stywox par exemple, est en train de développer quelques projets, dont le premier à être annoncé semble intéresser un éditeur français. Le jeu se nomme Ultimate Fight. Il s'agit d'une sorte de Shoot them Up faisant penser dans sa conception à Space Harrier. Après avoir subi un premier test, le joueur devra traverser six planètes infestées d'ennemis. La réalisation du jeu semble intéressante, d'autant plus que la version que nous avons vu tournait sur Atari ST. La réalisation graphique et sonore semble interessante. Le projet semble très bien avancé et les versions Amiga et PC sont prévues pour très bientôt. Nous attendons une version jouable pour pouvoir vous le présenter plus en détails.

Dans un autre genre, Acrosoft presente sur ST un jeu d'aventure animé français assez prometteur. Le systeme rappelle assez les jeux du genre Lucasfilm. Tout est gere à la souris, de façon assez simple, mais l'interface permet tout de même des ordres assez détaillés. Les decors sont assez soignés, mais ce sont surtout les voix digitalisées qui apportent un élement vraiment intéressant au jeu. De même, les auteurs ont beaucoup travaillé sur le scénario. Pour une fois, vous jouez en effet le rôle d'un individu pas très frequentable qui n'hesite pas à faire preuve de violence. Preview le mois prochain

PACK ATARI/4 D'OR Fnac/Génération 4 : INCROYABLE

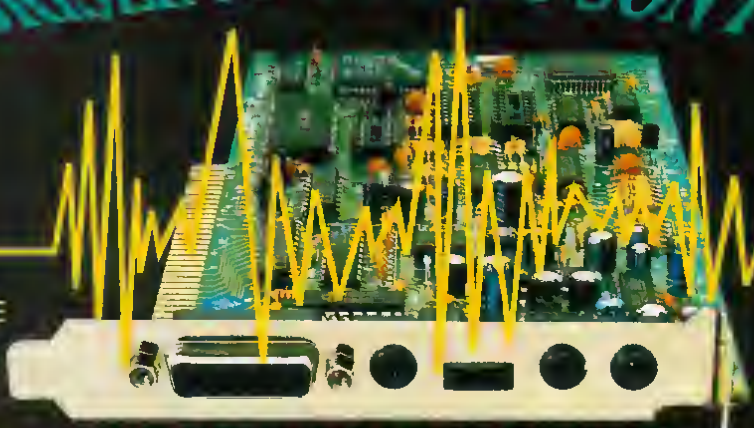
Pour 2690Frs, vous pouvez en effet acquerrir un Atari 520STE, avec trois jeux lauréats du prix 4 D'OR Fnac/Génération 4. Vroom, de Lankhor a été consavrée comme meilleure jeu de course Lemmings de Psygnosis, meilleur de jeu de reflexion est devenue une légende Les Aventures de Mokhtar de Titus a obtenu le prix spécial Giga. Tout pour vous éclater durant des centaines d'heures.



SOUND BLASTER

PAROLE/MUSIQUE/VOIX/MIDI/PORTJOYSTICK

BRISEZ LE MUR DU SON PC



COMPATIBLE AVEC DE TRES NOMBREUX LOGICIELS

1 190 F TTC*

UNE SEULE CARTE SONORE

avec toutes les fonctions dont vous rêvez...

- 11 voix de musique FM (compatible AdLib)
- entrée de voix numérisée (taux d'échantillonnage : 4-15 KHz)
- Sortie de voix numérisée (taux d'échantillonnage : 4-44,1 KHz)
- DMA et décompression hardware
- Interfaçable MIDI (en full duplex)
- Prises microphone et line-in
- Amplificateur de puissance et contrôle de volume
- Sortie 4 watts par canal
- Synthétiseur vocal
- Port joystick

- Logiciels inclus :

SB Talker/Br Sbattsp - Synthétiseur vocal
Voxkit - Digitaliseur de sons
Talking Parrot - Perroquet animé
FM Intelligent Organ - Logiciel musical
Jukebox - Programme d'application sous Windows 3.0

- Carte 8 bits pour IBM PC, XT, AT, PS/2 (25/30), Tandy (sauf 1000 EX/HX) et compatibles.

Gi GUILLEMOT INTERNATIONAL

Distributeur exclusif : GUILLEMOT INTERNATIONAL
B.P. 2 - 56200 LA GACILLY - FRANCE
Tél : (revendeurs) [illegible]
Tél : (utilisateurs) [illegible] 71
Fax : [illegible] 54 17

Sound Blaster est une marque de Creative Technology Pte Ltd (Singapour).
*Prix public généralement constaté
Toutes les marques citées sont des marques déposées.

Standard Version 2.0

Merci de me faire parvenir une documentation sur SOUND BLASTER Standard ainsi que la liste des revendeurs les plus proches

Mme M ..... Société .....

Adresse ..... Ville .....

CP ..... Tél .....

Coupon à retourner à GUILLEMOT INTERNATIONAL BP 2 - 56200 LA GACILLY

LES COMPILS DEBARQUENT

Proposées par Loriciel, voici les dernières compilations sorties, proposant bn nombre de hits. Succes Story 2 est composé de Skweek, de Pinball Magic, de Disc et surtout de M4 Tank Sherman, présent sur le magazine PC Disk de ce mois-ci. Ql (pour ST/PC) 92 mettre vos méninges à rudes épreuves avec Quadrel, Booly, Time Race. GO (pour ST) vous laissera entre vos mains Toyota Celica, Outboard, Harricana et Turbo Cup.

Enfin Action Kit (pour Amiga/ST) va vous déglinguer vos joystick, avec Magician, Gem Stone Legend, Typhoon,

CONSOLES D'OCCASIONS

Ce n'est pas un poisson d'Avril. En téléphonant à Thomas Julien au 46-56-66-12, vous pourrez revendre vos jeux et consoles, à condition qu'elles soient en très bon état. NES, Gameboy, Super Nintendo, Master System, Gamegear, Megadrive, Lynx, NEC, Néo Géo vous seront ainsi reprise moyennant un dédommagement Cash.

AUX INNOCENTS LES MAINS PLEINES ?

Super! ne ratez pas la cassette gratuite incluant deux super titres des Innocents livrée avec le magazine Oxygen. En fait, ce ne seront pas les innocents, mais plutôt les lecteurs d'Oxygen qui auront les mains pleines en se procurant le numéro de Juin du magazine "Oxygen" (n°B).2 titres enregistrés sur une cassette de très haute qualité, c'est le cadeau que vous fait Oxygen, le nouveau mensuel, des loisirs qui vous dit l'essentiel sur le cinéma, la musique, la vidéo, la BD, les livres, la télé ... Les Innocents, chez Virgin, à consommer le 1er juin chez tous les marchands de journaux.

En attendant, précipitez vous sur le numéro 7 de mai. Au sommaire: Comment devenir une star - Cannes 92 - Michaël Douglas, Gérard Depardieu, Hippolyte Girardot - Yazz - P'tiluc - Ardisson etc, etc.

ET DESSINS SUR ECRAN A LA BASTILLE

L'ESPACE DESSINS ET ANIMATIONS SUR CONSOLES ET MICROS A LA BULLE 92

On a plus le temps de se retourner pour visiter la "Bulle 92" qui se déroule sous des tentes installées sur l'esplanade de la Bastille du 21 au 31 mai inclus. L'espace dessins et animations sur écran est proposé par Supersonic, Banzzai, Génération 4, et Univers Mac, les magazines de Pressimage. Au moment ou nous écrivons ces lignes, les animationsne sont pas encore définitivement décidées, mais il y aura plusieurs des démonstrations suivantes: pour les tout-petits, des dessins à réaliser avec la tablette de SONY sur un écran de télé; pour les plus grands, des dessins et des animations à réaliser sur Art live sur la mégadrive de Sega; pour les grands, des caricatures sur tablette tactile, ainsi que des graphismes en 3D sur Macintosh.

Enfin une illustration des nouvelles technologies sur Archimèdes et vidéodisque. Là aussi, on peut emmener ses parents, il y aura des tas de choses à voir pour eux à la Bulle 92. Il y a un jour férié le 28 qui fait un week-end de 4 jours pour les veinards qui font les ponts.

COMPILATION FUN RADIO

En assiocication avec Ubi Soft, une des radios les plus écoutées de France se lance dans le monde de la micro, pour sponsoriser une compilation exceptionnelle. Kick Off2, Great Courts 2, Speedball 2, Granp Prix 500 2, Tournament Golf vous attendent au tournant.

Les tous meilleurs jeux réunis en un seul produit. Economique non ?

ATARI 4 D'OR

LES MEILLEURS JEUX VIDEO SUR LE BEST-SELLER DE LA MICRO

Ensemble compose d'un micro-ordinateur ATARI STE
et de ces trois logiciels de jeux
En vente exclusive dans les magasins Fnac

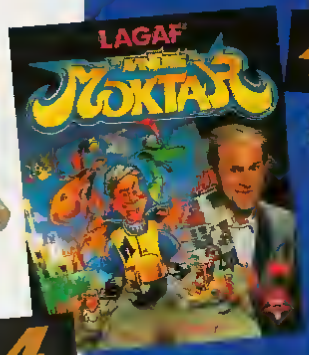
fnac

ATARI

GÉNÉRATION 4

4 D'OR

Meilleur jeu de course,
Vroom de Lankhor



4 D'OR

Prix spécial Gen 4
Les Aventures de
Moktar de Titus

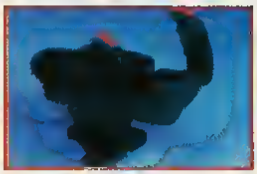
4

Meilleur jeu de réflexion,
Lemmings de Psygnosis

DES JOYSTICKS PC REVOLUTIONNAIRES

Les simulateurs de vol sur PC sont innombrables et les amateurs de ce genre de produits ne manquent pas.

Diriger un appareil à l'aide du clavier semble pour certains trop conventionnel aussi seront-ils ravis d'apprendre l'arrivée de nouvelles manettes de jeux dédiées aux simulateurs. Red Baron, Falcon 3.0 ou Flight Simulator 4 n'auront plus de secrets pour vous avec ces extensions proposées par NeoCom. Suivant le type de matériel, vous aurez à débourser entre 500 et 1000 francs.



MATSUSHITA VS SEGA/NINTENDO ?

Grosse nouvelle en provenance du japon. Le géant de l'électronique japonais a annoncé la sortie d'une console qui pourrait fortement modifier le bi-monopole actuel detenu par Sega et Nintendo. Sa date de sortie est pour l'instant prevue pour le printemps, mais il est intéressant de noter qu'Electronic Arts est plus qu'intéresse par cette machine.

Une affaire à suivre.

VIRGIN EN FRANCE

Après Psygnosis et Electronic Arts il y a quelques semaine, c'est au tour de Virgin Games d'envisager d'ouvrir un bureau en France. La distribution des produits, leurs suivi et surtout les informations les concernants devraient en être largement améliorés.

CES DE CHICAGO POUR TOUS

Dernier rappel pour vous annoncer que le CES de Chicago sera ouvert au public le samedi 30 mai, l'apres midi et le dimanche 31 mai toute la journée. Si vous n'aimez pas les bains de foules, laissez tomber, plus de 300 000 personnes sont attendus, à la place de 70000 professionnels les autres années.

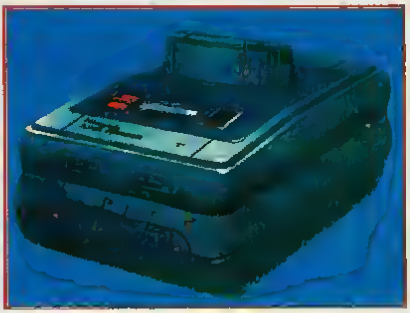
LE TELECHARGEMENT C'EST :

DES DIZAINES DE LOGICIELS POUR PRESQUE RIEN
UN SERVICE PERSONNALISE EN FONCTION DE VOS BESOINS
UNE BIBLIOTHEQUE REACTUALISEE CHAQUE SEMAINE

SUR LE 3615 STMAG

(Bientôt sur Amiga et PC)

CD-Rom NINTENDO



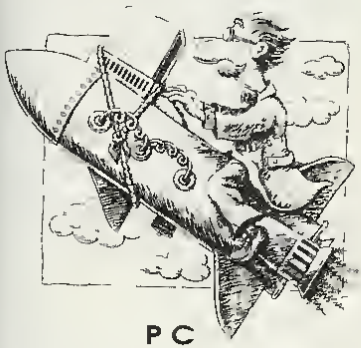
Comme d'habitude et grâce à ses informateurs bien placés, Génération 4, dont la rédaction est à l'affut de toutes les nouveautés, vous livre en avant-première... Vous commencez par connaître la chanson !

Pour les amatteurs de chiffres, apprenez que ce lecteur possède 720 Ko de Ram et 256 Ko de Rom. Mais le plus imortant, c'est sans aucun doute le SCCP, non de code du micro-processeur 16 bits présent dans le lecteur. Cadencé à 21 Mhz, ce chip est spécialisé dans le calcul de rotation d'un très grand nombre de polygones (pour les simulateurs de vol entre autres) et permet le grossissement, la diminution ou la rotation de sprites dans tous les modes graphiques. Pour mémoire, la Super Nintendo réalise ces même opérations mais uniquement sur des images de fond ou du décor et dans le mode graphique 7. Ce chip est aussi capable de supporter 4, 16 ou 256 couleurs.

Le SCCP permet en outre aux programmeurs d'afficher un nombre d'objet à l'écran sans aucun limitation et sans aucun clignotements. C'est également lui qui se charge de décompresser en temps réels des images pour obtenir une animation par exemple. Enfin, le SCCP peut agir sur la détection des collisions d'objets, déchargeant par la même le micro-processeur de la Super Nintendo. Ainsi, aucun ralentissements ne pourra intervenir dans les jeux même dans le plus fou des shoot'em up.

Dernière précision, comme annoncé dans le dernier numéro, le CD-Rom Nintendo possède la norme XA lui autorisant d'accéder en même temps à du son et des images.

Avec cette technique, les jeux seront encore plus passionnant.



FAIR Play

Les Vitrine de Saint-Germain : 27, rue de Pologne
78100 SAINT-GERMAIN-EN-LAYE
Tél. : 39.21.11.00

P C

Compatible PC 386 SX 25 MHZ
Mini TOWER
Disque dur 85 MO
RAM 2 MO
Lecteur 3 1/2
Clavier 102 touches
Moniteur SVGA Couleur
MS DOS + Souris **9.490. Frs**

Joystick **125 Frs**
Souris **149 Frs**
Imprimante
* 9 Alg 80 Col **1.990 Frs**
* 24 Alg 80 Col Couleur **3.549 Frs**

* Power Card
(onduleur sauvegarde + arret) **3.549 Frs**

AMIGA

AMIGA 600 **3.690 Frs**
AMIGA 600 + disque dur **4.990 Frs**
Moniteur couleur 1083 S **1.990 Frs**
Pour le lecteur CD A 670, nous consulter
CDTV + Clavier + drive + souris
+ 6 logiciels **6.990 Frs**
Pour tous achat d'un micro commodore, nous offrons 10 disquettes et 1 joystick.

SEGA

MEGADRIVE + SONIC **1.290 Frs**
GAME GEAR + COLUMNS
+ DONALD **1.249 Frs**
Adaptateur secteur **99 Frs**
Adaptateur Jeux Japonais **99 Frs**

Nouveautés, nous consulter.

BON DE COMMANDE
FAIR PLAY 27, rue de Pologne 78100 Saint-Germain en Laye

Nom
Adresse
Code postal
Ville
Tel
Signature obligatoire

designation | Prix

Frais de port
Accessoirs 50 F
Ordinateurs et imprimantes 200 Frs
TOTAL

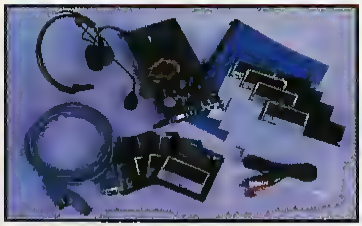
Règlement par ☐ chèque ☐ mandat
☐ Contre remboursement ☐ carte banc
N° date d'expiration

MICRO CONCOURS

CONCOURS

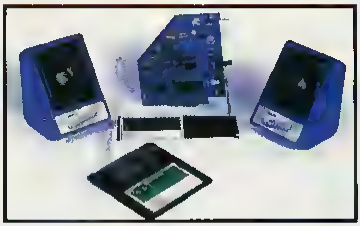
SODIPENG ET GENERATION 4
organisent un grand concours sur les cartes sonores
SONDMASTER +
et
SOUDMASTER II

Vous pouvez gagner une SOUNDMASTER II



ou

Vous pouvez gagner une SOUNDMASTER +



VERSION intégralement en FRANÇAIS

1 – Quel est le taux d'échantillon de la SOUND MASTER II en entrée :

a) 15 KHz
b) 25 KHz
c) 28 KHz

2 – La carte SOUND MASTER II comporte–t–elle :

a) Une interface Joystick
b) Une interface Midi
c) Les deux

3 – La carte SOUND MASTER + comporte–t–elle une reconnaissance vocale :

a) Oui
b) Non

4 – La carte SOUND MASTER + a–t–elle une sortie de :

a) 5 voix FM
b) 8 voix FM
c) 1 voix FM

SODIPENG
DISTRIBUTEUR EXCLUSIF

Reponse uniquement sur carte postale a :
GENERATION 4 Concours SOUND MASTER,
19, rue Hégesippe Moreau 75018 Paris

LA «BLACK CRYPT» - SI VOUS AIMEZ LES SOUTERRAINS OU LES MONSTRES GROUILLENT.

La «Black Crypt™» est véritablement infestée de vingt-cinq des monstres les plus hideux et bassements rusés

Ils vous attendent pour vous harceler dans une douzaine de souterrains communiquants qui se chevauchent sur vingt niveaux reliés entre eux

Le ténébreux Seigneur Estoroth est le plus odieux d'entre eux. Il y a des siècles quatre gardiens aux pouvoirs surnaturels étonnants l'avaient banni du pays. Au cours de l'événement, les gardiens et leurs armes avaient disparu.

Aujourd'hui, Estoroth est de retour à la recherche d'une horrible vengeance contre des gens sans défense.

Votre rôle est de mener une bande d'aventuriers intrépides pour rapporter les objets mystiques qui peuvent renouveler le pouvoir des quatre gardiens et vous donner la seule chance de sauver le monde du démon.

La «Black Crypt» est l'aventure souterraine la plus mouvementée et la mieux animée avec une perspective changeante et exceptionnellement précise.

Elle retrace un combat en temps réel contre des personnages maléfiques, avec un graphique Amiga semi-extra-lumineux en soixante quatre couleurs.

Mais vous êtes averti, vous pénétrez dans cet antre du mal à vos risques et périls. En espérant que vous soyez en pleine possession de vos moyens.

Disponible sur Amiga.

ELECTRONIC ARTS®

Electronic Arts, Langley Business Centre, 11-49 Station Rd, Langley, Berks SL3 8YN, Angleterre,
Tel (44) 753 549442, Fax (44) 753 546672

FALCON 030

Comme d'habitude et grâce à ses informateurs bien placés (cf. fax ci-contre), Génération 4, dont la rédaction est à l'affut de toutes les nouveautés, vous livre en avant-première le document de la prochaine machine d'Atari.

Avec un ST en sérieux déclin, la firme de Sunnyvale se devait de réagir vite et bien. Aux vues des caractéristiques de la bête exposées sur cette même page, il semble que ce soit le cas, cette machine dénommée Falcon 030 (anciennement "Sparrow") intégrant des technologies encore jamais utilisées dans le secteur de la micro-informatique personnelle. En plus d'un microprocesseur 68030 cadencé à 16 MHz bien plus puissant que le 68000 du ST, le plus remarquable concerne bien la présence d'un DSP 56001 de chez Motorola (strictement identique à celui implanté dans l'ordinateur Next de Steve Jobs) cadencé à 32 MHz. C'est cet élément qui apportera des possibilités tout à fait nouvelles au Falcon. Sachez que ce DSP est capable, par exemple, associé au chip sonore (qui, aux dernières nouvelles, serait développé avec la société Hybrid Arts) du Falcon de traiter des signaux sonores en temps réel. Pour les musiciens, cela autorise entre autre d'agir sur l'une ou plusieurs des dix voies sonores en y ajoutant un écho, une déformation... Bien sûr, il sera également possible de mixer plusieurs voies ou de superposer plusieurs instruments... le tout en temps réel ! Ce DSP peut aussi être alloué à d'autres tâches comme du calcul 3D par exemple. Parmis les autres caractéristiques exposées, l'un des plus intéressantes concerne le slot interne sur le micro-processeur pour une carte PC 386SX, transformant le Falcon 030, ses modes graphiques VGA et son lecteur de disquette 1,44 Mb en véritable compatible PC. Il paraît même que d'autres cartes, 486 voire 586, verraient le jour très rapidement après la sortie de la machine. Pour le reste, il suffit de lire attentivement chaque ligne de ce communiqué pour se rendre compte que le Falcon 030 en plus d'une machine semi-professionnelle ou professionnelle (le Falcon 040 prévu ultérieurement devant, plus particulièrement encore, occuper ce segment du marché) constituera un fantastique ordinateur de jeu beaucoup plus puissant que n'importe quels compatibles existant ou consoles 16 bits. Le résultat escompté, une qualité "coin-up" pour le design et une qualité musicale bien au delà du CD. Dernière précision, le système d'exploitation sera multitâche.

Gageons que de nombreuses sociétés ludiques verront en le Falcon 030 une alternative viable. Messieurs les développeurs, la balle est dans votre camp !

Date: 10/04/92

To Fax No:

Message for: GEN 4

of: Jean Sam Trouvel

Number of pages sent including this page: 1

Atari Corporation
1196 Borregas Avenue
Sunnyvale, CA 94089-1302
Tel (408) 745-8824
Fax (408) 745-8861

ATARI

Confidential Sparrow Product Specifications - February 21, 1992

SYSTEM ARCHITECTURE

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

DIGITAL SIGNAL PROCESSOR

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

EXPANSION BUS

- [illegible]
- [illegible]

GRAPHICS

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

SOUND

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

STANDARD PORTS

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

DATA STORAGE

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

* Ce document fac-similé provenant bien de chez Atari et dont l'exposé est rigoureusement ecact est un pur produit de notre imagination quant à sa forme.

AMIGA 600

La dernière machine de la gamme Amiga de chez Commodore est-elle réellement nouvelle ? Voilà la vraie question ! Il s'agit de nuancer la réponse en la replaçant dans son contexte. Sur le plan hardware, peu de changements par rapport au 500+ par exemple, le 600 possédant même une architecture fermée contrairement au 500+.

Tout comme ce dernier, l'A600 est livré avec les Roms 2.00 mais là s'arrêtent les comparaisons et commencent les nouveautés de la machine. Côté look, Commodore change radicalement de cap avec un "mini" micro d'un encombrement réduit pratiquement de moitié par rapport à un A500. Cela s'explique par la supression du pavé numérique et par une meilleure intégration des composants électronique. Nouveau également, le lecteur de carte mémoire CMOS (standard adopté par les plus grands, Sony entre autres) offrant un nouveau support ayant l'avantage de pouvoir réduire considérablement le piratage.

Seul problème, le surcoût de développement d'un jeu sur carte CMOS ne sera pas rentabilisé de sitôt, le parc d'A600 ne représentant pour l'instant et pour de longs mois encore qu'une infime partie du marché Amiga. Néanmoins il s'agit de saluer l'initiative de Commodore, seul constructeur dans ce cas, dans ce domaine aussi brûlant que le piratage.

Dernier changement au niveau du design, la couleur plus proche des A3000. Voilà, c'est tout pour l'A600 hormis le prix plus élevé (environ 3500 francs).

N'ayez crainte, vous pourrez acheter pendant encore longtemps un A500, les stocks n'etant pas encore épuisés.

Pour aller un peu plus loin et essayer d'interpréter les propos de Commodore, disons que l'A600, sans être une réelle nouvelle machine, se positionne très certainement comme le début d'un rénouvellement entier de la gamme avec par exemple le possible A800 ou A1500 (ou autres...) dont nous vous parlions en exclusivité dans le dernier numéro (d'autres précisions nous sont parvenues depuis; essayant d'en savoir toujours plus, nous espérons vous révéler, à l'instar du Falcon 030, cette machine très rapidement. Aux dernières nouvelles Commodore aurait repoussé son lancement étudiant de près la bombe d'Atari). Mais cela risque de prendre plusieurs mois voire une année. Rendez-vous est pris !

Bientôt ... Black Sect
Y perdrez-vous votre âme ?
AVENTURE ANGOISSE
Lankhor
3615 LANKHOR

TOP GEN

AMIGA

1	Grand Prix (Microprose)	6	Robocop 3 (Ocean)
2	Populous 2 (Electronic Arts)	7	Black Crypt (Electronic Arts)
3	Another World (Delphine)	8	Legend (Mindscape)
4	Robocod (Millennium)	9	Harlequin (Gremlin)
5	Leander (Psygnosis)	10	Space Crusade (Gremlin)

PC

1	Ultima Underworld (Origin)	6	Wing Commander 2 (Origin)
2	Falcon 3 (Spectrum Holobyte)	7	Legend (Mindscape)
3	Monkey Island 2 (Lucasfilm)	8	Might & Magic 3 (New-World C.)
4	Beholder 2 (SSI)	9	Secret Weapons... (Lucasfilm)
5	Civilization (Microprose)	10	Star Trek (Interplay)

ST

1	Grand Prix (Micropose)	6	Robocop 3 (Ocean)
2	Another World (Delphine)	7	Turbo Lotus 2 (Gremlin)
3	Populous 2 (Electronic Arts)	8	Harlequin (Gremlin)
4	Robocod (Millennium)	9	Superski 2 (Microïds)
5	Vroom (Lankhor)	10	Legend (Mindscape)

COMPAGNIES

MICROPROSE

Avec Grand Prix qui domine Top Gen sur Amiga et ST, et Civilization qui se classe très bien sur PC, Microprose se retrouve en tete du Top Gen des compagnies ! Une place qu'elle pourra tres bien garder avec la sortie prochaine de Grand Prix sur PC...

ELECTRONIC ARTS

C'est particulièrement grâce à Populous 2 qu'Electronic Arts se retrouve ici... Mais Black Crypt lui permet de ravir cette seconde place, qui pourrait même l'emporter bien loin, le soft et le type même de jeu qui plait en France !

DELPHINE SOFTWARE CINEMATIQUE

Le "phénomène" Another World est peut-être retombé, mais l'excellent classement du jeu sur Amiga et ST permet à Delphine de figurer dans le Top Gen des compagnies. Et avec la version PC à paraître prochainement, Delphine à des chances de revenir au Top Gen dans les mois à venir...

BULLETIN DE VOTE

Vous devez impérativement voter pour des produits déja en vente, et qui tournent sur votre machine. N'oubliez pas d'indiquer pour quelle machine (Amiga, PC ou ST) vous votez.

Renvoyez vos bulletins à Génération 4, Top Gen, 19 rue H. Moreau, 75018 Paris.

1	6
2	7
3	8
4	9
5	10

Nom

Prénom

Age

Adresse

Machine : AM PC ST

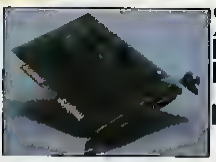
AUX COMMANDES DE VOTRE FLIGHT STICK VOUS NE MANQUEREZ PLUS VOTRE CIBLE.

CH PRODUCTS VOUS OFFRE UNE GAMME DE PRODUITS DONT LA QUALITE PREMIERE EST LA PRECISION IL VOUS FAUDRA TOUTE LA MANIABILITE ET L'EXACTITUDE DES PRODUITS CH POUR ARRIVER A VOS FINS ET RENDRE QUASI REELS LES RAIDS ET MISSIONS OUE VOUS MENEREZ.

PRODUITS DISPONIBLES
chez tous les bons revendeurs

MACH I
MACH I PLUS ™

- Plus ergonomique
- précision optimum
- disponible pour IBM PC et Apple
- Excellent rapport qualite/prix



GAMECARD AUTO III ™

- 2 ports joystick
- installation simphfiée
- Pour IBM PC/XT/AT/PSE jusqu'à 33 MHz

ROLLERMOUSE

- plus rapide et plus précise
- de 400 à 2800CPI
- 4 touches ergonomiques
- Pour IBM PC et compatibles

MACH II / III ™

- Joystick analogique
- Connecteurs en métal
- Pour PC et compatibles
- haute précision

INNELEC

Produits distribués en exclusivité par Innelec
Centre d'Activités de l'Oureq
45, rue Delizy
93 692 Pantin cedex

ACTION REPLAY MK III

FOR AMIGA A500/A500+ **599 F** 1500/2000 **699 F**

LA CARTOUCHE D'EXPLOITATION LA PLUS PUISSANTE AU MONDE!

- SAUVEGARDE TOTALE SUR DISQUE.
- MODE-TRAINER HYPER PUISSANT.
- EDITEUR DE SPRITES AMELIORE.
- DETECTION DE VIRUS.
- BURST NIBBLER.
- SAUVEGARDE D'IMAGES ET MUSIQUE.
- CHOIX DES MODES PAL OU NTSC.
- MODE MOUVEMENT LENT.
- BEAUCOUP PLUS DE COMMANDES CLI.
- REDEMARRAGE DES PROGRAMMES.
- POINT COMPLET DES PARAMETRES.
- TRES PUISSANT EDITEUR D'IMAGES.
- UTILISATION DU JOYSTICK.
- AUTOFIRE.
- MUSIC SOUND TRACKER.
- COMMANDES DOS.
- INTERROGATION DES FICHIERS.
- DISK COPY.
- BOOT SELECTOR.
- SET MAP.
- DISK CODER.
- DISK MONITOR.
- IMPRESSION AMELIOREE.
- CHOIX DES COULEURS.
- ASSEMBLEUR/DESASSEMBLEUR M68000.
- CALCULETTE.
- BLOC NOTE. ETC. . . . .

DEVENEZ INVINCIBLE, AVEC LA CARTOUCHE ACTION REPLAY!

- IMAGINEZ TOUT SIMPLEMENT, SUR VOS CARTOUCHES, DES VIES INFINIES, DU CARBURANT A VOLONTE AINSI QU'UNE PUISSANCE DE TIR ILLIMITEE.
- ACTION REPLAY EST D'UNE PUISSANCE INEGALEE, IL SUFFIT TOUT SIMPLEMENT D'ENTRER LE CODE DU JEU, POUR ALLER JUSQU'AUX LIMITES INSOUPCONNES, A CE JOUR, SUR UN JEU.
- D'UNE UTILISATION TRES SIMPLE. SERT AUSSI D'ADAPTATEUR DE CARTOUCHES JAPONAISES.
- CODES D'ACCES DES JEUX FOURNIS, AVEC LE MANUEL D'UTILISATION.

ACTION REPLAY

POUR SEGA MEGADRIVE+ GENESIS SYSTEM

449 F

NOUVEAU ACTION REPLAY *PRO*
VOUS PERMET EN PLUS DE TROUVER ET DE PROGRAMMER VOS PROPRES VIES INFINIES ETC...

PRO VERSION 549F

DISTRIBUTION EXCLUSIVE

JESSICO

3615 JESSICO
SUPER QUIZZ !
CONSOLES MEGADRIVE A GAGNER

JESSICO

"Quand les prix sont si bas, les souris dansent"

COMPILATIONS

	ST	PC	AMIG
AWARD WINNERS	292	292	292
Space ace+Kick off2+Pipemania+Populous			
NINJA	292	292	292
Sega+Barbarian+Prince of persia+Team suzuki+Tennis cup			
MEGAMANIA	292	292	292
Lemmings+Gunship+Railroad tycoon2+Dragon [illegible]			
ACTION KIT	265	265	265
[illegible]			
SIMULATION 5 BEST	295	295	295
Falcon+Kick off+Dick+ADS			
SIMULATION TOP	295	255	295
Ferrari+Kick+Perspective Force+Turrican			
TNT 2	245		245
Hydra+Skull&Crossbones+Badlands+Stun runner+Hard drivin2			
ALBERTVILLE 1992	329	329	329
[illegible]			
EXTRA BALL	295	295	295
[illegible]			
SOCCER STARS	299	299	288
E.Hughes+Kenny Dalglish+Gazza2+Kick Off2+Microprose Soccer			
MOVIES STARS	288	299	299
Dick tracy+Mean streets+Indiana jones			
LES COLLECTORS	295		295
[illegible]			
LA COMPIL INTEGRALE	299		299
[illegible]			
DELTA FORCE	299	299	299
[illegible]			
5 INTELLIGENT GAMES	292	292	292
[illegible]+Chess+Bridge+Go+[illegible]			
SUPER ACTION PACK	299		299
[illegible]			
MAITRES AVENTURES	342		342
[illegible]+Voyageurs du temps+[illegible]			
SWORD +MAGIC	249	265	249
[illegible]			
TOP 3	289	288	289
[illegible]			
FOOTBALL CRAZY	285		285
[illegible]			
SUPERSTARS SPORT	299		289
[illegible]			
3D SUPERSTARS	288		299
[illegible]			
SUPERSTARS ARCADE	292		282
[illegible]			
NRJ 3	299	299	299
[illegible]			
ACTION PACK	262		262
[illegible]+Kick off+X out			
LES JUSTICIERS 3	299	299	299
[illegible]+Shadow Warriors			
OCEAN ARCADE	299	299	299
[illegible]			
OCEAN 3D	299	299	299
[illegible]			
OCEAN SPORT	299	288	299
[illegible]+Beach Volley			
SUPER HEROES	299		299
[illegible]			
LES STARS	289		289
[illegible]			
LE TEMPS DES HEROS	289	289	289
[illegible]			
AVENTURES EXTRA	292	292	292
[illegible]			
AIR COMBAT ACES	329	349	329
[illegible]+Gunship+[illegible]			
MEGAHITS 3	349	348	349
[illegible]			
AIR SEA SUPREMACY	285	329	285
[illegible]			
KARATE ACES	295	295	295
[illegible]			
QUEST AND GLORY	299	299	299
[illegible]			
10 GREATS GAMES	332	332	332
[illegible]			
TOP LEAGUE	299	299	299
[illegible]			
FUN RADIO	299	298	299
[illegible]			
TOP ACTION	225	225	225
[illegible]			
SUPER SEGA VOL1	285		285
[illegible]			
CAPCOM COLLECTION	265		265
[illegible]			
SUCCES STORY	229	229	229
[illegible]			
PLANETE AVENTURE	292	292	292
[illegible]			
LES BATTANTS 2	265	265	265
[illegible]			
MEGANIX	275		275
[illegible]			

LOGICIELS JEUX

	ST	PC	AMIG
3D CONSTRUCTION KIT	375	490	375
A10 SHERMAN	282		282
AIGLE D'OR LE RETOUR	282	282	282
AIRBUS A320	342	342	342
AIR SUPPORT	252		252
ALCATRAZ	242		242
ANOTHER WORLD	252	292	292
ATAC	342	342	342
AVENTURE DE MOKTAR	[illegible]	292	[illegible]
AVANTAGE TENNIS	242	242	242
BARBARIAN 2	252		252
BARON ATTACK	292	292	292
BAT 2	342		342
BATTLE ISLE	329	349	329
BOMBER MAN	252	292	252
BONANZA BROS	250		252
BOSTON BOMB CLUB	252	292	252
CASTLES	292	340	242
CHAOS ENGINE	252		242
CIVILIZATION VF		342	
CONAN	292	342	292
CRIME CITY	292		292
CROISIERE pour un cadavre	272	292	272
DEMONIAC	292	292	292
DEVIOUS DESIGNS	252		252
DICK TRACY AVANT	302	302	302
DIE HARD 2	252		252
DIPLOMACY	195	249	195
DEGENERATION	302		302
DUCK TALES	252	252	252
DUNE	342	332	342
ELVIRA 2	342	302	342
EPIC	292	292	252
FALCON 3.0		[illegible]	
F15 STRIKE EAGLE 2	342	342	342
FIGHTER COMMAND	292	342	292
FINAL FIGHT	252	242	252
Firstsamurai+Megalomania	292		292
FUTURE DREAMS	292	292	292
G.LOC R360 SEGA	252		252
GOBLIIINS	292		292
GUY SPY	295	342	295
ISHAR	295	285	295
HARLEQUIN	252		252
HEIMDALL	292	342	292
HEROQUEST + DATA	242		242
HOOK	252	292	252
INDY HEAT	292		252
KAWASAKI	292		292
KILLER BALL	292		292
KNIGHTMARE	292		292
KICK OFF 2 + SCENARIO	249	249	249
KO 2 FINAL WHISTLE	129	129	129
KO 2 RETURN TO Europ	129	129	129
KID GLOVES 2	252		252
LEANDER	292		292
LEGEND	342		342
LOTUS TURBO CHAL 2	252	292	252
M1 TANK PLATOON	292	342	292
MAGIC POCKETS	252		252
MANCHESTER U europe	252	252	252
MERCENARY 3	292		292
MICKEY CROSSWORD	252	292	252
MICROPROSE GOLF	342		342
MICROPROSE grand prix	342		342
MONKEY ISLAND 2	342	342	342
MOONFALL	252		252
MYTH	252		272
NASKAR	342		342
ORK	252		252
PACIFIC ISLANDS	252		252
PARASOL STAR	242		242
PAPERBOY 2	292	292	292
PEGASUS	252		252
PLAN 9	252	282	252
POPULUS 2	292		292
RACE DRIVIN	252	292	252
REACH FOR THE SKIES	342	342	342
REALMS	292	292	292
RIDERS OF ROHAN	292	342	252
ROBOCOP 3	252	252	252
RODLAND	252		252
ROGER RABBIT	252	302	252
RUGBY 5 NATIONS	292	242	292
RUGBY WORLD CUP	252		252
SHADOW DANCER	252		252
SHADOWLANDS	292	292	292
SHUTTLE	NC	402	NC
SILENT SERVICE 2	342	342	342
SIMANT	292		292
SIM CITY + POPULUS	292	292	292
SOUND BLASTER +		579	
SPACE ACE 2	342		342
SPACE CRUSADE	292		292
SPACE GUN	252		252
SPECIAL FORCES	342	342	342
SPOT	102	342	102
STARUSH	242	242	242
STEEL EMPIRE	292	342	292
STORMBALL	252		262
SUPER SKI 2	292	325	292
SUSPICIOUS CARGO	292		292
SWORD OF SAMURAI	292		292
TERMINATOR 2	252	292	252
THE ADDAMS FAMILY	252	292	252
THE MANAGER	252	292	252
THE SIMPSONS	242	242	242
THUNDERHAWK AH 73M	292		292
TILT	255	305	255
TIP OFF	252	252	252
TOP BANANA	252		252
TORTUES NINJA 2	272	292	272
TURBO CHARGE	272		272
UTOPIA	292		292
UTOPIA DATA DISK	145		145
ULTIMA 6	305		305
ULTIMA UNDERWORLD		392	
VROOM	242		242
VROOM DATA DISK	145		145
WARLORDS	252	292	252
WARLOCK THE Avenger	252		252
WARZONE	252		252
VIDEO KID	292		255
WINTER Supersports 92	252	292	252
WIZKID	252		292
WOLFCHILD	292		252
WONDERLAND	292	352	292
WORLD CLASS RUGBY	292	242	292
W.W.F	292	292	292

GAMEBOY

[illegible]	55
GAMEBOY Amplificateur Son	140
GAMEboy LOUPE+LUMIERE	199
GAMEBOY LUMIERE	129
GAMEBOY [illegible]	129
GAMEBOY [illegible]	99
GAMEBOY Kit nettoyage	99
ADAPTATEUR 220V	100
GAMEBOY HOLSTER	99
BATTLE TOADS	259
BATTLESHIP	259
BEETLEJUICE	259
BLADES OF STEEL	259
BUGS BUNNY 2	259
CASTELIAN	259
CASTELVANIA	259
CHASE HQ	259
CHOPLIFTER 2	259
DAYS OF THUNDER	259
DICK TRACY	259
DOUBLE DRAGON 3	259
DOUBLE DRIBBLE 5 ON 5	259
DRAGON'S LAIR	259
FINAL FANTAZY 2	259
GAUNTLET 2	259
GREMLINS 2	259
HUDSON HAWK	259
HUNCH BACK	259
MARBLE MADNESS	259
MEGAMAN 2	259
MICKEY MOUSE 2	259
MISSILE COMMAND	259
MYSTERIUM	259
NAVY SEALS	259
NBA ALL STAR	259
NINJA GAIDEN	259
NINJA TARO	259
PAPERBOY 2	259
PITFIGHTER	259
POPEYE 2	259
PRINCE OF PERSIA	259
PYRAMIDS OF RA	259
PUNISHER	259
ROCKMAN WORLD	259
SOCCERMANIA	259
SUPER KICK OFF	259
SUPER RC PRO AM	259
TEENAGE M TURTLE 2	259
TERMINATOR 2	259
THE ADAMS FAMILY	259
THE SIMPSONS	259
TOM AND JERRY	259
TORTUES NINJA 2	259
TOUR DE TRASH	259
TURBO RACING	259
TURRICAN	259
WHO FRAMED R RABBIT	259
WWF SUPERSTARS	259
WORLD CIRCUIT SERIES	259

SEGA MASTER

ACE OF ACES	335
ALIEN STORM	335
ASTERIX	335
BACK TO THE FUTURE 2	335
BONANZA BROS	335
BUBBLE BOBBLE	335
CALIFORNIA GAMES	335
CHASE HQ	335
CHESS	285
COLUMNS	335
DIE HARD 2	335
DONALD DUCK	335
DOUBLE DRAGON	385
DRAGON CRYSTAL	335
FIRE AND FORGET II	335
FLINSTONES	335
G LOC	335
HEROES OF THE LANCE	335
FORGOTTEN WORLDS	335
GAUNTLET	335
GHOSTBUSTERS	335
GHOULS AND GHOSTS	335
GOLDEN AXE	335
HEAVYWEIGHT BOXING	335
HEROES OF THE LANCE	335
LASER GHOST	335
LINE OF FIRE	335
LEADERBOARD	335
MERCS	335
MICKEY MOUSE	335
MOONWALKER	335
MS PACMAN	335
OUT RUN EUROPA	335
PACMANIA	335
POPULUS	335
R TYPE	335
RUNNING BATTLE	335
SHADOW DANCER	335
SHADOW OF THE BEAST	335
SHINOBI	335
SONIC THE HEDGEHOG	335
SPEEDBALL	315
SPIDERMAN	335
STRIDER	335
SUPER KICK OFF	335
SUPER MONACO GP	335
TIME SOLDIERS	335
TOM AND JERRY	335
WONDERBOY 3	335
WORLD CUP ITALIA 90	335
XENON 2	335

MEGADRIVE

AFTER BURNER 2	432
AIR BUSTER	385
ALIEN STORM	429
BEANBALL BENNY	429
BONANZA BROS	385
BUCK ROGERS	429
BUDOKAN	439
BURNING FORCE	385
CALIFORNIA GAMES 2	435
CENTURION	439
DARK CASTLES	429
DECAPATTACK	385
DEVIL HUNTER	429
DICK TRACY	429
DONADO	429
DONALD DUCK	439
EL VIENTO	439
F22 INTERCEPTOR	439
FANTASIA	429
FANTASY STAR 2	579
FATAL REWIND	439
FIRE MUSTANG	429
FIRE SHARK	385
FORGOTTEN WORLDS	385
GHOSTBUSTERS	385
GOLDEN AXE 2	439
GHOULS N'GHOSTS	425
HARD DRIVIN	439
HELLFIRE	380
JAMES POND	439
JOHN MADDEN 1992	429
JEWEL MASTER	385
JOE MONTANA 2	397
KLAX	429
LAKERS VS CELTICS	429
MARBLE MADNESS	425
MERCS	415
MICKEY MOUSE	445
MIDNIGHT RESISTANCE	429
MOONWALKER	385
MONSTER WORLD 3	385
MYSTIC DEFENDER	385
NINJA BURAI	429
OUT RUN	455
PHANTASY STAR 3	[illegible]
PHELIOS	380
POPULOUS	442
REVENGE OF SHINOBI	442
ROAD RASH	439
ROBOCOD	475
SHADOW DANCER	439
SHADOW OF THE BEAST	442
SHINING in the DARKNESS	485
SONIC HEDGEHOG	385
SPEEDBALL 2	429
SPIDERMAN	429
STAR CONTROL	429
STARFLIGHT	385
STORMLORD	429
STREET OF RAGE	439
STREET SMART	429
STRIDER	[illegible]
SUPER BASKETBALL	385
SUPER VOLLEYBALL	432
SUPER MONACO GP	439
SWORD OF VERMILLION	476
THE IMMORTAL	429
THUNDERFORCE 3	429
TOE JAM AND EARL	442
TOKI	385
TROUBLE SHOOTER	429
TURRICAN	429
TWIN COBRA	429
VALIS 3	429
WINTER CHALLENGE	[illegible]

SUPER FAMICON

ACTRAISER	525
BILL LAIMBEER BASKETBALL	525
CASTELVANIA	525
CHESSMASTER	525
D FORCE	525
DARIUS TWIN	525
DRAKKEN	525
EARTH DEFENSE FORCE	525
F ZERO	425
FINAL FANTAZY II	525
FINAL FIGHT	525
GHOULS & GHOSTS	525
HOLE IN HOLE	525
HOME ALONE	525
HYPER ZONE	525
JOE ET MAC	525
LAGOON	525
LEMMINGS	525
NOLAN RYAN'S BASEBALL	525
PAPERBOY II	525
PILOT WINGS	525
PITFIGHTER	525
POPULUS	525
R.P.M RACING	525
ROCKETTER	525
SIM CITY	525
SUPER BASES LOADED	525
SUPER CASTELVANIA IV	545
SUPER E.D.F	595
SUPER GHOULS & GHOSTS	545
SUPER OFF ROAD	525
SUPER R-TYPE	525
SUPER TENNIS	525
THUNDER SPIRIT	495
ULTRA MAN	525
UN SQUADRON	525
W.W.F	525
YS II	545

GAME GEAR

ADAPTATEUR MASTER A GEAR	109
CABLE GEAR TO GEAR	75
LOUPE GAMEGEAR	120
ALLUME CIGARE ADAPT	[illegible]
AXE BATTLER	239
BATTERIE PACK	339
BASEBALL	239
BATTER UP	239
CHESSMASTER	239
CLUTCH HITTER 2	239
DEVILISH	239
DONALD DUCK	239
DRAGON CRYSTAL	239
FANTASY ZONE	239
FROGGER	239
G-LOC	239
GOLDEN AXE	239
HALLEY WARS	239
JOE MONTANA FOOTBALL	239
LEADERBOARD GOLF	239
MICKEY MOUSE CASTLE	239
NINJA GAIDEN	239
OUT RUN	239
PACMAN	239
PENGO	239
PUTTER GOLF	239
SHANGAI 2	239
SHINOBI	239
SLIDER	239
SONIC THE HEDGEHOG	239
SPACE HARRIER	239
SPIDERMAN	[illegible]
SUPER GOLF	235
SUPER KICK OFF	235
SUPER MONACO GP	239

ATARI LYNX

APB	320
AWESOME GOLF	320
BILL AND TED'S	320
BLOCK OUT	270
BLUE LIGHTNING	270
CALIFORNIA GAMES	270
CHECKERED FLAG	320
CHIP'S CHALLENGE	270
ELECTROCOP	270
GATES OF ZENDOCON	270
GAUNTLET	270
HARD DRIVIN	320
ISHIDO	320
KLAX	320
MS PACMAN	320
NINJA GAIDEN	320
PACLAND	320
PAPER BOY	320
RAMPAGE	320
ROAD BLASTERS	320
ROBOTRON 2084	320
RYGAR	320
SCRAPYARD DOG	320
SHANGAI	270
SLIME WORLD	270
STUNRUNNER	320
TURBO SUB	320
TOURNAMENT CYBERBALL	320
VIKING CHILD	320
XYBOTS	320

JOYSTICKS

JOYSTICK MULTISYSTEM		JOYSTICK NINTENDO	
QUICKJOY 5 SUPERBOARD	199	Quickshot PYTHON 2	179
QUICKJOY VI JETFIGHTER	149	Quickshot MAVERICK 2	169
QUICKJOY TOPSTAR	295	Quickshot INTRUDER 2	249
QUICKJOY SEGA FIGHTER	169	Quickshot AVIATOR 2	445
QUICKJOY MEGASTAR	325	Quickshot FLIGHTgrip2	119
QUICKJOY SUPERSTAR	179	Quickjoy NI-F	159
Quickshot PYTHON 1	119		
Quickshot MAVERICK 1	179		
Quickshot INTRUDER 1	399		
Quickshot AVIATOR 1	449		
Quickshot FLIGHTGRIP 1	119		

DIGITALISEUR VIDI N°1 EN EUROPE!

"LA REFERENCE" — ATARI Magazine

DIGITALISE AU 1/50S TOUTE IMAGE DE SOURCE VIDEO 32 K MEMOIRE COMPATIBLE NEO DEGAS RESOLUTION 320 X 200 4 BITS PAR PIXEL CONTROLE DE CONTRASTE ET LUMINOSITE

PACK VIDI NEW ST OU AMIGA 1290 F

Le pack comprend le digitaliseur VIDI + VidiChrome + PhotonPaint (pour AMIGA) ou Spectrum 512 (pour ST)

VIDI RGB FILTRES COULEURS ELECTRONIQUES 799 F

PACK VIDI COMPLET ST OU AMIGA 1790 F
COMPREND PACK VIDI NEW + VIDI RGB

NOUS LIVRONS TOUJOURS LES DERNIERES VERSIONS

BON DE COMMANDE *EXPRESS*

à retourner à JESSICO - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1

GAGNEZ DU TEMPS ! Commandez par ☎ 93.51.61.30 - 93.97.22.00

PAR MINITEL 3615 CODE JESSICO - OUVERT 7 / 7 - 8H à 20 H

TITRES (garantie echange immédiat)	Qte	Prix	Montant
		S/TOTAL	
		PORT	25
		TOTAL	

PORT LOGICIEL JEUX 20 F
IMPRIMANTES 80 F
ORDINATEURS 120 F
UTILITAIRES + ACCESSOIRES 25 F
DOM TOM + ETRANGER + 60 F
PAIEMENT ETRANGER EXCLUSIVEMENT PAR MANDAT INTERNATIONAL

☐ Je joins un chèque ou mandat lettre
☐ Je paie à réception au facteur
☐ Je paie par carte bleue et je complète les 2 lignes ci-dessous

6-05

carte bleue
date d'expiration

NOM PRENOM
N° ET RUE
VILLE CODE POSTAL
FAX 93 97 07 00 SIGNATURE OBLIGATOIRE

BOUTIQUE A NICE HOLLYWOOD STAR 8 BD JOSEPH GARNIER

GARANTIE 1 AN SUR LES LOGICIELS ■ Precisez votre ordinateur ______ DISC ☐ K7 ☐ ■ Votre N° Client ______

ULTIMA games

PRESENT A LA FOIRE DE PARIS
DU 29 AVRIL AU 10 MAI
(BATIMENT LOISIRS DIVERTISSEMENTS, ESPACE VIDEO INFORMATIQUE)
PROFITEZ DE NOS SUPERS PROMOS
ATARI SPECIAL SALON

SPECIALISTE LYNX

Pour tout achat sur la gamme Lynx on vaus offre un PIN'S

Nouveau modèle

LYNX + Casquette Américaine 790
LYNX + 1 jeu au choix + alimentation secteur 990

2 JEUX POUR 500F
3 JEUX POUR 600F

ACCESSOIRES		KLAX	320	SHANGAI	270
Cable pour jouer a 2	64	WARBIRDS	270	VIKING CHILD	320
ADAPTATEUR AUTO	190	ROBO SQUASH	270	ISHIDO	320
ALIMENTATION SECTEUR	150	ROAD BLASTER	320	BILL AND TED'S	320
PACK BATTERIES	100	TOURNAMENT CYBERBALL	320	ROBOTRON	320
PARE SOLEIL	45	NINJA GAIDEN	270	GOLF CHALLENGE	320
SAC DE TRANSPORT	110	PAPERBOY	270	CRYSTAL MINES II	320
LISTE DES JEUX		APB	320	**NOUVEAUTES ATTENDUES AVANT JUILLET**	
BLUE LIGHTNING	270	RYGAR	320	NFL FOOTBALL HYPER DROME BASKET BRAWL DIRTY LARRY ... CASNL GEO DUEL PIT FIGHTER 720 ... ROLLING THUNDER BASEBALL HEROES HOCKEY SUPERSKREK ... SHADOW OF THE BEAST ... LYNX CASINO WORLD CLASS SOCCER HYDRA TOKI VINDICATORS ... PINBALL JAM ... RAIDEN ... SPACE WAR LEMMINGS STRIDER II	
ELECTROCOP	270	HARD DRIVIN	320		
RAMPAGE	320	TURBO SUB	320		
GATES OF ZENDOCON	270	SCRAVARD DOG	320		
GAUNTLET	270	AWESOME	320		
CALIFORNIA GAMES	270	CHECKERED FLAG	320		
XENOPHOBE	270	BLOCK OUT	270		
CHIP'S CHALLENGE	270	MS PAC MAN	270		
SLIME WORLD	270	STUN RUNNER	320		
ZARLOR MERCENARY	270	XYBOTS	320		

ATARI 520STE
+ 3 JEUX
(Croisière pour un cadavre, Vroom, Magic pocket)
+ 1 super joystick
= 2690F
SPECIAL FOIRE DE PARIS

PACK MUSICAL
1040STE
+ Big Boss (logiciel)
+ synthétiseur Bontempi
= 4490F
au lieu de 5490F
SPECIAL FOIRE DE PARIS

MEGA STE2 Open
+ traitement de texte
+ tableur LDW
= 4990F
SPECIAL FOIRE DE PARIS

520 STE	2490F
520 STE + moniteur	4490F
MEGA STE 2 Open + SM144	5990F

NOS CONFIGURATIONS PC

Matériel testé 72 heures, garantie 1 an, les prix sont ttc est révisables sans préevis, les promotions ne sont pas disponibles dans toutes les agences.

386 SX 25 MHz
- Disque dur 45 Mo
- Boitier mini tower
- Alimentation 200 W
- 1 Mo Ram exten. à 8 Mo sur carte mère
- 1 lecteur HD au choix
- 2 ports series - 1 port parallele
- 1 port joystick
- Carte et ecran SVGA (1024 x 768 max)
- Clavier 102 touches

+ 1 souris et 50 jeux **7590 FTTC** (avec carte sonore Sound Blaster 8590F)

même configuration avec
386 DX 25 MHz
8390 FTTC
(avec carte sonore Sound Blaster 9390F)

386 DX 33 MHz
- Disque dur 45 Mo
- Boitier mini tower
- Alimentation 200 W
- 2 Mo Ram exten. à 8 Mo sur carte mère
- 1 lecteur HD au choix
- 2 ports series - 1 port parallèle
- 1 port joystick
- Carte et ecran SVGA (1024 x 768 max)
- Clavier 102 touches

+ 1 souris et 50 jeux **8890 FTTC** (avec carte sonore Sound Blaster 9890F)

même configuration avec
486 DX 33 MHz
128 ko de cache **11990 FTTC**
(avec carte sonore Sound Blaster 12990F)

OPTIONS :
supplément à ajouter aux configurations
à la place du disque dur de 45 Mo

- Disque dur 80 Mo	+ 990F
- Disque dur 105 Mo	+ 1290F
- Disque dur 120 Mo	+ 1890F
- Disque dur 210 Mo	+ 4190F
- Lecteur supplémentaire	+ 450F
- Souris	+ 199F
- 1 Mo Ram supplémentaire	+ 390F
- Sound Blaster	+ 1100F
- Sound Blaster Pro	+ 2190F
- Sound Blaster Pro + CD Rom	+ 4490F

Toutes la gamme de jeux PC disponibles !

SEGA, MEGA DRIVE, GAMEGEAR, LYNX, FAMICOM, NEO GEO, CORE GRAFHX, SUPERGRAFHX, sont des marques déposées par leur propriétaire respectif. Photos non contractuelles

GEN & RIK

Frank Ladoire

Très occupé par le lancement de Supersonic et de Banzzai, Frank a surtout pu apprécier ce mois-ci les traitements de texte et programmes de PAO sur Macintosh Cependant, s'il avait eu quelques minutes pour jouer, il aurait sans aucun doute chargé Project X et Jim Power
Et s'il avait eu un peu plus de temps libre, il se serait éclater avec The Addams Family et Dune.

Didier Latil

Quand il ne se coince pas le pied entre deux lattes du parquet à la rédaction de Gen4, Didier se plaint du nombre trop important de plantes vertes peuplant nos bureaux Tantôt c'est l'herbe à chat de la standardiste qui lui chatouille les asselles,tantôt ce sont les feuilles de nos magnifiques "banzai" importés du japon qui lui grattent la tête et lui obstruent son champ de vision
Didier, on te l'a conseiller cent fois, accroche toi un grelot autours du cou, on pourra toujours te retrouver !
Une fois installé sur sa pile de bottins devant son micro, Didier s'éclate avec Project X, Apidya et Ultima Underworld (il voue une haine farouche à stéphane !).

Stéphane Lavoisard

A peine sorti de l'armée, Stéphane a jeté ses anciens jeux préférés . Platoon, Army Moves et Gunship 2000 sont partis à la poubelle, et le voilà qui se détend désormais en éclatant les nains d'Ultima Underworld, en faisant du commerce d'épice dans Dune, ou en sauvant les bébés coyottes dans Fire & Ice

Christian Roux

Depuis qu'il travaille pour Génération 4, Christian délaissant le trampoline (avec son poids il rebondissait plus haut que les autres) s'encroûte quelque peu Je vous laisse imaginer ce que cela donne. D'ailleurs, maintenant Christian ne marche plus, il se déplace !
Parfois même, il roule. Lors de ses visites à la rédaction avec sa manette magique, il a donné une leçon de jeu à Didier sur Apydia et s'est éclaté avec Fire & Ice et Super Mario.

Olivier Canou

Quand il ne révise pas ses partiels, qu'il ne passe pas pour la septième fois son Deug de Droit et qu'il est réveillé, Olivier, le géant de la rédaction, explore les donjons d'Ultima Underworld, combat les ennemis de Battle Isle ou s'aventure en territoire ennemi dans Lure Of The Temptress

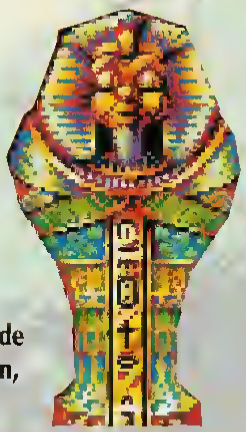
Yann Renouard

En dehors de faire des crèpes (si possible en des endroits interdits), de jouer du bignou et de laver les sols, ce militaire breton passe ses nuits à combattre les monstres d'Ultima Underworld, ceux de Lure Of The Temptress ou ceux d'Ishar En fait, Yann n'aime que les jeux où l'on peut tuer des monstres !

INDEX DES TESTS

Apidya		60
Cover Girl Poker		78
Dark Seed		48
Delivrance		64
Fire & Ice		36
Grand Prix		80
Ishar		84
Jack Nicklaus		82
Jim Power		68
Knight Of The Sky		78
Lure Of The Tempress		40
Ork		58
Planet's Edge		88
Pool Of Darkness		72
Project X		54
Race Drivin'		74
Robocop 3		78
Samourai		80
Spirit Of Adventure		66
The Adams Family		44
Treasure		76
Super Mario World	SNES	130
Hockey	Lynx	132
Hydra	Lynx	132
Lynx's Casino	Lynx	132
Rampart	Lynx	134
Superskweek	Lynx	134
Cloud Master	CoregrafX	138
Forgotten World	CoregrafX	136
Legend Of The Phantasm Soldier	CoregrafX	141
Shadow Of The Beast	CoregrafX	142
Super Raiden	CoregrafX	140

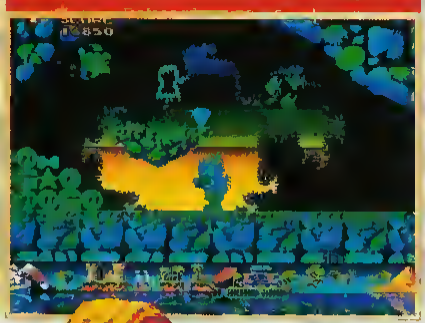
FIRE AND ICE



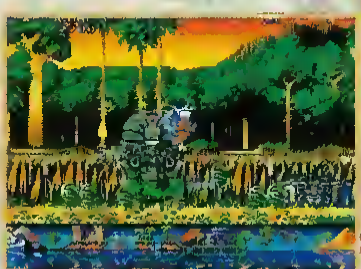
L'équipe de Graftgold poursuit son petit bonhomme de chemin avec un mirifique jeu d'arcade qui risque de devenir le top en la matière sur micro, tout comme Sonic l'est devenu sur Megadrive. Andrew Braybrook, développeur chez Graftgold, s'est attardé quelques heures dans les locaux de Génération 4 pour nous révéler son bébé. Notre gros bébé à nous, Christian, aurait dû faire le test, mais nous avons préféré laisser sa chance à l'ancien bébé de chez Gen 4, Didier.

Si je vous dis Coyote, tout le monde va tout de suite faire "Bip Bip". Eh bien vous avez tout faux. Coyotte est tout simplement le personnage qui va traverser de nombreuses régions de plus en plus chaudes de Fire And Ice.
Chaque région est constituée de plusieurs niveaux. Pour progresser, c'est très simple. Ce charmant personnage, moitié loup moitié chien, doit retrouver les morceaux de la clef qui ouvre le passage vers le niveau suivant. Les diverses parties des clefs peuvent "trainer" à un endroit. D'une partie sur une autre vous saurez les retrouver.

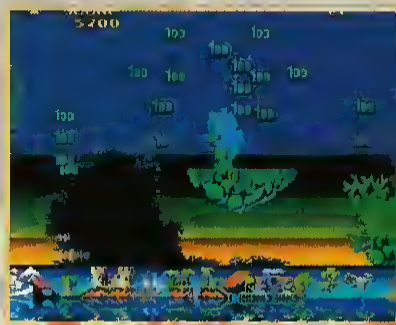
Ils peuvent surtout être en possession des nombreux habitants de ces contrées, auquel cas leur location change à chaque partie.
Votre gros toutou possède heureusement de quoi se défendre. Il peut en effet lancer des boules de glaces sur ses adversaires, les paralysant pendant un laps de temps déterminé.
Vous n'avez plus qu'à briser alors leur corps fragilisé. Attention cependant car certains monstres sont particulièrement résistants. Ainsi au deuxième niveau, de petits guerriers s'abritent derrière leurs boucliers. Il faut sauter par dessus pour les frapper dans le dos. Coyotte trouvera aussi plusieurs armes plus puissantes. Le triples tir est bien pratique, tout comme la méga-boule de glace ou la superbombe glacée.
Quoiqu'il en soit, vous ne disposez que de quelques-unes de ces dernières et il vous faut vous réapprovisionner sans arrêt. Les bonus sont multiples et variés, mais les plus intéressants sont bien souvent dissimulés.
Il faut tirer dessus au hasard pour qu'ils apparaissent. De même, certaines plate-formes invisibles se révéleront uniquement sous l'action de vos armes. Le joueur découvrira rapidement diverses astuces fort agréables. Vous pouvez, par exemple, aboyer. Les ennemis les plus proches sont



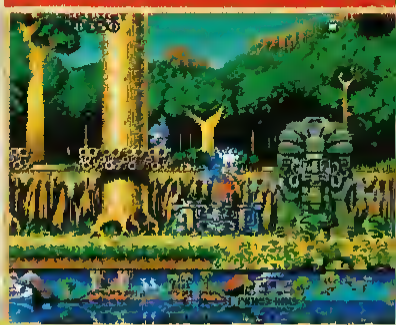
Sous l'eau, Cool Coyote mets son super masque de plongée.

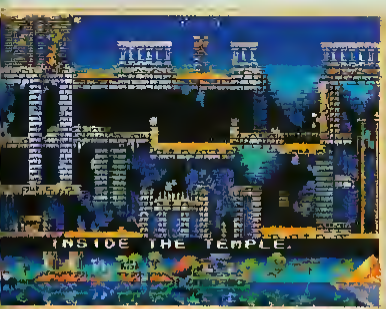


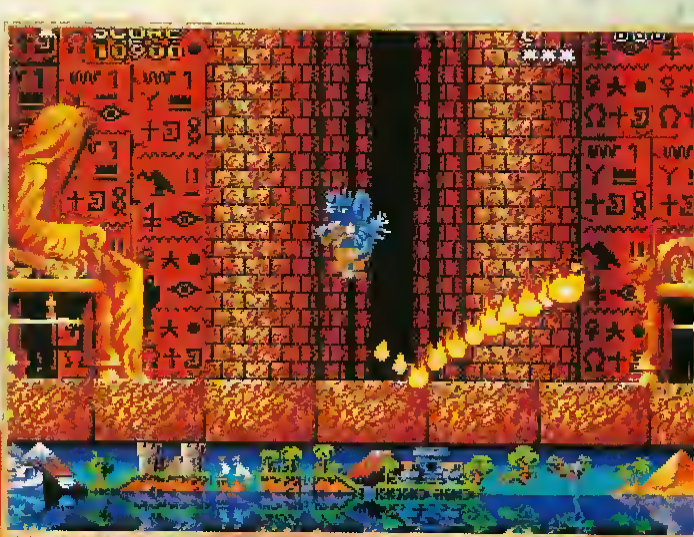
Attention à ces satanées plantes carnivores !



En bas de l'écran, un petit plan vous dique en permanence où vous en êt







Le gros méchant du dernier niveau est vraiment monstrueux. Admirez-moi ces décors égyptiens.

Ce petit nuage anodin, peut en fait devenir tour à tour source de bonus, d'effets visuels ou piège mortel.

alors paralyses pendant très peu de temps. De même, de petits toutous viennent éventuellement vous rejoindre et vous soutenir.

Ils tirent eux aussi de petites boules de glaces. Vous pouvez les envoyer en éclaireurs et s'ils quittent le niveau avant vous, ils vous rapportent tout plein de bonus.

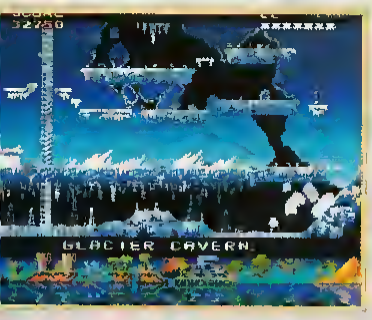
Le monde des glaces constitue votre point de départ. Le sol est bien sûr très glissant, avec une faune adéquate.

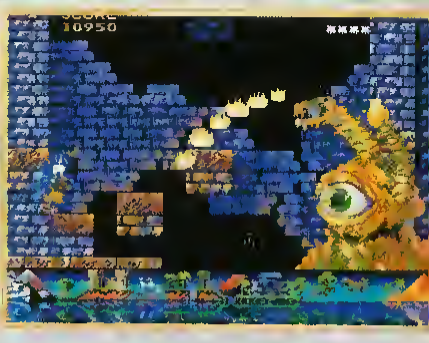
Pingouins, eskimos, morses et albatros vous causent bien des soucis. Les ponts fondent rapidement et des skieurs fous dévalent les quelques pentes qui parsement chaque niveau.

La forêt constitue le deuxième niveau, avec quelques caves à explorer.

Un peu plus difficile que le précédent, ce niveau demande aussi un peu plus de réflexion. La rivière pleine de crocodiles est vraiment mortelle.

Vous continuez ensuite vos pérégrinations sous l'eau, avec un masque de plongée.





A deux, il vaut mieux apprendre à coopérer, sinon c'est la catastrophe.

Sous terre, les décors sont encore plus fous ! Si Cool Coyote passe dans une zone d'ombre, les couleurs de son sprite s'assombrissent aussi légèrement.

Les mouvements des créatures sont ralentis et amortis, donnant à la perfection l'impression d'être dans un milieu aqueux Les huîtres servent alors de tremplin et les tortues marines de moyens de transport. L'aventure continue ensuite avec la savane, infestée d'indigènes hargneux et dangereux Ils vous attaqueront à la fin du niveau avec une espèce de robot tout en bois.Tout se finira dans des décors egyptiens, avec un affrontement titanesque contre le gros méchant, qui à peine vaincu, se révélera encore plus dangereux

Très jouable, Fire And Ice est un superbe mélange de Sonic et de Parasol Star Des tonnes de détails rendent la réalisation vraiment incroyable. Chaque niveau possède ses propres spécialités, Coyotte ayant toujours un maniement different.

La taille du jeu est tout spécialement intéressante, avec de nombreux niveaux très grands, mais aussi une multitude de bonus et de salles cachees. Les musiques et les bruitages ajoutent encore un peu à l'ambiance du jeu.

Plus vous jouez, plus vous avez envie de jouer

Didier Latil

95%

GRAPHISME	93 %
SON	91 %
ANIMATION	90 %
JOUABILITE	95 %

Jeu d'arcade
Edité par Renegade
Amiga : mai – ST : juin

GRAFTGOLD : INTERVIEW D'ANDREW BRAYBROOK

Gen4 : Hello Andrew ! Peux-tu nous décrire rapidement l'évolution de Graftgold depuis sa création jusqu'à aujourd'hui ?

Andrew : Tout a commencé en septembre 83 avec la création de ST Software par Steve Turner, axé sur les jeux Spectrum et Dragon 32 (Avalon, Dragon Torc, Gribbly's Day Out).

En 1985, la société devient Graftgold, évoluant petit à petit des ordinateurs 8 bits vers les 16 bits.

Au final, nous avons produit des jeux tels que Rainbow Island, Simulcra, Paradroid et Super Off Road.

Gen4 : Et plus récemment, sur quels produits vous êtes vous attardés ?

Andrew : Nos dernieres productions sont Realms (Amiga, ST, PC) distribué par Virgin Games et surtout Fire & Ice, qui nous a demandé près de 18 mois de travail et qui sera distribué par Renegade (Mindscape en France).

Gen4 : Comment envisagez vous les prochains mois ?

Andrew : Chargés Très chargés Nous prévoyons de sortir la converston sur Amiga de Uridrum, un de nos hits sur 8 bits. De nombreux autres projets sont envisagés, sur micro et console, mais ils sont pour le moment plus ou moins Top Secret.

Eventuellement, il se pourrait que nous sortions très bientôt un data disk pour Fire & Ice !

Nous sommes depuis peu en collaboration avec Renegade pour ce qui est de la distribution

Gen4 : Pour en revenir à Fire & Ice, peux-tu nous donner un bref resumé technique du jeu ?

Andrew : Le jeu comporte 27 régions, chacune faisant en moyenne 5 écrans de long sur 4 de haut, le tout se déroulant dans sept mondes. Il existe bien sûr de nombreuses zones secrètes à decouvrir. Au niveau sonore, ce ne sont pas moins de 18 thèmes et de 88 sons digitalisés qui ont été implémantés. Pour le contrôle des sprites sur Amiga, nous avons utilisé l'AMP (Alien Manoeuvre Programs), un langage interprété. Seul Cool Coyote et ses accessoires sont gérés sous forme de sprites conventionnels, tous les autres personnages sont des Bobs, ce qui permet d'obtenir une excellente vitesse d'animation pour tous les "sprites" Fire & Ice est sans aucun doute notre meilleure production !

Gen4 : Merci Andrew et à bientôt pour de nouvelles aventures

Andrew : Bye Gen4 !

3615 Load

La Messagerie Internationale
Cosmopolite - Enrichissante - Conviviale

Avec **la Messagerie Internationale de Load**, dialoguez directement avec des utilisateurs des 5 continents

3615 Load, le monde au bout de vos doigts !

Le Téléchargement
La variété - La qualité - L'efficacité

Load vous propose un grand choix de logiciels testés et commentés pour **Amiga**, **Atari** et **PC**

GRATUIT !!!

Un nouveau protocole est disponible sur Load Demandez **SMODEM** ™, il est gratuit !!!

Avec le nouveau kit de téléchargement SMODEM, les logiciels vous parviendront en quelques minutes. Très simple d'emploi, conforme au normes CCETT, il propose une fiabilité maximum, la possibilité de télécharger un fichier en plusieurs sessions, la possibilité de transférer automatiquement une série de fichiers, la reprise du téléchargement en cas de coupure accidentelle

Bon de commande du kit de téléchargement par minitel :

Nom : ..... Prénom ..... Adresse .....
Code Postal ..... Ville ..... Ordinateur (Marque, format disquette) .....

O Je souhaite recevoir le protocole de téléchargement **gratuit** et le câble pour 95 FF.
O J'ai déja le câble, je ne souhaite recevoir que le protocole de téléchargement **gratuit**
O Je souhaite recevoir la disquette d'utilitaires Load (protocole, archiveurs, anti-virus, etc...) pour 45 FF.

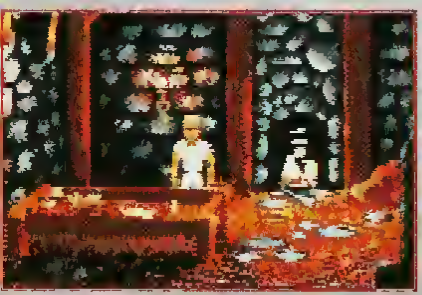
Date et Signature
(signature du père pour les mineurs)

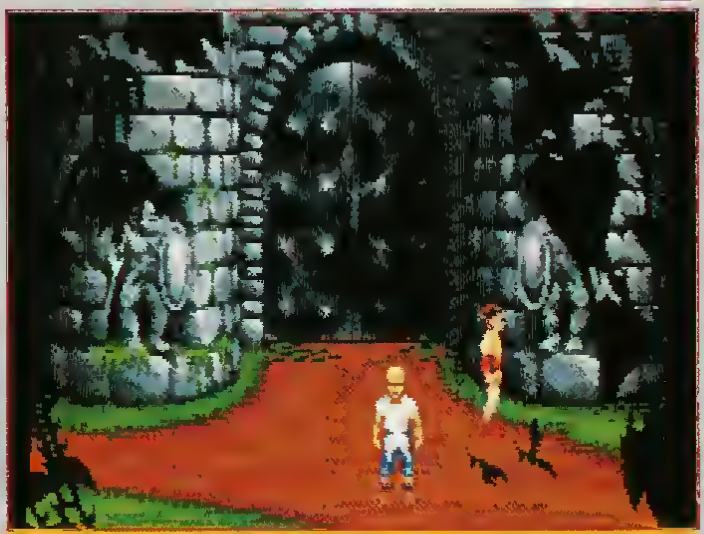
Renvoyez ce bon et votre reglement à J.M.D. Communication sarl, 13 rue de Champagne, 57157 Marly, FRANCE

LURE OF THE TEMPTRESS

Nouveau venu dans l'équipe de Génération 4, Olivier est destiné à devenir le pendant de notre nabot préféré. Grand amateur de jeu d'aventure, il possède une stature impressionante ; 1,95m, 89kg de muscles, un entrainement intensif à la même école que notre Rambo Stéphane... Son nom de code Olivier. Terrible non ?

Je me permet de me présenter Diermot, héros malgrè lui, creé par les Dieux de Revolution Software et amené jusqu'à vous par ceux de Virgin games. Au commencement,





A peine échappé du château, vous devez déjouer un complot et trouver le traître qui se cache dans le village.

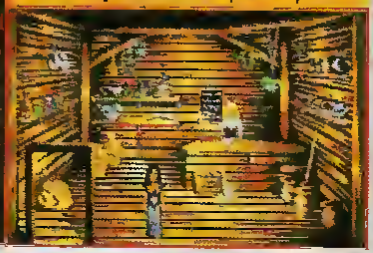
tout allait bien dans le royaume gouverné par notre bon roi, qui nous fit, un jour, le grand honneur de passer dans notre village et de m'engager comme rabatteur. J'aurais du commencer à me méfier en voyant arriver le messager quelques temps plus tard. Ne pouvant empêcher mon fier poney de suivre les gardes royaux, je me retrouvais au milieu d'une furieuse mêlée entre le roi et les Skorls, êtres goblinoïdes dirigés par Sélina l'enchanteresse. Malgrè une charge héroïque du roi et une fuite éperdue de mon poney, nous fûmes vaincus, le roi terrassé et moi capturé.

Le but que je me suis fixé au cours de cette journée bien chargée , Détruire

L'intérieur du château est sinistre à souhait. A droite, peut-être la sortie.

les latrines (on fait comme on peut), parcourir la riante ville de Turnvale, ses cavernes malfamées, et son merveilleux château que Sélina se fera une joie de vous faire visiter. (attention, cet article s'autodétruira dans les 5 secondes)

Il faut passer un certain temps à étudier les divers objets dans les pièces pour



l'ignoble Sélina et éventuellement devenir enfin calife a la place du present màtn des lieux. Mes debuts sont difficiles - Je suis enfermé dans les geôles des Skorls au secoooouuuurs!!! '

C'est à ce moment délicat du destin de notre heros que vous intervenez.

Cette mission, si vous l'acceptez, vous aménera à vous enfuir de la prison par

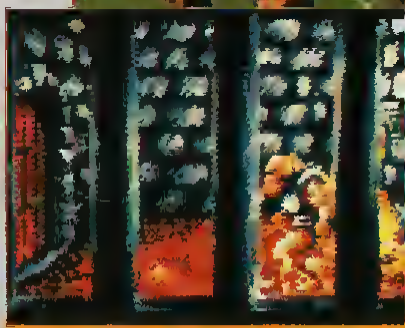
Pour ce faire, vous devez disposer d'une souris dans une main, d'un bon verre dans l'autre (optionnel et non fourni), d'une imagination debordante et d'une bonne dose de persévérance

Arme de ceci, vous pourrez effectuer toutes les actions nécessaires a votre progression : voir, se déplacer, utiliser, communiquer, bref : vivre. C'est dans ce dernier domaine que Revolution Software mérite son nom. En effet, grâce au système du 'Théâtre virtuel', vous allez pouvoir évoluer dans un monde vivant. Le Théâtre virtuel , Késaco allez vous vous demander ! Comme de petits exemples valent mieux que de longs discours, en

voici quelques uns, racontés par notre héros " Pousser par une force inconnue (votre souris), je m'efforcais d'atteindre la porte qui se trouvais sur ma droite. Si j'y allais en ligne droite, j'étais bloqué par la table. Faisant fi de tout commandement, je décidais de mon propre chef d'en faire le tour, et non pas comme certains collègues de rester stupidement bloqué par cet obstacle.

Autre cas : " Le forgeron et sa mère habitent ensemble. Si j'avais la malheureuse idée d'être désagréable avec sa

La gestion en 3D des deplacements de votre héros est excellente.



En regardant par un trou dans le mur, vo voyez ce qui se passe de l'autre cô

mère, le forgeron serait désormais mal disposé à mon égard, et en plus, en parlerait a ses amis qui risqueraient eux aussi de me battre froid."

Dernier exemple. "Etant paresseux de nature, je me permet de donner des ordres à mon compagnon qui exécutera certaines actions à ma place, les effectuera et reviendra."

Merci Diermot de cette intervention.

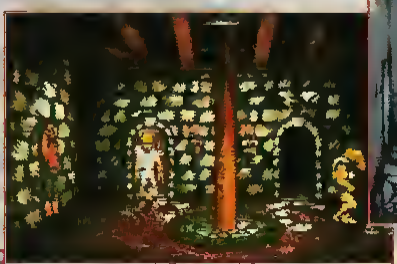
Ainsi vous aurez la possibilite de vivre dans un monde en perpétuel évolution, ou toute action pourra influencer sur le comportement de tous les personnages non joueurs qui s'y trouvent

Comme viens de nous le préciser le héros, vous aurez la possibilité de donner des ordres à votre compagnon grâce à un système très simple de choix de lieux et d'actions

Vous pourrez lui dire par exemple . Va dans la chambre des gardes, prend la bouteille, utilise la bouteille sur le robinet, puis va dans la cellule extérieure et donne la bouteille au prisonnier. Et tout cela en un seul ordre.

Ce système est non seulement pratique mais nécessaire pour certaines actions (cadeau Bonux, votre serviteur , il crochète mieux les serrures que vous).

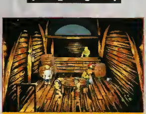
Que vous dire sur le graphisme? Testé sur Atari, les graphismes sont excellents. On a du mal à croire qu'il n'y ait que 16 couleurs à l'écran, et on attend d'ailleurs avec impatience la version Amiga en 32 couleurs et la PC en 256



L'animation quand à elle est très fluide et agrémentée de quelques scènes animées d'excellente qualite La préversion testée possédait une musique non finalisée, de qualite moyenne, qui avait cependant l'avantage de pouvoir être entendue durant le chargement du jeu.

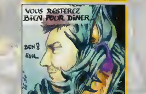
La version finale n'aura peut-être plus cet avantage, mais elle sera de meilleure facture, surtout sur PC ou elle est carrément géniale ! Le jeu sortira en outre entièrement traduite en français à l'ecran. En conclusion, un jeu remarquable qui, grâce aux nouvelles techniques qu'il développe, ouvre de nouveaux horizons aux jeux d'aventure, et en augmente d'autant la complexité

MICRO TEST



La taverne est come toujours propice à l'obtention de divers renseignements.

Olivier Canou



95 %

GRAPHISME	90 %
SON	89 %
ANIMATION	89 %
JOUABILITE	95 %

Jeu d'aventure en français
Edité par Révolution Software
Amiga / ST / PC : mai

FUNWARE

MEGADRIVE

688 ATTACK SUB	430F	KID CAMELEON	440F
ABRAMS BATTLE TANK	430F	MARIO LEMIEUX HOCKEY	450F
ALISIA DRAGON	430F	MERCS	410F
CALIFORNIA GAMES	400F	MICKEY MOUSE CASTLE	480F
DAHNA	380F	OUT RUN	415F
DESERT STRIKE	430F	PGA TOUR GOLF	420F
DOUBLE DRAGON 1	380F	PHANTASY STAR 3	490F
DOUBLE DRAGON 2	430F	PIT-FIGHTER	430F
EA HOCKEY	415F	QUACK SHOT	430F
FANTASIA	400F	ROBOCOD	420F
FAERY TALE	410F	SHADOW OF THE BEAST	490F
F1 GRAND PRIX	490F	SONIC	390F
GALAXY FORCE 2	425F	STREETS OF RAGE	400F
GHOULS'N'GHOSTS	430F	SUPER MONACO GP	390F
JOHN MADDEN 92	410F	TECMO WORLD CUP	424F
JORDAN VS BIRDS	430F	VALIS	420F
		WINTER CHALLENGE	420F
		YS 3	400F

AMIGA

HOOK 280F — PACIFIC ISLAND 250F

4D SPORTS DRIVING	290F	HEIMDALL	220F
ADVANTAGE TENNIS	220F	KNIGHTS OF THE SKY	350F
AGONY	250F	LEANDER	225F
AIGLE D'OR LE RETOUR	275F	LOTUS 2	210F
ALIEN BREED	290F	OBIK	240F
ANOTHER WORLD	290F	PIT-FIGHTER	230F
ARLEQUIN	330F	POPULOUS 2	250F
AVENTURES DE MOKTAR	290F	REALMS	290F
BATTLE ISLE	300F	ROBOCOP 3D	330F
BIRDS OF PREY	320F	SHADOW LANDS	270F
BLACK CRYPT	240F	SPACE CRUSADE	180F
CELTIC LEGENDS	280F	SPACE QUEST 4 - VF	320F
CISCO HEAT	190F	SPECIAL FORCE	310F
CRIME CITY	280F	TIP OFF	270F
EPIC	275F	VIDEO KID	330F
FIRST SAMOURAI	230F	VROOM	330F
GIANTS OF EUROPE	180F	WOLFCHILD	300F
GRAND PRIX	320F	3MOF	350F

PC ET COMPATIBLES

A.T.P.	480F	MAUPITI ISLAND	280F
ANOTHER WORLD	285F	MEGAFORTRESS	325F
AVENTURES DE MOKTAR	380F	MIDWINTER 2	370F
CASTLE OF Dr BRAIN	370F	MIGHT AND MAGIC 3 - VF	300F
CHUCK YEAGER AIR COMBAT	380F	MONKEY ISLAND 2	350F
CHUCK YEAGER 2.0	270F	NOVA 9	430F
CIVILIZATION	360F	PACIFIC ISLAND	300F
CONQUEST OF THE LONGBOW	380F	P-38 LIGHTNING	205F
CROISIERE POUR UN CADAVRE	280F	P-80 SHOOTING STAR	215F
DUNE	235F	PGA TOUR GOLF	280F
ELVIRA 2	380F	POOL OF DARKNESS	300F
ELVIRA ARCADE	280F	RIDERS OF ROHAN	310F
EPIC	280F	ROCKETEER	290F
EYE OF THE BEHOLDER 2	320F	ROGER RABBIT	390F
F-117 A	390F	SECRET WEAPONS	350F
FALCON 3.0	440F	SHADOW SORCERER	280F
FLIGHT SIMULATOR 4	420F	SPACE QUEST 4 - VF	390F
FORT APACHE	300F	STAR TREK	290F
GUNSHIP 2000	340F	SUPER KID 2	380F
HARPOON 1.2	330F	TENNIS CUP 2	270F
HARPOON BATTLE SET 3	145F	TIMEQUEST	330F
HARPOON BATTLE SET 4	145F	TORTUES NINJA 2	290F
HARPOON SCENARIO EDITOR	185F	TV SPORT BOXING	320F
HEART OF CHINA	380F	ULTIMA UNDERWORLD	380F
HOOK	320F	WILD WHEELS	340F
JETFIGHTER 2 - VF	390F	WILLY BEAMISH	370F
KILLING CLOUD	285F	WING COMMANDER 2 - VF	348F
KING QUEST 5 - VF	390F	WC2 - SPECIAL OPERATIONS 1	240F
LEGEND	320F	WC2 - SPEECH ACCESS PACK	170F
MAD TV	220F	WINTER CHALLENGE	380F

CD ROM

ESS MEGA	660F	STELLAR 7	480F
FASCINATION	490F	GUNSHIP+MIDWINTER	490F
M1 TANK PLATOON	360F	PACK DOMARK 1,2 ou 3	890F

Vous voulez d'autres titres ? N'hésitez pas, téléphonez-nous. ☎ (16-1) 45.22.49.23

ATTENTION ! CHANGEMENT DE BOITE POSTALE
BON DE COMMANDE à expédier à
FUNWARE - B.P. 54.20 - 75811 PARIS CEDEX 17

SYS	TITRES	PRIX
FRAIS DE PORT 25 F Expédition colissimo	TOTAL A REGLER	

MATERIEL DE JEUX
□ MEGADRIVE
□ AMIGA
□ 500 □ 500+ □ 1 MEGA
□ PC et COMPATIBLES
□ XT □ AT
□ CGA □ EGA □ VGA
□ 3,5 □ 1,44 M □ 720 K
□ 5,25 □ 1,2 M □ 360 K

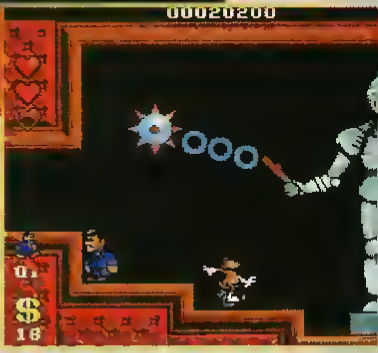
NOM ______ PRENOM ______
ADRESSE ______
CODE POSTAL ______ VILLE ______
TEL ______
Je joins □ Chèque □ Mandat-Lettre □ Je paierai à réception .Contre remboursement + 25 F
Je paie par Carte Bleue N° ______ Signature
Date d'expiration ______

THE ADDAMS FAMILY

Nouvelle license pour Ocean et nouveau hit en puissance, avec ce jeu d'arcade qui a déjà fait couler beaucoup d'encre. Pour tester ce soft mettant en scène des individus pour le moins bizarre, nous avons unanimement pensé à notre bizarrers simiesque à nous, que vous connaissez maintenant sous le nom de Didier.

Malheur ! Gomez, le patriarche de la famille Addams se voit investi d'une mission impossible. Toute sa famille a en effet été enlevée et il doit explorer les moindres recoins du manoir familial et de ses environs pour les retrouver. Je dis impossible car des nuées de bestioles et de monstres vont tout faire pour vous en empêcher. Vous commencez vos recherches sur le porche de l'entrée. Plusieurs solutions s'offrent alors à vos esprits perturbés.
Sur la gauche de la bâtisse, se trouvent une potence et un petit chapeau à hélices, qui permet à Gomez de voler. Vous pouvez alors visiter les tors du manoir, pour y ramasser des bonus. Les cheminées donnent ainsi accès à des salles secrètes.
A droite du manoir se trouve les souterrains qui vous conduisent

Tout en haut de cet arbre se dissimule votre premier adversaire sérieux, un piaff !



La cuisine est remplie de tasses volantes et de cafetières agressives.

dans de mystérieuses cavernes infestées d'ennemis. En pénétrant dans le hall du manoir, vous avez alors le choix entre plusieurs portes qui vous ouvrent de nouveaux horizons. Que cela soient la cuisine, la cave, le jardin ou le salon, vous allez, quoiqu'il arrive, être continuellement ennuyé par des hordes de créatures à l'air drôle, mais bougrement dangereuses.

votre personnage, le rendant totalement invulnérable à toute forme d'attaque. Vous pouvez aussi vous emparer d'une épée, extrêmement efficace contre l'ensemble de vos adversaires.
En tuant certains monstres, vous pourrez aussi augmenter votre maximum de points d'énergie (deux au début), détail intéressant à connaître. La réalisation du jeu est bonne, voire très bonne. Les décors sont assez sympas, et surtout très variés.
J'avoue avoir été désorienté quelques minutes par le manque de couleurs et de détails pour l'arrière plan des écrans. Cependant, très rapidement, le joueur est tellement plongé dans l'action qu'il oublie ce détail. Le plus impressionnant vient du nombre incroyable de décors et de sprites que vous allez croiser. Là, ce sont des tasses et des cafetières qui vous attaquent

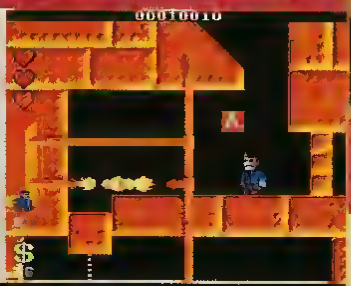
Vous commencez votre partie devant ce charmant manoir.

ici, ce sont des pingouins et un bonhomme de neige.
Là encore ce sont des poissons, des lapins ou des cuisiniers fous. Un autre point fort du jeu : sa très grande jouabilité. Le personnage est très maniable et son comportement varie suivant le milieu dans lequel il évolue.
Sur les pentes glacées, il glisse, dans l'eau il est ralenti...

Pour se défendre Gomez dispose de plusieurs possibilités.
Il peut tout d'abord "sauter sur" les adversaires pour les détruire, mais faites attention: certains monstres résistent à ce genre d'attaque. La solution idéale consiste à trouver un bonus de protection. Une aura magique entoure alors

De nombreuses salles remplies de bonus sont à découvrir. Les murs peuvent parfois n'être qu'une illusion !

Cette manabilité de tous les instants, vous aurez tout le temps de l'apprécier, car le jeu est tout simplement gigantesque. Les niveaux sont énormes, avec des dizaines de salles secrètes et cachées
Heureusement, des codes vous permettront de recommencer le jeu à certains endroits.



Eh, oui ! Avec ce chapeau ridicule, vous pouvez voler !

Enfin, un bon jeu d'arcade ne serait rien sans un bon fond sonore et The Addams Family n'y coupe pas. Chaque endroit donne lieu à une musique enjouée et les bruitages sont eux aussi réussis
La prise en main du jeu est grandement facilitée par la présence de textes en français à l'écran, ce qui est, vous en conviendrez, tout de suite plus agréable. Un très bon jeu d'arcade, hyper-jouable et passionnant, qui ravira les petits et les grands, les maigres et les gros.
Une adaptation réussie à cent pour cent! Un océan de sprites et des heures de jeux en perspective.

Les ennemis surgissent de tous cô mais notre petit Gomez ne man pas de ressourc

Didier Latil

92%

GRAPHISME	86 %
SON	92 %
ANIMATION	91 %
JOUABILITE	95 %

Jeu d'arcade en français
Edité par Océan
Amiga : disponible

MICRO

T E S T

LA FAMILLE ADDAMS

Tout droit sortie d'une bande dessinée et d'une série télévisée culte aux Etats-Unis, la Famille Addams est venue frapper violemment les grands écrans américains.
Troisième film du moment au Box-Office US, le film est depuis la mi-avril sur nos écrans.
La Famille Addams, c'est une bande de joyeux branques, une famille de monstres caricaturaux dont le goût pour le macabre et les plaisanteries douteuses sont loin de faire le plaisir de tous. Tout ce petit monde va pour le mieux jusqu'au jour où un imposteur tente de récupérer le manoir abritant ces cinglés.
L'union fait la force, et nos amis les monstres sont les premiers à le savoir
Un délire constant, filmé d'une manière très originale par Barry Sonnenfeld, avec des acteurs (Angelica Huston et Christopher Lloyd) qui en font plus qu'il ne faut pour nous distraire Bref, un film dont on ressort en hurlant encore, encore...

Le film est une loufoquerie à laquelle vous ne saurez resister.

Bon à découper et à renvoyer à :
IFA, 549 Route Nationale 59680 Cerfontaine

Je commande :
Le catalogue des logiciels du Domaine Public (contre 10Frs en timbres)

O ATARI ST O AMIGA O PC et Comp.

Le logiciel de téléchargement MOON pour le serveur 3615 GRATICIEL (contre 10Frs en timbres)
O ATARI ST O AMIGA O PC et Compatibles
Disquette : O 3,5 pouces O 5,25 pouces

Le logiciel de téléchargement QUICKER pour le serveur 3615 IFA (contre 10Frs en timbres)
O ATARI ST O PC et Compatibles O MACINTOSH
Disquette : O 3,5 pouces O 5,25 pouces

Le câble de téléchargement à 149Prs : O DB25 O OB9

NOM.....Prénom.....
Adresse.....
Code Postal..... Ville.....

2 Serveurs = 2 Banques = 2 Fois plus de logiciels

Les Meilleurs Logiciels du
DOMAINE PUBLIC
<<<<<< Commandez notre catalogue
3615 GRATICIEL
3615 IFA

Darkseed

Gen d'Or

G. Giger est une des figures de légende de ces dix dernières années. Artiste aux multiples talents, il s'est rendu célèbre essentiellement grâce à ses œuvres graphiques, torturées et angoissées. A l'origine des décors et des monstres de Alien, il ne cesse de créer de nouvelles œuvres fantastiques. Sa participation à un jeu d'aventure a abouti à un soft vraiment très particulier : Darkseed.

L'histoire commence par votre installation dans une charmante petite demeure sinistre à souhait. Vous, c'est à dire Mike Dawson (vrai nom du concepteur du jeu !), ne tardez pas à vous sentir mal à l'aise dans cette étrange bâtisse remplie de sculptures et de tableaux inquiétants. En outre, votre première nuit se passe plutôt mal et vous vous réveillez avec un mal de tête insoutenable, dû à de nombreux cauchemars. Courage, ce ne sont que les prémices d'une aventure fantastique pleine de rebondissements. Vous allez très rapidement découvrir que l'ancien propriétaire de la maison était un personnage bien étrange. Il semblait persuadé qu'il était maudit et que des démons l'avaient choisi pour envahir notre planète. A vous de mener votre enquête pour en savoir un peu plus. Malheureusement pour vous, une vague de meurtres sanglants a lieu dans votre village. Les gens sont terrorisés et la police semble impuissante. Ces deux affaires sont-elles liées ? Seul un homme courageux pourrait le découvrir.

Les décors sont résolument sinistres. L'utilisation d'une résolution de 640 X 400 en mode VGA est assez originale.

Les mouvements de votre héros ont été filmés et digitalisés. Pas mal, non ?

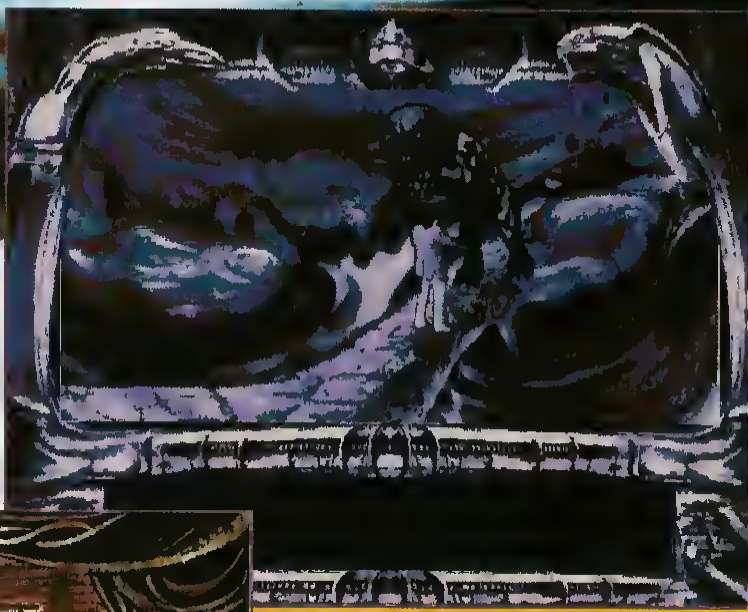
Ce mausolée révélera rapidement ses secrets. Pour l'ouvrir, vous devrez cependant trouver la combinaison adéquate

Cet homme, c'est vous, pour votre malheur, puisque petit à petit, votre réalité va se mélanger à un monde morbide, beaucoup plus dangereux. Réalité parallèle ou folie, vous ne savez plus trop à qui vous fier. Le scénario est un des éléments phare de ce jeu d'aventure, avec une histoire complexe et passionnante, qui rappelle avec délice certaines œuvres de H.P. Lovecraft. Pendant tout le début du jeu, l'horreur et le mystère sont seulement suggérés, ce qui rend l'aventure progressivement stressante et prenante. Tout le scénario est basé sur l'écoulement du temps, qui se fait réellement. Si vous avez rendez vous à une heure précise à un endroit, vous avez intérêt a être à l'heure. De même, les magasins et la librairie ferment à certaines heures ! Si vous entendez le téléphone sonner à l'étage, vous devez vous précipiter vers votre chambre pour répondre à un appel, qui peut se révéler comme capital. Cette prise en compte du temps rend l'aventure beaucoup plus difficile, mais l'avantage réside alors dans le réalisme du monde dans lequel vous évoluez. De même, certaines actions ne sont accessibles qu'après avoir fait quelque chose de particulier. Par exemple, dans votre bibliothèque, vous ne trouverez le passage secret qu'apres avoir découvert les plans de votre maison. Le système de jeu est assez classique, le bouton droit de la souris permettant de changer l'icône en trois options : se déplacer, examiner, prendre/utiliser. Si vous placez le curseur vers le haut de l'écran vous ferez apparaître votre inventaire et les options de jeu (sons, sauvegarde...).

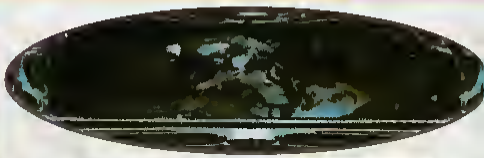
Les diverses pièces de votre maison semblent si paisibles.

Les graphismes sont évidemment un autre des points forts du jeu, avec un des ecrans complètement fous lorsque vous vous retrouvez avec les aliens. Un monde à la Giger ! Les mouvements des personnages ont éte digitalisés, ce qui rend leurs actions très réalistes.

Il est seulement dommage que l'écran de jeu ne soit pas plus grand (environ les 2/3 de l'écran). Enfin, pour ce qui est des musiques, elles correspondent, elles aussi, à merveille à l'ensemble du jeu, avec des thèmes parfois très sinistres, aidés en cela par des variations importantes d'intensité sonore aux moments cruciaux. En outre, les voix et les bruitages sont digitalisées et même sans carte sonore, vous en profiterez.
Un jeu d'aventure soigné, qui plonge le joueur dans une aventure de type Call Of Chtulhu.
C'est superbe et original, et la touche artistique de Giger rend met ce soft en marge de ses confrères. Une réussite sur toute la ligne !



Vous aurez à affronter des monstres hideux.

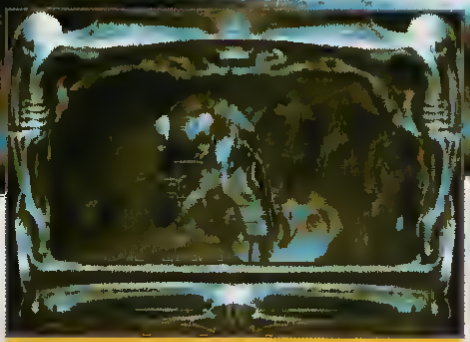


Votre grenier et votre salle de bain sont des pièces assez sûres.

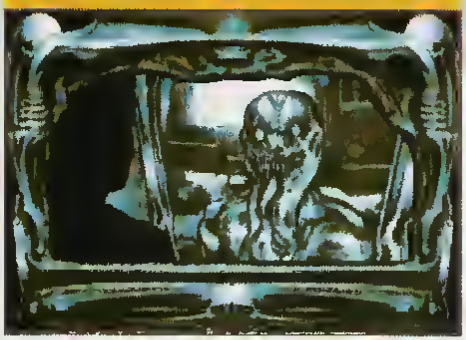
Les vaisseaux spatiaux aliens sont complètement morbides.

MICRO

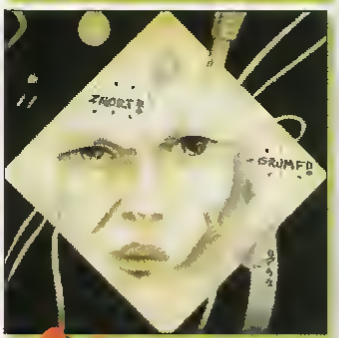
T E S T



Quelques-uns de vos cauchemars !



Didier Latil



94 %

GRAPHISME 91 %
SON 90 %
ANIMATION 80 %
JOUABILITE 80 %

Jeu d'aventure animé en anglais
Edité par Cyberdreams
PC : dispo – Amiga : à venir

ID - ASHCOM

B.P. 107
14000 CAEN
Commandes : 31.38.22.31

NOUVEAU en FRANCE

AMIGA :

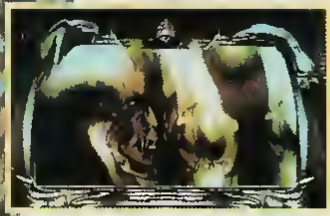
- AMIGA 600 — 3490 F
- AMIGA 600 avec Disque Dur : nous contacter
- AMIGA 500+ — 2890 F
- Promo DELUXE PAINT IV — 590 F
- Ext. A500/512 Ko avec horloge — 255 F
- Ext. A500/512 Ko sans horloge — 220 F
- **Ext. A500+/1 Mo** — 500 F
- **Lecteur A500 Externe** — 560 F
- **Extension externe A500 et A500 +**
  Faible encombrement.
  Laisse la possibilité de mettre d'autres périphériques sur le port d'extension.
  AX508 - 2 Mo — 2139 F
  AX508 - 4 Mo — 3039 F
  AX508 - 8 Mo — 4839 F
- **Sampler Stéréo** — 365 F
  Pour enregistrer musique et son sur votre machine.
- **Switcher automatique Joystick/souris** — 169 F
  Plus besoin de débrancher votre Joystick ou votre souris. Le Switcher le reconnait automatiquement.
- **Switcher 1.3/2.0 (Livré sans Rom)**
  Permet d'utiliser tous les logiciels.
  Plus de problèmes de compatibilité.
  Installation aisée
  Sans ROM — 199 F
  Avec ROM 1.3 — 425 F
- **MAC II + utilitaires** — 359 F
  Permet une copie de sauvegarde de votre logiciel.(500 logiciels référencés). Pas de release nécessaire.

PC :

- **386 SX 25** — 7776 F
  Boîtier Minitour, 1 Mo, lecteur 3 1/2 HD, carte Paradise 512 Ko, DD 40 Mo, Ecran SVGA couleur
  Garantie 2 ans
- **486 DX 33, cache 256 Ko,** — 14588 F
  Boîtier Minitour, 4 Mo, lecteur 3 1/2 HD, carte Paradise 512 Ko, DD 106 Mo Ecran SVGA Couleur.
  Garantie 2 ans

Paiement par chèque. Périphériques et logiciels : 35F
Ordinateurs : 120 F

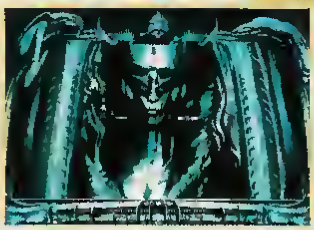
H.R. GIGER : FOU OU GENIE ?



H.R. Giger est suisse allemand et complètement fou. Né en 1940 d'un père médecin, il est très vite fasciné par le corps humain et le macabre. De ce goût pour la chair, il en fera sa passion en peignant uniquement des corps. Mais l'imagination fertile et perverse de Giger est telle qu'il se fera bientôt une réputation mondiale en tant qu'artiste.

Très inspiré par l'œuvre de Lovecraft, il se plaît à dessiner des monstres étranges, des corps torturés, des humanoïdes inquiétants, aux aspects souvent robotiques. De son œuvre naîtra un genre : le biomécanique, mélange de chair et de métal.

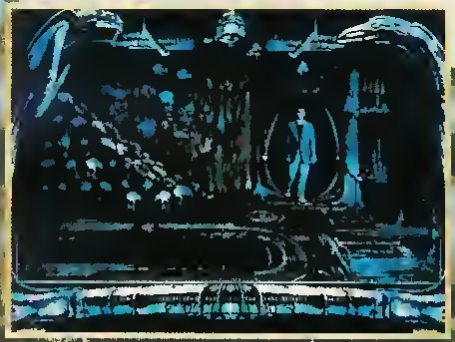
Giger peint d'immenses fresques qu'il peaufine à l'aérographe, travaillant particulièrement les ombres et les lumières pour toujours inquiéter l'observateur. Sous l'inspiration de Lovecraft, il propose un premier recueil intitulé tout simplement Necronomicon. Remarqué par Ridley Scott, il est engagé par celui-ci pour créer le monstre de son prochain film. C'est ainsi que naîtra Alien, le monstre le plus terrifiant de ces dernières années, et qui vaudra à Giger un Oscar !



Il travaillera ainsi sur d'autres films, dont Poltergeist 2 et sur le projet d'une adaptation de Dune qui ne verra [illegible] après il fera scandale pour [illegible] phiques.

Quoiqu'il en soit, Giger est aujourd'hui reconnu à travers le monde comme un grand artiste, [illegible]ment pour l'ensemble de son œuvre et son style biomécanique (à travers Necronomicon, Alien, Biomechanics...), mais aussi pour ses sculptures et son travail d'architecte. Il a récemment travaillé sur la conception de la créature d'Alien 3, film dont la sortie est prévue en France fin août.

Les concepteurs de Dark Seed (Mike Dawson, John Krause et Patrick [illegible]chum) sont des fans de Giger. Aussi, après de longues négociations, deux voyages en Suisse et des douzaines de télécopies et de coups de téléphone, Giger accepta de travailler sur Dark Seed, en mettant à disposition l'ensemble de son œuvre, à la seule condition uniquement que le jeu soit en haute [illegible] les "escaliers" de la basse résolution qu'il le trouve fantastique, [illegible] idées supplémentaires, et commença à parler des possibles prochains jeux... [illegible] donc d'être le premier [illegible] inspirées par son œuvre.



ADVANTAGE TENNIS

Lundi 3 novembre 1991 LE JOURNAL DES JEUX CHAMPIONS. ★ 1ere ANNEE N° 000001

TOUJOURS GAGNANT !

Encore une victoire écrasante d'ADVANTAGE TENNIS sur ses adversaires. Sa supériorité technique incontestable a été démontrée sur tous les terrains lors de la précédente saison. Comme nous, le Tennis Mondial se demande s'il y aura cette année un joueur suffisamment entraîné pour réussir l'exploit de ravir son titre à ADVANTAGE TENNIS et devenir Numéro 1.

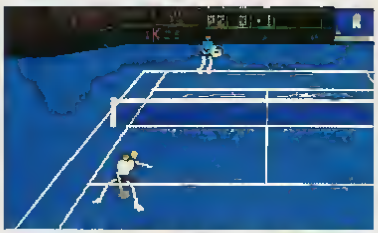
PROFIL D'UN CHAMPION

- 1 a 2 joueurs simultanes
- Des coups nombreux et spectaculaires. plongeon, smash de revers...
- Visualisation au ralenti du dernier echange
- 3 types de jeu: entraînement, saison ou exhibition.
- Comptabilisation des points ATP et progression des adversaires dans le classement gere par l'ordinateur.
- Differents angles de vue du joueur.

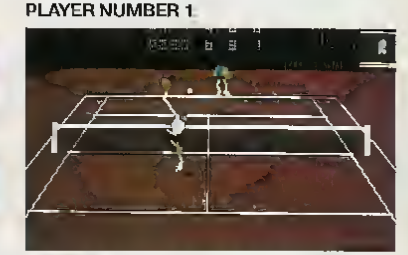
GAGNEZ VOTRE PIN'S N° 1 MONDIAL

Bravo! Vous n'avez pas renonce, vos qualites techniques et votre mental de battant vous ont hisse au rang de N°1 mondial Tout gagnant merite sa medaille. Si vous etes parmi les 200 premiers à nous envoyer la photo d'ecran representant la premiere page de votre "Press-book" sur laquelle nous pourrons constater que vous avez triomphe d'ADVANTAGE TENNIS, vous recevrez le pin's ADVANTAGE TENNIS PLAYER NUMBER 1.

Magnifique smash haut en extension sur le sazon de Wimbledon.



Superbe coup entre les jambes sur la surface synthetique de Tokyo.



Splendide smash de revers au filet sur la terre battue de Roland Garros.

PC & COMPATIBLES
ATARI ST & STE - AMIGA

INFOGRAMES - 84, rue du 1er Mars 1943 - 69628 VILLEURBANNE CEDEX - Tél.: 78 03 18 46

PROJECT X

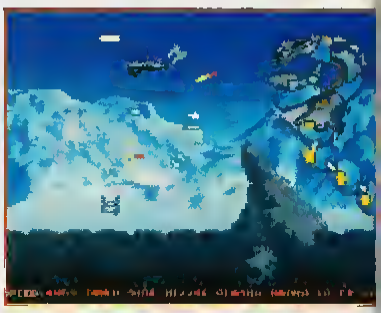
Gen d'Or

Grand amateur de tout ce qui touche au X (films, revues...), Didier s'est vigoureusement emparé de sa manette de jeu pour traverser le vide intersidéral et prendre d'assaut la planète menacée dans Project X. Une chose est sûre, avec ou sans X, ce shoot them up l'a littéralement vidé de ses forces !

Les vaisseaux ennemis sont souvent de taille respectable. Heureusement, votre armement commence à devenir intéressant.

Incroyable ! Moi qui ne me laissais que très rarement séduire par ce genre de jeu, j'avoue avoir complètement disjoncté pour ce tout dernier produit de l'équipe Team 17. Ces programmeurs anglais, spécialisés sur l'Amiga, se sont promis d'exploiter à fond la machine. Ils n'y sont pas allés avec le dos de la cuillère avec ce que je considère désormais comme le meilleur Blast Them Up sur cette machine.

Déjà, avec Alien Breed, il y a quelques mois, nous étions tombés sous le charme. Project X pousse la perfection bien au-delà pour ce type de soft, avec un jeu qui offre une réalisation tout simplement exemplaire (pour moi, seul Agony l'avait fait auparavant).



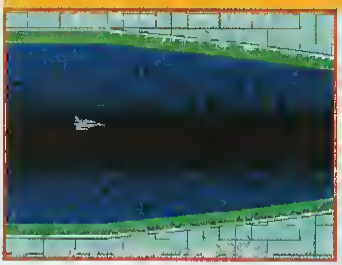
PROJECT X : la mission, si vous l'acceptez... est très classique. Il s'agit d'approcher une planète infestée d'ennemis et de tout détruire. Ce n'est pas dans le sujet que ce jeu diffère des

autres mais dans sa conception. Le jeu à deux ne se joue pas en simultané, mais l'un après l'autre. Au début d'une partie, vous pouvez choisir le mode de

Ce niveau de bonus est vraiment délicat. Le scrolling accélère sans arrêt !

Il n'est pas rare de se retrouver avec toute une floppée de sprites animés à l'écran.

jeu et donc sa difficulté : Arcade ou Rookie. Vous pouvez aussi sélectionner votre vaisseau parmi trois disponibles. Le premier, assez lent, offre l'avantage de supporter un arsenal impressionnant.
Le deuxième est un compromis entre la maniabilité, la vitesse et une puissance de feu moyenne. Le dernier, ultra-maniable et hyper-rapide, possède un armement trop limité selon moi.
Chaque joueur peut ainsi aborder le jeu à sa façon.



Des missiles arrivent de toutes part ici, vous êtes mortellement touché.

Autre detail interessant, le jeu détecte les boutons d'un joypad par exemple, ce qui permet de tirer avec un bouton et de choisir une arme avec le deuxième bouton, sinon il faut utiliser la touche espace.

PROJECT X : 32 couleurs, parallax, 50 images/seconde... et ce n'est pas tout ! Les décors sont superbes, même s'il faut atteindre le deuxième niveau pour s'en rendre compte. Toujours en 32 couleurs et en plein écran, le jeu est un prétexte à une débauche de couleurs et d'effets spéciaux. Quand je dis plein écran, c'est vraiment du plein écran ! Un exemple, même les scores sont en transparence ce qui permet aux sprites de passer "derrière". C'est fou non ?
Les sprites sont eux aussi nombreux et variés. Le plus impressionnant : leur taille. Il n'est pas rare d'avoir simultanément à l'écran plusieurs sprites énormes.
Missiles, libellules robotisees ou énorme serpent, vous êtes gatés.

Cela ne ralenti pratiquement pas le scrolling ou les animations.
Ces deux derniers éléments sont un autre point fort du logiciel. Tout bouge à grande vitesse et avec une fluidité parfaite. Imaginez un peu 50 images/secondes pour l'arrière plan des niveaux !

PROJECT X : BOUM... BAM... FIZZ... Un bon jeu de tir ne serait rien sans un environnement sonore exceptionnel et la encore, Projetc X surpasse largement tous ses prédécesseurs. Entre les voix digitalisées qui vous préviennent de certains dangers ou

qui vous annoncent les armes disponibles et les musiques (deux thèmes principaux), vos tympans ne vont pas s'en remettre. La qualité des sons prouve que les capacités de l'Amiga sont exploitées au mieux.

A chaque fois que vous éliminez une vague d'adversaires, vous pourrez ramasser une pastille. En cumulant ces dernières, vous pouvez faire évoluer votre armement et choisir à n'importe quel moment telle ou telle arme. Vous avez ainsi une dizaine de "pouvoirs" disponibles et suivant votre vaisseau, vous pourrez en avoir un certain nombre en même temps.

En outre, chaque arme possède plusieurs degrés de puissance. Ainsi la première fois que vous prenez l'arme "missile", vous aurez un simple missile à tête chercheuse.

La surface de la planète est très bien défendue. Ces énormes missiles ne constituent que les premiers dangers à affronter.

La deuxième fois que vous choisirez cette arme, vous lancerez alors deux missiles à la fois. Canons, plasma, magma, tirs latéraux ou laser, à vous de trouver la meilleure combinaison.

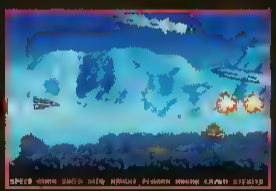
A chaque fois que vous perdez un vaisseau, vous perdez par la même occasion un pouvoir, ce qui rend la suite beaucoup plus difficile.

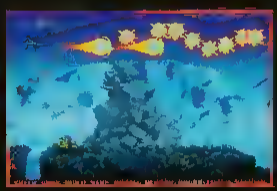
Difficile, le jeu l'est un peu trop et c'est là le seul point critiquable du jeu. Il y a tellement de sprites et de tirs à l'écran par moment que l'on a du mal à vraiment voir ce qui se passe.

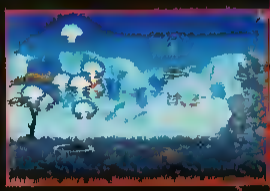
Heureusement, les ennemis arrivent toujours aux mêmes endroits à chaque partie, ce qui permet de progresser petit à petit.

Malgré cela, le jeu est très difficile, donc physiquement et nerveusement épuisant.

Enfin un jeu qui pousse l'Amiga dans ses derniers retranchements !







MICRO TEST

Didier Latil

94 %	
GRAPHISME	94 %
SON	96 %
ANIMATION	97 %
JOUABILITE	79 %

Shoot'em up
Edité par Team 17
Amiga : disponible

20th CENTURY SOFT

VOTRE JEU 48 H CHRONO EN ✆
70.46.20.48
POUR TOUTE COMMANDE EN CADEAU UNE DEMO
DUNE PARASOL STAR, AGONY SUPER SKI 2, SHADOWLAND

DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

ATARI — AMIGA

	ST	AM
3D CONSTRUCTION KIT	299	359
3D MASTER GOLF	329	329
ADVANTAGE TENNIS	239	239
AGE	269	269
AGONY	ND	249
AH 73 THUNDERHAWK	289	289
AIRBUS A320 simulat vf	369	369
ALCATRAZ	239	239
AMOUR GEDDON	239	239
ANOTHER WORLD	239	239
AVENTURE DE MOKTAR	279	279
B A T	289	289
B A T 2	329	ND
BATTLE OF BRITAIN	290	290
BATTLE ISLE	ND	289
BIRDS OF PREY	ND	329
BLACK CRYPT	ND	299
BLUE MAX	289	299
BOMBER MAN	249	249
CADAVER LEVELS	149	149
CAPTAIN PLANET	259	259
CARTHAGE	249	ND
CELTIC LEGEND	ND	249
CHAMPIONSHIP manag	249	249
CONAN the cimmerian	ND	299
CONQUEST LONGBOW	ND	349
CROISIERE CADAVRE	249	249
CYBERCON 3	239	239
DEUTEROS	259	259
DEVIOUS DESIGNS	249	249
DOUBLE DRAGON 3	269	239
DYLAN DOG	ND	249
ELVIRA 2 vf	ND	329
ELVIRA ARCADE	259	259
EPIC 1 mo	259	259
EYE OF THE BEHOLDER 2	ND	289
F1 GRAND PRIX	329	329
F15 STRIKE EAGLE 2	289	289
F19 STEALTH FIGHTER	269	269
FACE OFF	249	249
FASCINATION	249	249
FINAL BLOW	249	249
FINAL FIGHT	239	239
FIRST SAMOURAI	239	239
FLIGHT OF THE INTRUDER	289	289
FOOTBALL CHAMP	269	269
FORT APACHE	319	319
GOBLIINS	239	239
GODS	239	239
GREAT COURTS 2 vf	245	245
HARLEQUIN	249	249
HEART OF CHINA	ND	349
HEIMDALL vf	329	329
HOOK vf	259	259
HUDSON HAWK	249	249
HUNTER	289	259
JAGUAR	259	289
JIMMY WHITE S snooker	289	289
KICK OFF 2 + scenario	239	239
KO2 giants etc chg	139	139
KILLER BALL	239	239
KING QUEST V	ND	369
KNIGHT MARE	249	249
KNIGHTS OF THE SKY	329	289
LAST NINJA 3	249	249
LEANDER	249	249
LEGEND	289	289
LEISURE SUIT LARRY 5	ND	369
LE PARRAIN	289	289
LEMMINGS	189	189
LEMMINGS DATA DISK	149	149
M1 TANK PLATOON vf	290	290
MAGIC POCKETS	239	239
MANCHESTER EUROPE	249	249
MEGA LO MANIA vf	249	289
MEGA TWINS	245	245
MERCHANT COLONY	289	289
MIDWINTER 2	290	299
MOONSTONE	249	249
MYTH	ND	249
OBITUS	249	ND
ORK	ND	249
PARASOL STAR	239	239
PITFIGHTER	239	239
POLICE QUEST 3	ND	369
POPULOUS 2	249	249
POWERMONGER	239	239
POWERMONGER DATA	139	139
PROJECTK	ND	249
RACE DRIVIN	239	239
RAILROAD TYCOON vf	289	289
REALMS	289	289
ROBIN HOOD vf	259	259
ROBOCOD	249	249
ROBOCOP 3D	249	249
RODLAND	239	239
RUGBY THE WORLD CUP	239	239
R TYPE 2	249	249
SECRET monkey isla vf	289	299
SECRET monkey isla 2vf	ND	329
SHADOW BEAST 2	245	ND
SHADOWLAND	289	289
SHADOW SORCERER vf	269	269
SILENT SERVICE 2 1 mo.	329	329
SIM ANT	ND	329
SIMCITY + POPULOUS	289	289
SIM EARTH vf	249	249
SIMPSONS	239	239
SPACE CRUSADE	249	249
SPACE QUEST IV	ND	369
SPECIAL FORCES	329	329
STEEL EMPIRE	329	329
STORM MASTER	289	289
SUPER SKI 2	249	249
SUSPICIOUS CARGO	249	249
THE MANAGER	249	249
TORIL	239	239
TORTUES NINJA 2	239	ND
ULTIMA VI	289	289
UTOPIA	259	259
VIDEO KID	249	249
VROOM	239	239
WOLF CHILD	259	259
WOLFPACK	249	ND
WORLD CLASS RUGBY	239	239
WWF SUPERS STARS	240	249

PROMO

F 29 retaliator	189
BETRAYAL	179
LOTUS TURBO 2	189
DECLIC compilation	189
BADLANDS	129
CASTLE WARRIOR	129
JUPITER master	129

HARD COPIEUR ST/AM	290
LECTEUR EXTERNE ST	590
Extension 512K STE/AM	299
ULTIMATE RIPPER ST	490

COMPILATIONS ST/ AM

AIR COMBAT ACES (FALCON / GUNSHIP / BOMBER)	329
CHAMPIONS (MANCHESTER / BOXING / SQUASH)	249
MAX PACK (TURRICAN 2 / NIGHT SHIFT / SWIV / SAINT DRAGON)	269
AIR SEA SUPREMACY (SILENT SERVICE / F 47 / F15 EAGLE / CARRIER COMMAND / GUNSHIP)	289
NRJ 4 (PRINCE OF PERSIA / SWAP / BARBARIAN 2 / TEAM SUZUKI)	319
MAITRES aventure (MAUPITI ISLAND / LES VOYAGEURS DU TEMPS / OPERATION STEALTH)	329
AWARD WINNERS (SPACE ACE / KICK OFF 2 / PIPEMANIA / POPULOUS)	289
CRAZY FOOTBALL (KICK OFF 2 / FINAL WHISTLE / PLAYER MANAGER)	270
10 MEGA HITS VOL 3	349
KARATES ACES	289
LES BATTANTS 2	289
LES COSIOS	269
CAPCOM COLLECTION	269
SUPERSTARS	289
PLANETE AVENTURE	259
VIRTUAL WORLDS	249
VIRTUAL reality 1 ou 2	289
SUPER SEGA VOL 1	289
MEGA MIX	239
FUTURE DREAMS	289
QUEST & GLORY	289
INTELLIGENT STRATEGY	289
INTEGRAL	289
TOP LEAGUE	289
UNIVERS 1	289
MONSTER PACK 2	249
LES COLLECTORS	269
LES JUSTICIERS 3	279
10 GREAT GAMES	339
5 N 1 1 ou 2	289
NRJ 1 2 ou 3	289
AVENTURE extra	289

PC COMPATIBLES

PROMO
CARTES SONORES
SOUND MASTER + COMPATIBLE ADLIB 590 F
SOUND BLASTER
PRO MULTI MEDIA 1950F
VERSION 2 1190F
LECTEUR CD ROM 2590 F

SOCCER STARS	289
10 MEGA HITS VOL 3	345
AIR COMBAT ACES	329
QUEST & GLORY	329
AVENTURES ext ao dinateur	289
LES BATTANTS 2	289
VIRTUAL reality 1 ou 2	289
CHAMPIONS	289
PLANETE AVENTURE	295
AIR SEA SUPREMACY	299
SIMCITY + POPULOUS	289
UNIVERS 1	289
KARATE ACES	289
TOP LEAGUE	289
FUN RADIO	289
N R J 1 2 ou 3	289
DECLIC	289
AIR LAND AND SEA	345
INTELLIGENT STRATEGY	289
CHALLENGERS	299
3D CONSTRUCTION KIT	359
ACE OF THE PACIFIC	389
AGE	345
AH 73M THUNDERHAWK	329
ANOTHER WORLD	289
BATTLE ISLE	339
CADAVER	299
CELTIC LEGEND	339
CHESSMASTER 3000	369
CHUCK YEAGERS AIR	289
CIVILIZATION vf	349
CONAN	329
CONQUEST OF LONGBOW	389
CROISIERE PR CADAVRE	289
D GENERATION	149
DARK SEED	329
ECO QUEST	389
ETERNAM	339
ELVIRA 2 vf	349
EPIC	329
EYE OF THE BEHOLDER 2	339
F 117 A NIGHTHAWK	389
F 29 RETALIATOR	289
FALCON 3 vf	449
FASCINATION	289
FLIGHT SIMULATOR IV	435
FORT APACHE	319
GOBLIINS	289
GODS	329
GREAT COURTS 2 vf	289
GUNSHIP 2000	339
HEART OF CHINA	380
HEIMDALL vf	359
HOOK vf	339
INDY 4	389
JET FIGHTER 2 vf	299
KING QUEST V vf	385
LEGEND	369
LEISURE SUIT LARRY 5 vf	389
MANCHESTER EUROPE	289
MANSLEY LOST IN L A	329
MAUPITI ISLAND	289
MAGIC CANDLE 2	329
MEGAFORTRESS	339
MIDWINTER 2 vf	349
MIGHT & MAGIC 3 vf	339
NOVA 9	369
OBITUS	329
POLICE QUEST 3	389
POOL OF DARKNESS	299
REALMS	349
RED BARON	389
RIDERS OF ROHAN	389
SECRET MONKEY ISLA vf	289
SECRET MONKEY ISLA 2 vf	349
SECRET WEAPON lutta vf	389
SHUTTLE	449
SILENT SERVICE 2	339
SIM ANT	339
SIMPSONS	289
SPACE QUEST 4 vf	359
STAR TREK 25th	329
STEEL EMPIRE	349
SUPER SKI 2	329
TIME QUEST	329
TV SPORT BOXING	329
ULTIMA PACK 4 5 et 6	389
ULTIMA VII	389
ULTIMA UNDERWORLD	389
WILLIE BEAMISH vf	349
WING COMMANDER 2vf	369
W W F super stars	279

CENTURY SOFT BP 454
03004 MOULINS CEDEX

NOM
ADRESSE
TITRES
VILLE
CODE POSTAL
TELEPHONE
Total
☐ ATARI 520 ☐ ATARI 1 MEGA
☐ AMIGA 500 ☐ 500 + ☐ 1 MEGA
☐ PC XT ☐ PC AT ☐ 5"1/4 ☐ 3"1/2 ☐ CGA ☐ EGA ☐ VGA
FRAIS DE PORT ⇨ ☐ NORMAL 15 F ☐ COLISSIMO 25 F livraison garantie 48 H ☐ CONTRE REMBOURSEMENT + port colissimo 60 F
☐ CARTE BLEUE No
☐ CHEQUE
G4 44 Signature Date d expiration
TOTAL A PAYER

ORK

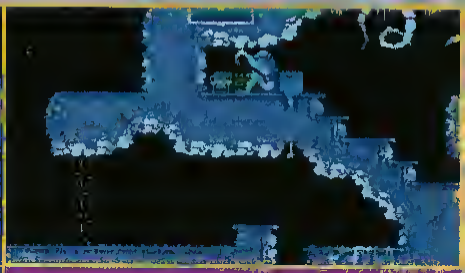
Christian adore tout ce qui est futuriste ! Ravi avec Space Crusade le mois dernier, il s'est plongé avec un certain plaisir dans ce dernier né de la gamme Psygnosis. Son commentaire principal "La musique lorsque tu meurs, elle est à mourrir !". Exclusif, Christian délabyrinthe un peu ses pensées pour vous.

Ku-kabul est un jeune officier Cisskey qui rêve de parvenir au rang - tant convoité - de Capitaine d'un croiseur interstellaire. Pour réussir dans cette entreprise, notre heros doit auparavant passer avec succès une ultime épreuve. Les candidats sont transportes sur la planète Ixion et priés de prendre soin du matériel qui leur a été confié, un scaphandre équipé de canons et un réacteur sans carburant. Les canons servent à anéantir les créatures et obstacles qui ne manquent pas de se présenter au devant du joueur. Le réacteur, quant-à lui, permet de se déplacer dans les airs à condition de trouver le précieux carburant. Pour utiliser ce dernier équipement, il faut également veiller à l'autonomie de vol. Il n'est pas rare, en effet, que de jeunes pilotes inexpérimentés descendent au fond d'un puits et ne peuvent plus en ressortir faute d'énergie. L'action se déroule à la manière d'un classique jeu de plates-formes. Le héros doit trouver des clefs pour ouvrir des

Ce dragon est facile à détruire. Attendez qu'il ait craché pour sauter deux fois de suite et faire feu de vos armes.

Les décors font vraiment penser à Aliens et aux oeuvres de Giger.

La présentation est sympa, toujours accompagnée d'une musique de très belle facture.



Avec votre scanner, vous pouvez obtenir le plan des environs et votre position.

Le deuxième niveau, beaucoup plus grand, est surtout beaucoup plus difficile.

portes et tirer sur tout ce qui bouge. En dirigeant Ku-Kabul à côté d'un terminal informatique, de nombreuses informations peuvent-être obtenues, un plan détaillé du niveau exploré étant le plus interessant. Les graphismes, assez étranges, sont agrémentés de bruitages sympathiques. Pour une fois, perdre est un véritable plaisir, grâce à une musique que je qualifierai de grandiose.

Comme à son habitude, la société Psygnosis nous offre donc un logiciel propre et sans bavure. Dommage cependant, il manque un petit quelque-chose pour en faire un hit !

Christian Roux

GRAPHISME	89 %
SON	96 %
ANIMATION	87 %
JOUABILITE	83 %

89%

Jeu d'arcade
Edité par Psygnosis
Amiga : dispo – ST : à venir

APIDYA

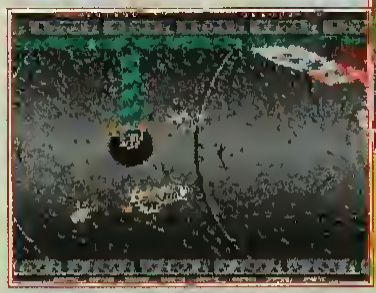
Notre bourdon ventripotent, Christian, vient tout juste de nous rendre son test, avec en prime un pot de miel. Notre adorable boule de gélée royale s'est en effet découvert une véritable passion pour nos amies, les abeilles. Il est en train d'installer des ruches dans le jardin de sa maisonnette, pour devenir le plus important apiculteur d'Ile de France. Fait bzzz bzzzz Christian !

Malheureusement pour vous, votre arme est ridicule et cette taupe est du genre ultra-coriace

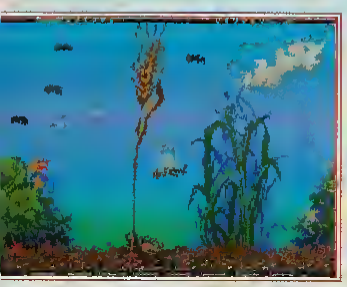
Dans son laboratoire, Hexaa joue de la pipette et de la cornue pour concocter une terrifiante potion. Chaque goutte de cet élixir transforme le plus gentil des insectes en une véritable machine à tuer. Le sorcier espère ainsi tirer vengeance d'Ikuro, un guerrier qui eu jadis l'audace de dresser son épée entre lui et le pouvoir. Par le plus pur des hasards, lorsque les créatures des champs arrivent à la maison d'Ikuro, ce dernier est absent. Les insectes se jettent alors sur son épouse et l'empoisonne.

A son retour, le valeureux guerrier comprend tout et décide d'utiliser un vieux talisman pour se transformer à son tour en insecte. Son objectif, trouver le sorcier et lui arracher le secret d'un antidote. Pour atteindre ce but, Ikuro, ou plutôt l'abeille Ikuro, doit surmonter cinq niveaux.

Chacune de ces étapes, à savoir les champs, l'étang, le tuyau, la machine et le nid, est remarquablement fidèle à ce qu'elle est censée représenter en réalité.



Chacun niveau change complètement que cela soit graphiquement ou pa les ennemis qui vous attaque



Ainsi, les champs grouillent, de moustiques, d'araignees, de coccinelles sans oublier des larves qui, à peine sorties du sol ne pensent qu'à une seule chose, vous anéantir. L'étang, lui, est sépare en deux parties La partie inférieure de l'écran se déroule sous l'eau avec des poissons, de nouvelles larves et des obstacles naturels En surface, la difficulté est accrue en raison d'une végétation touffue. Hormis son côté original – un shoot'em-up "ecologique" – Apidya donne tout d'abord l'image d'un enfant tranquille Mais au fil des parties, le cherubin se transforme en diablotin. Les décors sont de plus en plus beaux et de nombreux passages secrets donnent sur des niveaux bonus

Le programme gère l'utilisation d'un joypad, ce qui est plus pratique pour selectionner les armes à votre disposition

Toute une panoplie de pouvoirs est en effet accessible par un système de bonus ramassés et de choix en bas de l'écran. Seule ombre au tableau, la difficulté du produit reste assez élevée

Dans les égouts, les commandes s'inversent durant quelques dizaines de secondes. L'horreur quoi !

ours de ce niveau bonus, il fout ramasser les petits anges et éviter les horribles démons cornus.

et ce, malgré la présence d'un mode de jeu à deux en simultané (l'autre joueur prenant les commandes d'un petit bourdon). Le mode "entrainement", vous permettra cependant de vous familiarrser avec la première région de chaque niveau Sympa !

Christian Roux

85%

GRAPHISME	86 %
SON	83 %
ANIMATION	85 %
JOUABILITE	72 %

Jeu de Shoot'em up
Edité par Play Byte
Amiga / ST : mai

PEARL AGENCY

25, rue Turgot - 68110 MULHOUSE/ILLZACH

Tél : 89 66 12 11 - Fax : 89 66 33 63

PREMIER DIFFUSEUR DE SHAREWARES ET DE FREEWARES EN ALLEMAGNE

PEARL AGENCY OUVRE SA FILIALE FRANCAISE

PEARL AGENCY 120 personnes dans 9 pays
QUALITE PRIX SERVICES Telle est notre devise
Fort de notre représentation en Allemagne, 3 000 000 de logiciels diffusés par an notre filiale française vous garantie des logiciels de haut niveau et tous en libre essai.

SHAREWARES PC

Des centaines de logiciels, de la gestion professionnelle aux programmes ludiques, voici un résumé non limitatif de notre catalogue.

BASES DE DONNEES

FILESBANCK (F1012A) Gestion de stock type base de données vous pourrez mettre à jour le stock, calculer les prix en fonction des marges, taxes etc. Livrée avec 70 exemplaires dans cette version Shareware. A essayer.

FILE EXPRESS (E213-E214) Banque de données très facile d'utilisation. Mise en page de masques, étiquettes et formulaires sur l'écran. Très facile au niveau des fonctions de tri et calcul. La structure de banque de données peut être modifiée sans perte. Disque dur obligatoire.

INDEX (F1014A) Multi bases de données, le tri est possible pour chaque champ. Il est peut sauvegarder le fichier en ASCII elle pourra alors être récupéré par d'autres logiciels. Paramétrable pour cassettes vidéo, livres, disquettes.

VIDEOTHEQUE (F1044A) Une gestion complète et de haut niveau de votre vidéothèque. Vous pourrez gérer tous vos films d'après la marque de la cassette et aussi savoir combien de fois vous avez déjà visionné cette cassette, pour une capacité de 900 films.

ADRBASE (F1047A) Ce logiciel vous permet de gérer un carnet d'adresses, un répertoire téléphonique, enveloppes, mailing, etc. D'une taille de 5.000 fiches environ, il vous donnera une impression de votre agenda sans ratures et sans fautes.

BCDOC/OPERAT/VOLUME/DIABOLO (F105A) Compil de 4 logiciels de la très bonne équipe d'auteurs de AAS qui diffusent de nombreux autres. Site avec qualité. Essayez BC BLOC (gestion de documents) OPERAT (pour opérateurs) VOLUME (problèmes de volumes) et DIABOLO (éditeur de doc) et vous aurez un aperçu de leurs talents.

LOGEST (F1091A) Vous pouvez enfin gérer vos disquettes facilement. Le tri se fait par nom, genres. Sa recherche automatique en fin de session vous avez modifié la base. Simple et efficace.

CATEGO (F1075A) Gestion documentaire de vos livres, vidéo cassettes etc. Les sujets sont personnalisables. Le tri se fait soit par les auteurs, les titres, etc. Bien fait, ce logiciel peut gérer vos prêts et où sont rangées vos disquettes favorites.

MINIMET (F1084A) Ce logiciel a été conçu à la demande et sur les spécifications d'entreprises du bâtiment. Il a pour fonctions de réaliser très rapidement et très facilement des métrés dans n'importe quel corps d'état.

BUREAUTIQUE / TABLEUR

GERALC (F1014C) Mini tableur de taille 1000 lignes, 26 colonnes et 20 fonctions par cellule. Presse papier, formatage des données, modification de la grille etc. Rapide et bien fait.

GESTION FINANCIERE (F1070C) Vous avez besoin de calculer le montant de prêt ou les intérêts pour l'achat de votre ROLLS ! Ce logiciel vous le fera en base simplifiée et en plus pour une somme modique vous aurez la dernière version.

CAPSO (F1015C) Que vous soyez particuliers ou autres associations ce programme vous permettra de suivre votre comptabilité de façon plus simple, plus rapide et plus efficacement qu'avec les techniques classiques sur papier. Avec une tenue en ligne vous aurez la gestion du passif, de l'actif, gestion financière, dépense et recette. La version complète est livrée avec un manuel de 70 pages.

COMPTE (F1025C) Gestion de compte bancaire, un bon aperçu du programme complet, utilisable dans sa version Shareware pour son propre compte bancaire. La version complète possède en plus de saisie et récupération des informations des serveurs de banques par minitel. Un Shareware très bien fait.

BUDGET (F1024C) D'une utilisation intuitive, ce logiciel vous permet de gérer vos comptes en utilisant la souris pour vos déplacements dans les différentes rubriques. Très simple d'utilisation.

PARC (F1026C) Gestion de parc matériel complète : inventaire, entrées, mouvement, références. Livré avec une documentation très complète.

COMPTAGA (F1028C) Ce logiciel permet aux comptables (et aux autres) de tenir à jour très facilement les livres de compte obligatoires. Son utilisation est simple et ne demande aucune connaissance en informatique. Il permet de gérer les recettes, les dépenses, les bilans, les amortissements (déclaration 2035 A et 2035 B), les livres de salaires. Fourni avec une documentation très complète.

ALMANAC (E422) Votre planning sous le logiciel windows 3.0 ! Compte-rendu journalier, mensuel et annuel, fonctionnalité mondiale. Très pratique et d'utilisation très simple.

MEDICAL / SANTE

CUISINE (F1042D) Vous ne savez pas quoi faire à manger pour vos convives du dimanche ? Ce logiciel va vous composer des repas, avec des plats succulents et des cocktails originaux, et le tout convertible. Imprimante obligatoire.

PARLATEUR V 1.21

C'est un calculateur parlant français « (Vous voyez et entendez le résultat !!!) capable de traiter les nombres négatifs et la virgule. La version complète vous donne en plus, la possibilité de faire des opérations sur des racines, des logarithmes et des exposants et vous pouvez utiliser la souris pour entrer vos données. Logiciel, documentation et voix entièrement traduits en français.

Matériel nécessaire : IBM-PC (XT,AT) ou compatible, DOS 3.3 ou supérieur, 256 ko RAM libre.

PARLATEUR réf. F1019E prix 180 F

EDUCATION / SCIENCES

DICO ANGLAIS (F1002E) Version d'environ 1100 mots pour ce traducteur français - Anglais en Shareware. Le prix de la version complète n'est plus que de 1 000 dix (Meccano et Meccano). [illegible] Vous pourrez vous même créer votre propre dictionnaire de mots.

ANGLAIS (F1013E) Pour apprendre ou se perfectionner en Anglais et en jouant.

ALLEMAND (F1014E) Pour se perfectionner en Allemand d'une façon agréable.

ECRITURE (F1016E) S'entraîner à la pratique de l'orthographe en s'amusant.

BROTHERS KEEPER (E 381 - E 382) Un programme d'élaboration de votre arbre généalogique. De nombreuses fonctions qui restent toutefois d'utilisation simple. Présenté dans le DOS et [illegible] comme le sommet des 12 programmes testés. Aucun autre n'est plus performant.

GENEALOGIE (F1018E) Créez votre arbre généalogique grâce à cette base de données que vous renseignez avec soit le nom, de famille ou tout autre document. Simple et efficace. Un exemple avec le Grand Hugues vers 996 Ap. J.C.

LEO (F1019E) Un petit logiciel pour les préféré des tendres afin de réviser efficacement les tables de multiplications.

EZ TREE (F1074E) Logiciel permettant d'enregistrer les arbres généalogiques dans les familles. Il est possible de prendre en compte 16 mariages par personne et 32 enfants par couple.

SPIRODE (F1035E) Un réalisation jeu de questions réponses en EGA. Destiné pour les possesseurs d'écran CGA. Très intéressant pour les professeurs car livré avec les utilitaires de formulation des questions. Vous pouvez également créer votre propre bibliothèque de questions - réponses. Le tout en couleur. Très bien !!!

ASTROGRAPH (F1041E) Ce logiciel calcule et dessine les cartes du ciel de 1800 à 2050 avec possibilité d'animation des planètes terres de Jupiter à Pluton.

ASTROPHILE (F1044E) Ce logiciel d'astrologie vous permet de savoir très rapidement votre thème astral en fonction de l'heure du jour, du mois, de l'année et de l'endroit de votre naissance. Il possède aussi une fonction thèmes comparés et bien d'autres.

PARTICIPE PASSE (F1052E) Révisez votre grammaire grâce à ce programme en utilisation libre (domaine public) et après quelques essais vous serez champions des participes passés. Niveau programmable pour tous élèves studieux. Durci !!!

LA VIE DU LAC (F1054E) Un programme écolo. En jouant, apprenez les différents composantes d'un écosystème lacustre : tous les principaux mécanismes, éléments nutritifs, phytoplanctons, poissons etc. ... sont mis en jeux.

FLOREAL (F1072E) Ce programme de sciences naturelles permet de connaître toute la composition des fleurs. Du niveau CM1/CM2 il convient à tous les élèves qui s'intéressent à l'écologie. Suivi de Gammel et plein de graphismes très bien faits. Idéal pour un adulte ce logiciel montre à bien des titres tous nos compliments.

ARBOREAL (F1074E) Dans la même famille que Floreal, ce logiciel de sciences naturelles permet de connaître la composition des arbres. Toujours des graphismes de bonne qualité.

AQUALOGIQUE (F1075E) Tout ou presque tout sur la vie des poissons. Le vôtre a-t-il mal au cœur, a-t-il les yeux globuleux, ce logiciel peut vous aider à le soigner en vous donnant plusieurs méthodes pour guérir vos amphibiens.

GRAPHISMES

TRACER V2 (E3..) Programme de gestion graphique calculé d'une façon réaliste les graphiques. L'utilisateur reprend les fonctions dans une banque de données. Configuration minimum AT286/386 DOS 3.3 requise dur. Un coprocesseur est conseillé. Fonction graphique et contraste réglable d'un avec VGA jusqu'à 256 couleurs possible.

HP-DESKJET SUPPORT (E 540 - E 45) «Le logiciel» pour les utilisateurs de DESKJET un convertisseur de fichiers image.

VGA PAQUET GRAPHIQUE (AP 201 L) Enfin un logiciel qui utilisera toutes les possibilités de votre carte VGA. Contenu : VGA CAD 2.5, VGA CAD UTILITIES, VGA PAINT et VGA graphiques (demo) 4 disques 5.25 pouces ou 3 disques 3.5 pouces avec VGA power pour 99.90 F

VGA PAQUET IMAGE 1 (AP 335 V) Haute résolution d'images, avec panorama (jusqu'à 800 x 600 x 16), portraits, stars du computer etc. Pour le plaisir des yeux ! Inclus viewer utilisé (G.O 99) 8 disques 5.25 pouces ou 4 disques 3.5 pouces pour 139.90

VGA PAQUET IMAGE 2 (AP 56-S) Le chef d'œuvre avec de nouvelles images de l'espace, d'art, comme de paysages etc. (toutes vues utilisées G.O 99) 8 disques 5.25 pouces ou 4 disques 3.5 pouces pour 139.90 F

SUPER VGA PAQUET IMAGE (AP 1010) Des images fantastiques de super qualité photo (640x480x256 couleurs, format pcx). Chaque image est une œuvre d'art ! Uniquement pour carte VGA avec au moins un 512KB. Chaque paquet (GR-131 jusqu'à GR-138) comprend 3 disques HD 5.25 pouces ou 3.5 pouces pour 99.90 F

USA 1 (GR 131) **USA 2** (GR 132) Parc naturel, villes, paysages, yellow stone, grand canyon, LAS VEGAS etc.

GRAPHIQUES WORKSHOP V6.1 (E 2..) Reconnait rapidement les fichiers des formats : GIF, TIFF, EPS, WPG, MSP, PCX, GEM IMG et MACPAINT. Vous pouvez transformer, contrôler, changer les couleurs en conserve format bien, imprimer sur l'imprimante laser. Idéal pour contempler les images VGA.

DANCAD 3D PAQUET V2.5 (AP 1170) Excellent logiciel de dessin et CAD avec les images en 2D et 3D de haute définition. Impossible ici d'énumérer toutes les fonctions. Quelques exemples : les images semblent et en même temps [illegible] de toute nature à l'écran de la souris. De nombreuses imprimantes peuvent être utilisées (Epson, IBM, HP LJ, HPGL, etc.) Plus de 3 MB de codification. Version shareware dans limite pour 99.90 F

FRAKTAL-PAQUET 2 (AP 985Z) Nouveau paquet une mine d'or pour tous les fans de FRAKTAL. Contient les logiciels : VIFS, FRAKTAL GRAPHIQUES, MSET, ANIMANDL, MANDELBROT MAGIC, 3D-MANDELBROT, MANDELBROT et JULIA MENGE. 4 disques 5.25 pouces ou 2 disques 3.5 pouces pour 71.90 F.

BRISTOL 2 (F1031F) Imprimez vos cartes de vœux, de visite etc. Sur votre imprimante de manière simple et rapide, grâce à des menus déroulants. BONNE FETE !!!

DES2000 (F1059F) Avec ce logiciel vous pouvez dessiner sur votre écran des cercles, des lignes, des points, des boîtes, des droites, y écrire en 4 polices de caractères de 3 dessins [illegible] des parties d'écran. Zoomer 30x vos créations, et composer de la musique. Original, à essayer.

ICONER (F1061F) Cet éditeur d'icones est très bien interfacé graphiques faciles à mettre en œuvre, les icones (256 par fichiers) ont une taille variant de 8x8 à 64x64 pixels. Pour les possesseurs de Turbo-Pascal et d'écran EGA.

JEUX

POPCORN (F1078J) Casse briques très performant, avec réglage de la vitesse, avec pop-corn, et bien un de vos tableaux, programme. Très étonnant pour un Shareware Français.

COMPIL JEUX (II) (F1104J) Compilation de 8 jeux du même auteur Othello, Hex, Poker, Black-Jack, Tron, Eric Charivari. A essayer !!

BRIDGE (F1003J) Bridge est une amélioration de «Turbo bridge» principalement dans l'environnement du joueur. Cette version est bilingue Français/Anglais. Après avoir acquis la licence vous recevrez de l'auteur la version 4 qui respecte le système de jeu Français, tel que défini par la Fédération Française de bridge. Sur cette disquette est inclu Turbo bridge.

LE COUTEAU ROUGE (F1016J) Un bon jeu d'aventure et un Français. Après 15 ans d'exil vous revenez au pays et l'aventure commence.

GTHOR (F1025J) Un Othello doté d'un ensemble de commandes pour permettre l'étude du jeu. Ce programme a été agréé par la Fédération Française OTHELLO et classe à la hauteur des 10 meilleurs joueurs (humains) Français en 1990. En plus la souris est supportée dans cette version.

HOROSCOPE (F1040J) Un horoscope sur imprimante traduit en Français du programme original de Société PATCHED. Ecrit en basic vous pourrez l'étudier, ce programme vous donnera votre horoscope sur l'imprimante, mais uniquement sur cette version. A vos claviers, la lune dans les étoiles !!

COMPIL JEUX (F1050J) Compil de jeux de société connus dont Poker, Patience 4, Othello, Echecs et bien d'autres pour passer vos longues soirées d'hiver.

LOTO (F1089J) Pour devenir millionnaire ce logiciel dédié au LOTO vous permettra d'affiner vos jeux, sa version complète vous permet les impressions et dispose de la base de données de tous les tirages de la création du LOTO à ce jour d'hui.

PAQUET SIMULATEUR (AP 675) Roulez et volez avec votre PC. Notre nouveau programme de simulation le plus possible. Contient le meilleur FORD 2 (2 disquettes) simulation de conduite avec représentation du cockpit, lever de la tête, frein, etc. JF SIMULATEUR conduite en 4x4, LE MIRAMAR le meilleur simulateur de vol en 3D pour 99.90 F

5 JEUX (F1064J) Une compile de 5 jeux pour vous divertir : RALLE 3, MAD DAU, PAC DAU, ZOBIFLY1, GLORULE, etc.

MICROGRILLE (F1070J) Générateur de mots croisés, livré avec un historique des mots croisés. Il permet en outre d'imprimer les grilles, de faire les mots, d'avoir la solution et de sauvegarder vos grilles.

PAQUET DE JEUX 3 CGA (AP 459) Paquet de jeux avec simulateur foot 2 - simulateur FIESTA - simulateur JF MIRAMAR (simulation de vol en 3D) STRIKER (jeu de hockey) POPCORN MACE-CUBE et NYET 2 (version Tetris) Pour toutes les cartes graphiques couleurs, pour 169,90 F

EGA PAQUET DE JEUX 3 (AP 51ER) Super jeux action et des graphismes au top. Avec les best sellers comme KUN FU LOUIE, HOUSE OF HORROR, VAMPIRE, et ROBOT 2 pour 99.90 F.

KUN-FU LOUIE EGA (E 2.. - E 2.. - E 241) Programme adulte. Combat de karaté avec de superbes graphismes. 5 levels et une démo. Disque dur obligatoire.

EGA PAQUET DE JEUX 4 (AP 1027) Vient de sortir au top des jeux Us avec de superbes graphiques qui vous offrent de l'action du suspense et beaucoup de plaisir. Contient les nouveautés suivantes : PERESTROIKA, COMMANDER, DUKE NUKEM, ANTHILL, CRUSHER, GOLDHUNT, MENACE, CD-MAN, PT MAN. 2 disques 5.25 pouces ou 4 disques 3.5 pouces pour 139.90

PUZZLE (F1071G) Un jeu de puzzle en CGA. Vous pouvez visualiser la solution et réfléchir au jeu, intervertir les pièces. Livré avec 17 puzzles différents de 32 cases.

CRUSHER EGA (E47..) Jeu d'action d'après un modèle bien connu. Vous explorez un labyrinthe dans lequel il faut rassembler divers objets et autres différentes icones. Monstres méchants et autres obstacles vous mèneront la vie dure. Très bon graphique EGA avec bons effets et couleurs formidables. Mais n'oubliez pas de vous [illegible] en oxygène.

CD-MAN / PC-MAN EGA (E458) Le délire ! La meilleure et la plus belle version du EGA PACMAN. Du jamais vu !!! Les graphiques avec effet (10) et monstres animés, tout est vraiment indescriptible ! Vitesse réglable, 2 joueurs, touche entrer (mot) commande avec Joystick ou touches curseur. Absolument professionnel !!

MENACE EGA (E460) Jeu d'action rapide avec des graphiques de première qualité dans le style XENON. Avec votre vaisseau vous vous promènerez au travers de paysages fantastiques peuplés d'envahisseurs et incroyables serpents d'animaux de toutes sortes. Beaucoup d'autres monstres veulent de rapides attaques et une présence d'esprit incroyable vous permettent de vous défendre contre les obstacles et vous arriverez au plus près du but. Souris ou Joystick ou clavier.

VGA GAMES (E30..) Trois jeux splendides en couleurs pour VGA. Contient ROBOT 1 (jeu de labyrinthe) HURKLE HUNT (chasse à l'homme) et BANANOID : fantastique version «BREAKOUT».

EGA PINBALL (E..) Le super Flipper pour carte EGA ou VGA (jusqu'à 640x480 couleurs) Avec son & réglage externe.

BASSTOUR V4.5 BASSCLASS (E201 - E2..) Deux super programmes de jeu EGA, et pas seulement pour les passionnés de pêche. Vous pêcherez en haute mer sur votre bateau. Lignes, appâts etc. ... ajustables.

EGA TRECK (E1..) Version EGA du jeu classique «STARTRECK». Vous pilotez «l'ENTREPRISE» au travers d'un combat contre l'ennemi.

HUGOs HOUSE OF HORROR V1.5 / VAMPYR EGA (E280 - E28..) Action et Horreur ! Jeu d'aventure EGA dans le style «LARRY» bien connu. Très belles animations et graphiques, mouvements en 3 dimensions et son. VAMPYR est un mélange entre «ARCADE» et jeu d'aventure, un combat permanent face à de terribles ennemis. Disque dur nécessaire.

HUGO II WHODUNIT 2 (E2..) Suite très attendue de HUGO I par des millions de fans. Les nouvelles aventures restent dans ce style et sont continues de la même qualité. Très bonne qualité graphique. Disque dur nécessaire.

PRIX DES DISQUETTES

Vous ne payez que le prix du support et de la gestion des disquettes, les logiciels en shareware sont fournis en libre essai.

La disquette au format 5 1/4 (360Ko) pour seulement 19.90 Fr

A partir de 10 Disquettes 18.20 Fr pièce

A partir de 20 Disquettes 16.50 Fr pièce

A partir de 30 Disquettes 14.50 Fr Pièce

Pour disquette 3 1/2 ajouter 6 Fr au prix par disquette

DISQUETTE 5 1/4

19.90 TTC

Participation aux frais de port et d'emballage 16 FS regroupez-vous pour l'achat des disquettes.

THE LAST HALF OF DARKNESS (E463) Passionnant jeux d'aventures graphiques frissonnantes qui peuvent être facilement commandées par la souris ou les touches fonctions. Votre tante décède de façon mystérieuse. Vous essayez de percer le mystère et vous allez avec dans cette vieille maison en ruine un grand nombres de surprises : zombies, vampires, monstres et autres personnages vous attendent et également une superbe créature. EGA/VGA, et disque dur conseillé (1.5 MB)

ATM FONTPAQUET (AP 112A) Répertoire gigantesque de caractère pour Windows. Plus de 100 Icone (de 4 à 127 points) en format Adobe 1. Permet des réalisations parfaites. Pour cela il vous faut le manager Adobe type MANAGER TM, Windows 3.0 TM, AT 286, 2 MB de RAM. Le paquet comprend 5 MB de caractères comprimés, un des fichiers mentionnés, 4 HD disquettes (5,25 pouces ou 3.5 pouces) pour 169.90 F

CAPTAIN COMIC V4.0 EGA (E 64) Arcade Game de première classe qui dans ses graphiques ressemble au «LARRY» bien connu. Vous explorerez en tant que CAPITAIN COMIC, héros de la galaxie, la planète OSMOC et vous y trouverez des trésors volés. En chemin vous accumulerez toutes sortes d'objets et vous combattrez des créatures monstrueuses. Superbes graphiques !!

WILLIS PINBALL (AP 51) Votre PC deviendra un flipper ! Une sensationelle simulation de flipper qui grâce à sa représentation graphique et son environnement sonore vous donnera une grande joie du flipper. Les commandes se font par le clavier. Willis Pinball comprend trois jeux différents. Avec un peu de chance et d'habilité, vous pourrez gagner un voyage à San-Francisco (pour 2 personnes) Lorsque vous atteindrez un certain score vous obtiendrez une clef dans chaque tiroir jeux

SHOOTING GALLERY / EAT IT (E127) Uniquement pour VGA. Avec votre souris, vous visez des cibles. Il faut être très rapide. Les graphiques sont les meilleurs parmi les logiciels de jeux que nous avons pu voir jusqu'à présent. Attention, ce jeu fera de vous un mangeur de fruit. EAT IT est une version VGA du PAC-MAN bien connu.

VGA SHARKS 1.0 / VGA MINER (E 48) Maintenant en deux versions avec sonorisation en surface. Avec SHARKS vous êtes plongeur sous la mer et vous devrez vous protéger et vous battre contre des requins sanguinaires. Fantastique et de belle graphiques. Commandé par KEYBOARD, souris ou Joystick. SUPER MINER est la conversion VGA du MINER connu des jeux autonomes et ATARI/C64. Le jeu de chasse au trésor préféré. (Bien de surprises) Maintenant 17 niveaux au prix d'un seul ! Compressé sur une disquette. Uniquement pour VGA.

SLEUTH (E4?) Un meurtrier se trouve avec 8 autres personnes dans une maison. Vous êtes l'inspecteur et vous devez résoudre cette affaire et confronter le criminel. Aventure de détective captivante ! Carte VGA nécessaire

ELECTRONIQUE MONOPOLY (E4?) Le jeu d'argent le plus connu dans le monde. Traduit maintenant sur PC. Uniquement pour VGA.

DUKE NUKEM EGA (E49) Nouveau jeu d'Action à la façon «COMMANDER KEEN». Avec de superbes graphiques animés. Effet sonore et support Joystick ! L'histoire se joue en 1997. Dr POTON et son armée de robots conquièrent la plus grande ville du monde. Duke Nukem du genre «RAMBO» sur les talons afin de stopper l'envahisseur par tous les moyens. Il est le dernier espoir pour sauver le monde !

ORION ODYSSEY EGA (E4?) Wally en mission dangereuse, vite de coordinnées d'astéroïde et de facteurs vous explorez en vol une planète inconnue. Mais attention Danger de crash !! Les extra terrestres sont mal intentionnés. De très beaux graphiques, style «CAPTAIN COMIC»

ANT HILL VOL 1 EGA (E4?) Jeu d'action en forêt amazonienne. Comme explorateur vous escaladez une fourmilière géante et vous assemblez des choses telles que des petites pioches, des oeufs... Mais attention les fourmis rouges vous retiennent non sans mal.

GOLDHUNT EGA (E4?) Captivante chasse à l'or. De nombreux monstres et méchants petits nains essayeront bien sur de vous empêcher de rassembler cet or.

PIANOMANN V4.0 (E13) Avec Pianomann vous jouez des mélodies directement sur votre clavier ou bien vous pouvez mémoriser votre propre composition (jusqu'à 3400 sons) pour vos futurs tubes. Possibilités multiples. Variation de la longueur des notes, octave, niveau sonore, Stakkato etc. 30 mélodies disponibles sur la disquette. Logiciel très recommandé

FORD SIMULATOR II (E2 + E 77) Le meilleur venant des USA. Simulateur de conduite avec représentation réelle de l'habitacle du tableau de bord et une vue par le pare-brise. Changement de vitesse, freinage, bruit de moteur etc. Tout est possible. Conduite par manipulation du clavier ou de la souris ! 28 modèles de Ford avec équipements à votre choix. Course d'essai sur différents terrains. Pour CGA/VGA. (Avec Instructions Allemand Français sur disque)

JEEP SIMULATOR (E225, E???) Vous roulez en jeep au travers de différents terrains difficiles avec de nombreux obstacles. Vous apprendrez également beaucoup aux travers d'indications sur la meilleure façon d'aborder les difficultés. Un loisir passionnant pour tous les adeptes de off-road freaks!! Pour CGA/EGA/VGA

MIRAMAR 3D (E29) Passionnant simulateur de vol avec un site graphique 3D unique. D'après PD-Magazine le 29 le meilleur simulateur de vol jamais vu dans le milieu PD. Langage machine rapide (EXE) excellent Scrolling. Pour CGA EGA/VGA (Avec instructions All-français sur disque)

RAIL ROAD (E5?) Comme employé dans un poste d'aiguillage vous guiderez les trains, réglerez l'aiguillage, couplerez les trains, etc. Il vous faudra beaucoup de présence d'esprit et de réflexes. Très belles représentations graphiques couleurs

ARCTIC ADVENTURE V20 (E4?) Aventure dans le grand nord. (Jeu d'action dans le style mine) Vous êtes dans un labyrinthe, à la recherche d'un trésor Viking. Des dangers surgissent de partout, par chance vous avez sur vous votre FUSIL. Testé bon dans DOS 5W 7/91. Le jeu est convaincant.

PEARL AGENCY VIRUS SCANV1.22

Avec le logiciel PAVS tous les supports de données et le rom seront vérifiés afin de détecter tous virus pouvant s'y trouver. Dans sa version complète 478 virus ainsi que leurs dérivés seront détectés. Le propre du programme PAVS est d'examiner la mémoire, les fichiers EXE, COM, BIN, SYS et OVL, les en-têtes des répertoires et des secteurs BOOT. Disponible en version complète au prix de 219 FF [illegible]

MUSIQUE

SOUNDMAKER (F???) Un générateur de son avec une fonction «sons aléatoires» simple à utiliser car piloté de manière entièrement graphique. Ce logiciel vous permettra d'exploiter le HP de votre PC sans connaissance particulière, d'obtenir des sons tout à fait particuliers.

PROGRAMMATION

GEN (F???) Générateur d'hyper texte. Un hyper texte est un éditeur de Texte ASCII dont la compilation se fait de manière non linéaire CAD. Dans une page écran un ou plusieurs mots apparaissent en vidéo inverse, il suffit de cliquer dessus pour aller à la page définissant ce mot. GEN génère un fichier exe. Ce programme fonctionne alors sous DOS d'une manière indépendante de GEN. Fortement conseillé

CLIPECO (F???) Utilitaire sous CLIPPER (87) livré avec le programme de base entièrement utilisable pour la gestion financière des prêts, amortissements, etc.

TRAITEMENT DE TEXTES / EDITEURS

VIRGULE V5.0 (F???) Un traitement de texte vraiment simple d'emploi avec la possibilité de tracer des lignes et des cadres. Les commandes par menus déroulants sont simples et clairement expliquées par une aide en ligne. Toutes les fonctions d'un grand traitement de texte en Shareware

XED (F???) C'est un éditeur de texte très puissant pour tous fichiers ASCII. Comme il vous permet de modifier le fichier en mémoire. Toutes les commandes d'un éditeur sont disponibles

EXPRESS (F???) Éditeur de texte très puissant, possédant d'importantes commandes et fonctions traitants le texte chargé

GEITEXTE V1.5 (F1042) Un traitement de texte facile à utiliser. Enrichissement du texte, justification. Nombreux menus déroulants. Vous pouvez aussi sélectionner des caractères graphiques et les incorporer au texte. Tient dans un outil conçu pour la gestion de vos programmes.

COMPIL (F???) Cet ensemble de logiciels dont 2 de gestion de textes et quelques jeux sont l'oeuvre de l'équipe de AAS garant de bonne réalisation cette équipe est à encourager vivement. Essayez cette compil vous ne serez pas déçus.

ANAIS II (F???) Logiciel de publipostage (mailing). Il fait la liaison entre une base de donnée et un formulaire administratif. Vous pourrez éditer des contrats personnalisés, des lettres diverses, administratives, des étiquettes, feuilles de maladie, impôts, etc. Limité à 20 enregistrements pour cette version Shareware

UTILITAIRES DISQUES ANTI-VIRUS

MAITE (F10??) Extracteur de chaîne dans les programmes EXE ou COM. Avec l'éditeur intégré vous manipulez les chaînes de caractères trouvées, et le logiciel les replace dans le fichier source.

VIRDAT (F10??) Base de données sur les virus avec interface graphique pilotée avec la souris. Ce logiciel vous donne tous les détails du prix de 1000 virus avec une notation possible, ce qui représente 1440 variantes. Inclus commentaires. Peut fonctionner avec SCAN et CLEAN de McAFFEE

UTILITAIRES DOS

UTILITAIRES (F1???) Utilitaires DOS du même auteur plein d'outils pour votre PC et de très bonne facture. Tout en version libre (domaine public)

4DOS V4.0 (E???, E5??) Excellent et très connu logiciel DOS-SHELL testé et très apprécié par de nombreuses revues spécialisées. Avec plus de 40 nouvelles fonctions (REMPLACE COMMAND.COM).

BACK & FORTH (E 344, E 3??) Fantastique ! Scrolling d'écran (entre différents programmes sans les recharger des simplement par l'utilisation des touches de fonction). Transfert de données aisé entre programmes. Les non adeptes à Windows pourront enfin échanger avec ou «quasi-multitache» sur XT/AT Disque dur obligatoire

BENCHMARK TESTS (E 3??, E 3??) Tests très complet de la revue américaine PC LABS et PC-WEEK-LABS MAGAZINE. Pour les cartes graphiques, les processeurs, coprocesseurs, disquettes et disque dur. Tous ces tests sont représentés de manière graphique

UNPROTECT & COPY TOOLS (AP 3? UP) Vous pouvez enfin recopier vos disquettes originales ainsi que vos jeux sur le disque dur. Cette version comprend contient plus de 200 trucs et commentaires de gestion de données. En supplément un programme spécial pour recopier et une disquette avec de nombreuses indications pour le jeu de la série SIERRA. Respecter les droits d'auteurs, le piratage est puni par la loi. Prix 99.90

PROTECT (F???) Comme son nom l'indique, protège l'accès de votre ordinateur par un mot de passe pas facile à contourner. Avec vous serez protégé contre les curieux qui seraient tentés de fouiller ou copier des fichiers personnels en votre absence. Attention car vous n'avez que quelques secondes pour entrer votre mot de passe (3 secondes pour un 386/20 MHZ). La source en Pascal 5 est disponible chez l'auteur

AVMENU (F1077) Gestionnaire de menus sous DOS. Lancez vos programmes sans problème de mémoire car AV MENU est non résident.

FLMENU (F1030) Gestion par menu déroulant ou en cascade des logiciels présents sur votre disk. Après un paramétrage rapide vous pourrez lancer toutes vos applications simplement et cela sans consommer de la mémoire car FL MENU est non résident.

BENSORT (F104?) Un logiciel de tri paramétrable et qui dépasse le SORT du DOS, qui lui est limité à des fichiers de 64 ko

LTL (F104?) LTL est un programme qui permet le traitement complet d'une table de données des enregistrements de logiciels. Il vous permettra de changer les renseignements suivant les de vos logiciels ainsi que d'incorporer votre propre compilation de vos données

PCMENU (F10??) Logiciel permettant de lancer toutes vos applications et vos programmes en n'utilisant que 10Ko de mémoire

MAKEMENU (F10??) Petit générateur de menu (20 Max). Le fichier Bat, pour lancer votre application non résidente il n'occupe pas de place en mémoire. Très simple d'utilisation et de paramétrage. A conseiller si vous utilisez régulièrement moins de 20 logiciels différents.

DISK LOOK (F105?) Cet utilitaire rend visible un répertoire complet sur le disque A: NORTON... ne peuvent lister les fichiers ainsi protégés. La seule façon est d'utiliser DISK LOOK pour voir le directory du lecteur protégé. Vous trouverez en appel sur cette disquette, d'autres utilitaires du même auteur et tous de bonne qualité

BSOUP (F1??) Une autre façon de faire des copies et formatage de disquettes avec cet utilitaire qui simplifiera la vie (de vos disks!)

BONJOUR (F10??) Ce logiciel vous souhaitera tous les jours vos anniversaires et les fêtes du jour, avec un message sympathique. Il ne se lancera qu'au premier allumage de votre PC et vous permettra de ne pas oublier vos amis(e)s

EROTIQUE

Réservé aux adultes

PAQUET EROTIQUE 2 EGA/VGA (AP 145G) Un show très ... images digitalisées et de très bonnes qualités. 6 Disks 5 1/4 ou 7 Disk 3,1/2 pour 99 Fr l'ensemble

PAQUET EROTIQUE 3 CGA (AP ???) Le Super paquet avec images digitalisées, parties, animations, dessins animés et plus érotiques. 7 Disks 5 1/4 ou 9 Disks 3 1/2 pour 120 Fr l'ensemble.

PAQUET EROTIQUE 4 VGA (AP 31E) Superbes images coquines made in USA votre VGA Carte n'en croira pas ses yeux. 12 Disk 5 1/4 ou 11 Disks 3 1/5 pour 200 Fr l'ensemble.

PAQUET EROTIQUE ? **VGA** (AP ???) Hot Hot. Absolument interdit au moins de 18 ans. 2 HD-Disks 5 1/4 (1,2Mo) pour 99 Fr ou 2 HD-Disks 3 1/2 (1.44Mo) pour 95 Fr

EROTIQUE POWER-PAQUET (AP ???) Ensemble économique regroupant les paquets 5 et 7 VGA. 9 HD-Disks 5 1/4 (1,2Mo) pour ??? Fr ou 9 HD-Disks 3,1/2 (1.44Mo) 320 Fr

ANIMATION EROTIQUE II VGA (AP ???) Plus de 10 Mo d'images d'animations en VGA (640x480) et. En exclusivité PEARL AGENCY (Ces applications ne sont pas des sharewares mais des versions complètes) 10 HD-Disks 5,1/4 (1,2Mo) pour 340 Fr ou 10 HD-Disks 3,1/5 (1.44Mo) pour 370 Fr

ANIMATION EROTIQUE II SVGA (AP 115) Homme moderne possédant SVGA (512Ko/800x600) à vous PC. L'heure de l'Érotisme électronique (et le mot est faible) a sonné. Animation et son (Soundblaster) de qualité parfaite. Une exclusivité PEARL AGENCY (Ces applications ne sont pas des sharewares mais des versions complètes) 10 HD-Disks 5,1/4 (1,2Mo) pour 340 Fr ou 10 HD-Disks 3,1/5 (1.44Mo) pour 370 Fr

2 logiciels 10 f.

OFFRE DE LANCEMENT

OUI vous avez bien lu :

2 logiciels* pour

10 Francs.

PIN BALL 1 Un super jeu de flipper

VIRGULE 5 Un traitement de texte

Si vous les trouvez satisfaisants et que vous les utilisez régulièrement, il vous suffira d'acquitter une licence d'utilisation. Vous recevrez avec celle-ci la dernière version du programme avec toutes ces options. Ceci est un engagement MORAL. Rien ne vous sera demandé si vous décidez de ne pas garder ces logiciels, nous vous demandons simplement de les effacer de votre disque ou de votre disquette. Avec ce contrat de confiance entre les auteurs PEARL AGENCY et vous nous pourrons vous offrir tous les mois des logiciels de qualités en libre essai. * logiciel du domaine public ou shareware

OFFRE DE LANCEMENT ref F8003

10.- (en 5 1/4) plus port.

APPEL AUX AUTEURS DE SHAREWARES ET DOMAINE PUBLIQUE

Nous recherchons des auteurs de sharewares Français sur PC. Nous diffusons actuellement environ 250 000 sharewares dans 5 pays. Pour la France nous assurons un budget publicitaire annuel dans plusieurs revues informatique de renom afin que le shareware soit enfin reconnu comme il le mérite.

SYMBOLES

1,2,3 Disquettes par application

Paquet de logiciels

CODIFICATION

AP	Paquet de logiciel
B	Livre
D	Logiciel en Allemand
E	Logiciel en Anglais
F	Logiciel en Français (ou Traduit)

BON DE COMMANDE à renvoyer à : Pearl Agency - 25, rue Turgot 68110 Illzach

NOM & PRENOM ______

ADRESSE ______

Code Postal ______ Ville ______

Règlement Mandat ( ) Cheque ( ) Carte Visa, Mastercard ou Eurocard ( )

No de Carte ______

Signature ______ Date d'expir ______

Somme (+16f port) ______

Tel ______ Ordinateur ______

Disquettes 5 1/4 ( ) 3 1/2 ( ) **TOUS NOS PRIX SONT TTC.**

Indiquez les références de nos logiciels ou matériels dans les cases suivantes

DELIVERANCE

Sans crier gare, 21ST Century Entertainment, compagnie anglaise déjà responsable des excellents Nebulus 2, Rubicon et Pinball Dreams, nous propose Deliverance, la suite de Stormlord. Voilà un bon produit pour tester l'entrainement militaire de Stéphane...

Deliverance, comme nous vous le disions, est donc la suite de Stormlord. Vous y jouez le rôle du guerrier portant ce nom, guerrier qui a bien changé pendant les trois ans qui se sont écoulés entre les deux jeux. Vous étiez un gnôme dans Stormlord, vous êtes désormais un guerrier vikking (NDLR: voilà qui devrait interesser Didier...). Votre but est, à travers 4 niveaux d'action intense, de retrouver et de délivrer les fees, capturées par l'infâme Reine Bahd. Avec l'aide et la magie des fées, vous aurez alors une chance de vaincre la Reine et de délivrer le Paradis du Mal qui l'envahie peu à peu. Par rapport à Stormlord, Deliverance bénéficie d'une réalisation superbe... Les graphismes, en 32 couleurs sur Amiga, sont de toute beauté, mais le plus impressionant reste la taille des sprites et leur animation. Stormlord, votre personnage, occupe près d'un tiers de l'écran en hauteur, et est capable d'accomplir bien des mouvements différents, tous très bien animes; il peut ainsi sauter, grimper aux échelles, ramper, lancer des hâches de tous les côtés. D'un autre côte, les monstres que vous allez devoir affronter sont non seulement très beaux, mais d'une originalité telle qu'il en devient plaisant de jouer a Deliverance, même quand on se croyait lassé des jeux de combats.

Les teintes rougeâtres de ce niveau donnent un look très particuli

Pour finir, les sons ne sont pas en reste, la musique et les bruitages étant très convainquants.

NIVEAU 1: LE PALAIS DE SATAN

Dans ce niveau, au look décidement bien inspiré de Gods des Bitmap Brothers, vous allez affrontez avec votre hache une horde d'araignées ainsi que des monstres agiles et rapides, sortis tout droit d'Aliens. Les araignées ne sont pas très résistantes, un seul coup de hache en venant à bout, mais elles ont la fâcheuse habitude de grimper aux murs et aux plafonds, afin de vous tomber dessus ! Les Aliens sont non seulement plus forts, mais ils sont surtout capables de passer d'un niveau à un autre très facilement. Ne vous laissez pas surprendre !

Enfin, évitez de vous faire toucher par

les poings géants qui jaillissent des murs de temps en temps.
Sans quoi, en dehors de quelques portes a ouvrir, le premier niveau ne pose pas trop de problèmes..

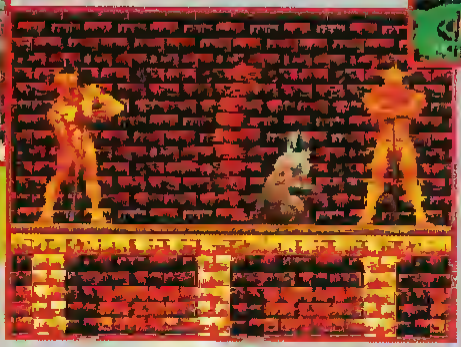
es espèces de monstres sont sujets à des animations assez folles !

NIVEAU 2 : LES PUITS DE L'ENFER

Voilà qui se complique déjà plus pou le Stormlord Il y a tout d'abord les chauves-souris, pas vraiment agressives mais toujours très nombreuses. Le vrai problème vient cependant des gardiens de l'enter qui sont très puissants. Ces derniers passent en effet à travers les murs pour jaillir au dernier moment devant vous..
C'est le moment où jamais de les attaquer, mais quoiqu'il en soit, evitez leurs coups qui font d'importants dé gats De temps en temps, un des gardiens aura troque son marteau contre une lance, qu'il vous faudra éviter. D'autres enfin n'hésiteront pas a utiliser sur vous une sorte de laser particulièrement puissant ! Profitez en également pour éviter les monstres qui vivent dans la laves, ainsi que les nombreux pièges qui ont pour but de vous voir chuter dans la dite lave

NIVEAU 3 : LA FORET ENCHANTEE

Voici sans aucun doute le niveau le plus original Vous voilà en train de vous balader dans la forêt enchantée lorsque de tous les côtés, les arbres se mettent à vous attaquer Cela commencera tout doucement, avec la chute de quelques branches.. Mais ces dernières ne tardent pas à se lever, puis à sauter sur vous après avoir pris une forme des plus pointues !
Peu de temps après, c'est le pont de liane sur lequel vous marchez qui s'animera et se tournera contre vous



Enfin, des vers étranges se transformeront bientôt en insecte geant, qu'il faudra eliminer au plus vite sous peine d'avoir à les affronter au plus mauvais moment.

NIVEAU 4 : LE PARADIS

Apres avoir libéré une fée dans chaque niveau, vous voilà prêt à affronter la Reine Bahd. Vous chevauchez alors votre dragon mort-vivant, et, dans une phase d'action digne des classiques shoot'em'up, vous allez affronter les hordes d'ennemis volant Régulièrement, une des fées que vous avez libéré viendra joindre sa force à la votre et, éventuellement, vous reussirez à atteindre la Reine, qu'il vous faudra affronter dans un duel à mort
Très réussi techniquement, Deliverance propose de nombreuses orginalité, mais il est regretable que chaque niveau soit finalement si peu varié, puisque l'on retrouve toujours le même type de monstres à travers chaque niveau. Cependant, la réalisation quasi-parfaite de ce jeu lui permettra tout de même d'accrocher les fans de jeux d'action.

Stéphane Lavoisard

85%

GRAPHISME	83 %
SON	90 %
ANIMATION	89 %
JOUABILITE	76 %

Jeu d'action
Edité par Zist Century Entertainment
Amiga / ST : disponible

SPIRIT OF ADVENTURE

Tout droit sorti des bureaux de la société à qui l'on doit Rings Of Medusa, ce jeu de rôle médiéval vous met à la tête d'un groupe de six aventuriers (plus un septième si vous trouvez ou créez par magie un compagnon).

Vous commencez votre quête dans la ville de Mooncity.

Tout le pays est sous l'emprise d'une secte qui vend à qui veut bien une drogue puissante. Le chaos et l'anarchie commencent à envahir le royaume. A vous de trouver un moyen de démanteler cette organisation. Le système de jeu est assez classique, rappelant Bard's Tale et tous ses clones.

Une fenêtre en haut à gauche vous présente le paysage ou les créatures rencontrées. En bas, vos personnages sont représentés ainsi que certaines de leurs caractéristiques vitalité, force mentale, magie. En double-cliquant sur un héros, vous arrivez sur un menu d'inventaire, constitué en fait de deux écrans. La réalisation est réussie, avec des dessins sympas et variés, tout comme les monstres et l'ambiance sonore. Le jeu est assez sympa, même s'il demande une certaine période d'adaptation.

Pouvoir attaquer les monstres mentalement ou physiquement donne des possibilités intéressantes pour l'élaboration de stratégies de combats. Par contre, quelques problèmes viennent gêner le joueur.

La sauvegarde ne peut par exemple se faire que dans certains endroits.

Trouver de la nourriture ou des objets est vraiment difficile et les combats se ressemblent trop dans les descriptions.

La fiche de personnage es
complète : talents, sorts, langues parlé

Il faut apprendre à fuir dev
un adversaire trop puissant, sino

Didier Latil

82%

GRAPHISME	82 %
SON	82 %
ANIMATION	— %
JOUABILITE	79 %

Jeu de rôle en anglais
Edité par Starbyte
Amiga / PC / ST : fin mai

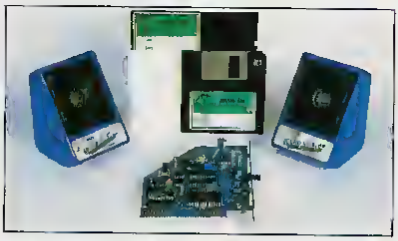
SODIPENG
présente
SOUND MASTER

Une gamme complète de Cartes Sonores

100% compatible Ad Lib

JOUEZ LA CARTE SON, OFFREZ LA HI-FI A VOTRE PC !

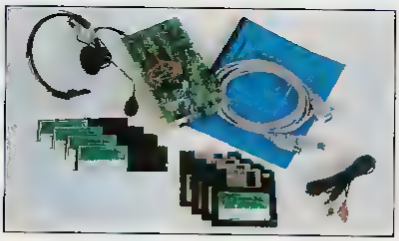
SOUND MASTER +



Entièrement dédiée à vos jeux et éducatifs pour PC et compatibles

POUR 599F TTC* OFFREZ LA HI-FI A VOTRE PC !

SOUND MASTER II



- Un son de qualité pour vos logiciels de jeux et éducatifs,
- Enregistrement et lecture de sons digitaux (Echantillonnage 25KHz en entrée et 44,1KHz en sortie),
- Reconnaissance vocale avec VOICE MASTER KEY,
- Une véritable interface MIDI FULL DUPLEX,
- PC LYRA : Logiciel de compositron musicole playback à plusieurs voix

1690F TTC*

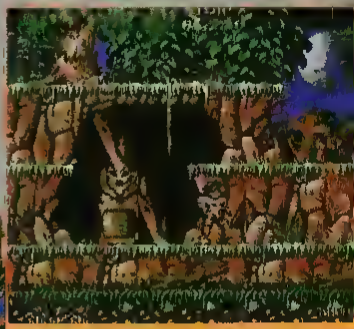
SODIPENG

SODIPENG *SMS 3615

Gen d'Or

JIM POWER

Nous vous l'avions présenté en previews il y a deux numéros en vous laissant présager d'un grand jeu d'arcade/action. Avec la démo disponible sur la disquette du mois dernier, vous avez pu constater que nous disions vrai (vos nombreuses réactions positives relayées par lettres ou messages minitel nous ont submergées). Enfin avec le jeu, vous allez pouvoir découvrir totalement ce

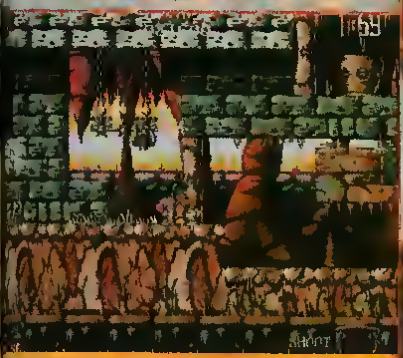


La forêt est un des niveaux moins diffici

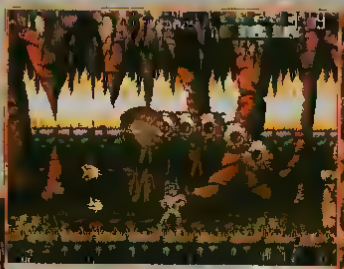
A gauche, un des nombreux gros monstres que Jim va d exploser. Impressionn

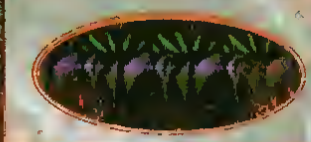
superbe logiciel, dont l'une des principales qualités réside en son excellente jouabilité.

Basé sur le même principe que Shadow Of The Beast ou Turrican (l'auteur de la musique de Jim Power, d'ailleurs, n'est autre que Chris Huelsbeck opérateur sur les deux "Turrican"), Jim Power vous propose une action soutenue tout au long des cinq niveaux du jeu. Le but est encore une fois simple



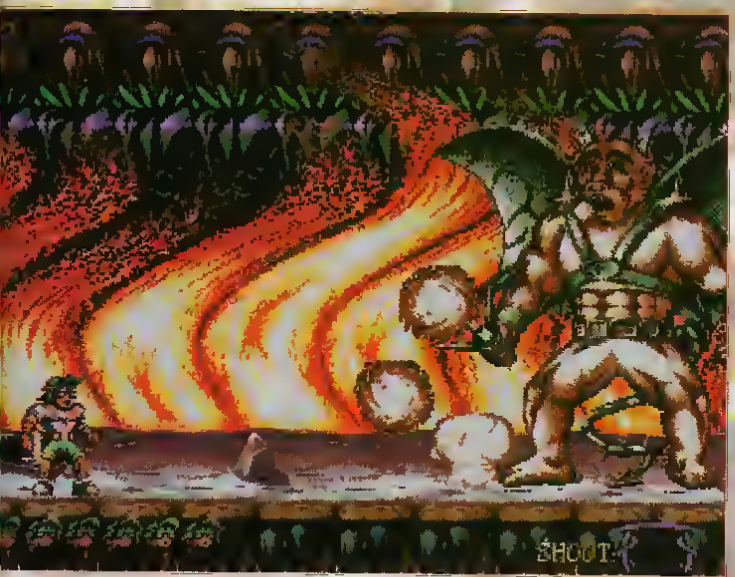
A certains endroits, il faut savoir réfléchir et patienter.

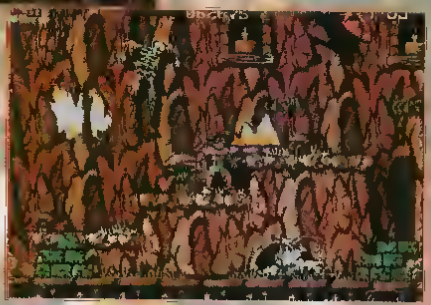




Plus vous avancez, plus les décors sont fous et magnifiques.

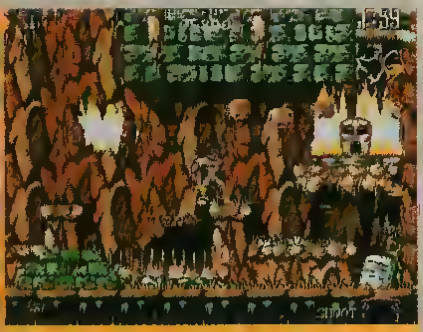
arriver au bout de chacun des stages en déjouant tous les pièges. La difficulté est parfaitement dosée, le joueur ne retombant jamais dans le même piège. En revanche, ces fameux pièges sont nombreux et variés. De plus, les nécessaires clés vous permettant d'ouvrir





les portes et de progresser, se trouvent parfois en des endroits que l'on peut facilement qualifier de peu accessible. A ramasser avec prudence donc !

Pour compliquer un peu la tâche du joueur, ce dernier doit finir chaque monde en un temps limité. Mais cet aspect du jeu tout en étant présent, sous la forme de "réveil-matin" bonus par exemple, n'est pas primordial. En revanche, récolter un maximum de

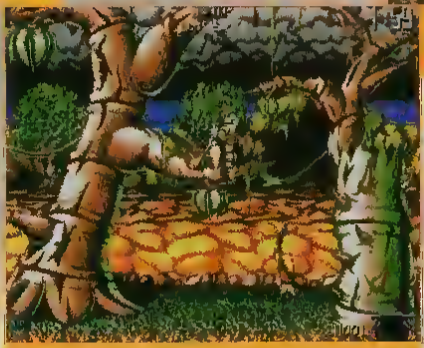


La profusion de couleurs et de détails est impressionnante.

juste avant d'accéder au stage suivant. La réalisation de Jim Power est très flateuse puisqu'elle peu facilement se comparer aux meilleures productions d'une société tres célèbre sur Amiga, Psygnosis. Même recherche au niveau de graphismes, de la technique (trois plans différentiels), des décors haut en couleurs, une musique geniale et je me repète, mais c'est un elément essentiel du jeu, une très bonne jouabilité

Cette phase ressemble beaucoup à shoot them u

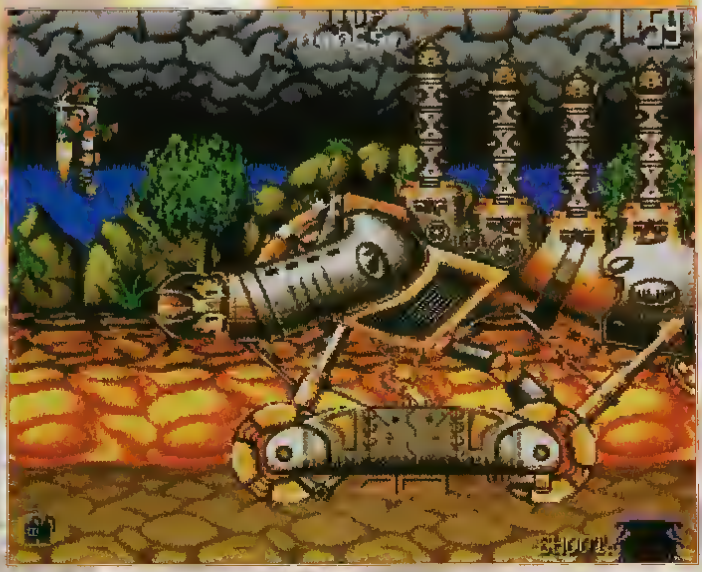
bonus s'avère vital. En effet, grâce à ces derniers, votre personnage acquièrera des armes plus puissantes, des boucliers ou bien encore des potions d'invulnérabilité.
Comme tous les jeux de tableaux qui se respectent, Jim Power se devait de proposer des boss de fin de niveau. Rassurez-vous, le jeu ne déroge pas à la règle avec pas moins de 10 monstres différents à abattre, l'un au milieu de chaque tableau et l'autre



Ci-dessous, Jim affronte une autre créature. Grâce à votre Jetpack, vous aurez une chance de vous en sortir vivant !

Petite précision, la version ST s'annonce excellente avec une jeu en vrai 320 x 200 et 25 images par secondes.
A conseiller à tous les adorateurs du genre et ils sont nombreux !

Frank Ladoire



93%

GRAPHISME	92 %
SON	91 %
ANIMATION	89 %
JOUABILITE	93 %

Jeu d'action
Edité par Loriciel
Amiga : disponible

AMIE LE PRO.

MAI
PROMO SUR LA MICRO

- 30% sur imprimantes pour tout achat d'un ordinateur + moniteur. *sur prix avant remise
- 7% à - 15% sur tous les logiciels

PROMOTIONS NON CUMULABLES

AMIE rachète au meilleur prix vos logiciels PC - AMIGA - ATARI - MEGADRIVE GAME BOY - GAME GEAR - LYNX

POUR BIEN DÉMARRER EN INFORMATIQUE !

* **DISQUETTES 3"1/2 DF-DD** Par 100 : **3 F** l'unité. Par 50 : **3,50 F** l'unité. Par 10 : **4 F** l'unité.
* **EXTENSION MEMOIRE 512 Ko** Atari : **250 F** Amiga : Sans horloge : **290 F.** Avec horloge : **340 F**
* **EXTENSION MEMOIRE** Pour AMIGA 500 PLUS 1 Mo : **490 F**
* **LECTEUR EXTERNE** Amiga ou Atari : 3"1/2 : **550 F.** 5"1/4 : **990 F**
* **TRACK BALL** Amiga ou Atari : **390 F** (Plus rapide, précis et pratique que la souris !)
* **LOGICIEL DUPLIQUEUR** Logiciel AMIGA X COPYPRO + CYCLONE : **340 F**
* **LECTEUR HAUTE DENSITE** AMIGA 1,56 Mo **990 F.** ATARI 1,44 Mo : **790 F**

PERIPHERIQUES AMIGA

DISQUES DURS A 500
45 Mo **3.250 F**
52 Mo **3.650 F**

DISQUES DURS A 2000
52 Mo **3.090 F**
105 Mo **4.290 F**

DISQUES DURS + EXTENSIONS MEMOIRE
AMIGA 500 52 Mo + 0 Ko **4.290 F**
AMIGA 2000 52 Mo + 0 Ko **3.690 F**

EMULATEUR PC
AT ONCE PLUS **2.490 F**
POWER PC **1.790 F**

EXTENSIONS MEMOIRE AMIGA 500
0 Mo à 6 Mo
0 Mo **890 F**
2 Mo **1.700 F**
4 Mo **2.400 F**
6 Mo **3.790 F**

EXTENSIONS MEMOIRE AMIGA 2000
0 Mo à 6 Mo
0 Mo **890 F**
2 Mo **1.700 F**
4 Mo **2.500 F**
6 Mo **2.990 F**

CHANGE KICKSTART
COMMUTATEUR ELECTRONIQUE **390 F**
COMMUTATEUR ELECTRIQUE **260 F**

IMPRIMANTES
LC 20 **1.690 F**
LC 200 **2.290 F**
LC 24 200 **3.090 F**
LC 24 200 Coul. **3.390 F**

NOUVEAU
AMIGA 600 sans moniteur **3.690 F**
AMIGA 600 + disque dur 20 Mo **4.990 F**

AMIGA 500 PLUS (Sans Moniteur)
AMIGA 500 PLUS **2.990 F**
AMIGA 500 PLUS + 1 Mo **3.590 F**
+ CADEAU 3 JEUX + 1 Manette

AMIGA 2000 (Sans Moniteur)
AMIGA 2000 **5.290 F**
AMIGA 2000 + 2 Mo **6.690 F**
+ CADEAU Logiciel de dessin DELUXE PAINT 3

ATARI 520 STE (Sans Moniteur)
ATARI 520 STE **2.490 F**
ATARI 520 STE + EXT à 1 Mo **2.690 F**
+ CADEAU 3 JEUX + 1 Manette

ATARI 1040 (Sans Moniteur)
ATARI 1040 **3.290 F**
ATARI 1040 + Ext. à 2 Mo **3.590 F**
+ CADEAU 3 JEUX + 1 Manette

ATARI MEGA STE (Sans Moniteur)
ATARI MEGA STE OPEN **4.990 F**
ATARI MEGA STE 2ND **6.990 F**
+ CADEAU Logiciel de traitement de texte EUROTEXT

LES "PLUS" d'AMIE

.REMISE 2% pour paiement comptant
.GARANTIE 2 ans (uniquement sur l'unité centrale)
.CRÉDIT 4 mensualités sans intérêt*
.REPRISE Votre vieil ordinateur ATARI ou AMIGA repris à 50% de sa valeur**
.REMISES aux collectivités et comités d'entreprise.

*Après acceptation du dossier
**Pour tout achat d'une unité centrale de plus de 5 000 F

POUR COMMANDER 43.57.48.20
TÉLÉCOPIE : 47.00.50.51

VPC	11 bd voltaire 75011 Paris	43.57.48 20
ATARI	11 bd voltaire 75011 Paris	43 57 96 89
AMIGA	11 bd voltaire 75011 Paris	43 57 96 18
PC	19 bd voltaire 75011 Paris	43 38 18 09
SERVICE TECHNIQUE OCCASION	13 passage du jeu de Boule 75011 Paris	43.38 46.40
MARSEILLE LOISIRS	69 cours Lieutaud 13006	(16) 91 42 50 42
MARSEILLE PC	69 cours Lieutaud 13006	(16) 91 47 74 11

LE CHAMPION DU PC LUDIQUE

AVA 2016
- PC 286 16 Mhz
- SVGA couleur
- 1 Mo de RAM
- Disque Dur 40 Mo
- Lecteur 3"1/2

6.990 F

AVA 3025
- PC 386SX 25-25 Mhz
- SVGA couleur
- 2 Mo de RAM
- Disque Dur 40 Mo
- Lecteur 3"1/2

7.990 F

OPTIONS*

Prix réservés aux acheteurs de l'une des deux configurations proposées

SOUND BLASTER	~~1.300 F~~	1.100 F
SOUND BLASTER PRO	~~2.300 F~~	1.950 F
KIT SOUND BLASTER + CD ROM	~~4.700 F~~	3.990 F
CD ROM	~~3.000 F~~	2.550 F
TRACK BALL	~~390 F~~	330 F

-30% sur IMPRIMANTES

PERIPHERIQUES ATARI

DISQUES DURS
40 Mo **3.790 F**
52 Mo **4.790 F**
80 Mo **5.690 F**

EXTENSIONS MEMOIRE STE
+512 Ko **230 F**
+1 Mo **700 F**
+2 Mo **1.300 F**
+4 Mo **1.800 F**

MONITEURS
MONO SM 144 **1.190 F**
COULEUR SC 1435 **2.290 F**

SOURIS
MECANIQUE **170 F**
OPTO ELECTRONIQUE **450 F**
TRACK BALL **360 F**

MODEM CAP 225 **1.590 F**
HORLOGE EXTERNE **360 F**
COMMUTATEUR D ECRAN **190 F**

MANETTES
ZIP STICK **130 F**
SPEED KING **99 F**
NAVIGATOR **135 F**
SUPER STAR **260 F**

A RETOURNER A : AMIE VPC 11, BD VOLTAIRE 75011 PARIS
NOM
ADRESSE
VILLE
CODE POSTAL |_|_|_|_|_| TEL
MON ORDINATEUR
(Tous nos prix sont TTC, les promotions ne sont pas cumulables)

DESIGNATION	QUANT	PRIX	MONTANT
FRAIS D'ENVOI*			

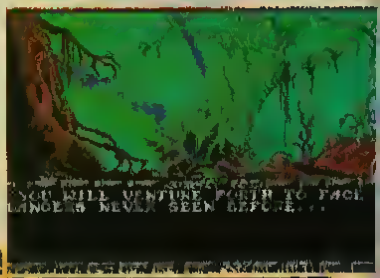
POSTE 60 F/ TRANSPORTEUR 100 F Par colis/ C R 80 F TOTAL
☐ CHEQUE ☐ CCP ☐ CARTE BLEUE ☐ CARTE CLUB AMIE
|_|_|_|_| DATE D EXPIRATION
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
DATE SIGNATURE

SOCK-GEN 4 05-92-RC 66 B 2520

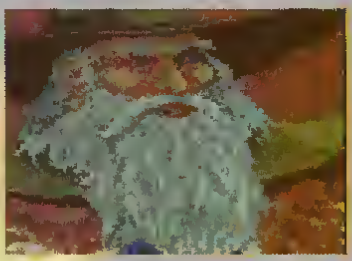
POOL OF DARKNESS

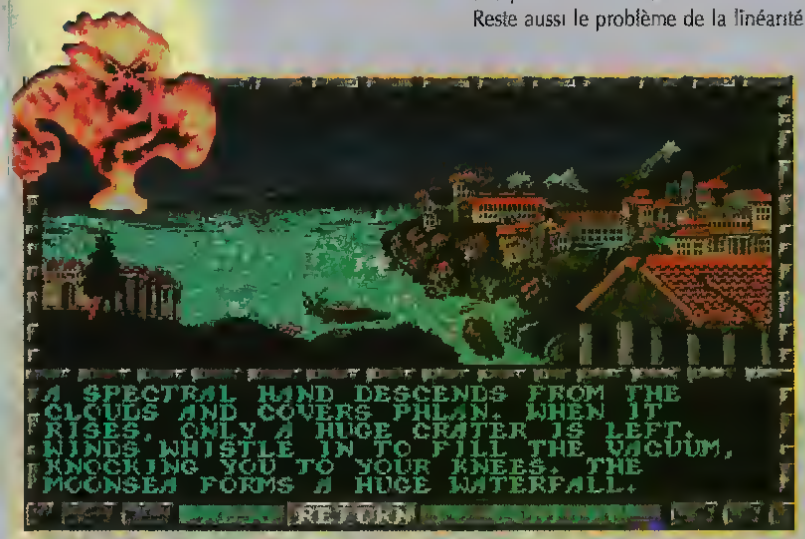
SSI continue à adapter ses produits AD&D sur Amiga, avec cette fois-ci un effort tout particulier pour cette machine. En effet, si le scénario et le système de gestion des règles est toujours le même, beaucoup de détails dans l'interface utilisateur ont été modifies. Tout est présenté sous formes d'icônes pour ce qui est des options. Les options sont ainsi présentées de façon beaucoup plus claires et le joueur peut se plonger complètement dans l'aventure.

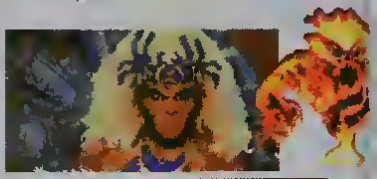
De même, l'ambiance sonore a été très largement améliorée par rapport à la version PC, avec des digitalisations et des musiques qui sont agréables.
Les sprites et les décors ont eux aussi été soigne et au final, le joueur se retrouve en possession d'un produit très bien fini. Les passionnés de jeu de rôle se réjouiront du respect des règles avancées de Donjons et Dragons, même si la gestion des combats peut parfois aboutir à des affrontement qui durent plusieurs minutes.
Reste aussi le problème de la linéarité de l'histoire qui rend le jeu plus facile. Une excellente version Amiga d'un des meilleurs titres SSI de ce genre, qui clos une des saga les plus célèbres (Pool Of Radiance, Curse Of The Azure Bonds).



La vue des combats en 3D est assez petite.







Didier Latil

GRAPHISME	88 %
SON	84 %
ANIMATION	— %
JOUABILITE	90 %

90 %

Jeu de rôle
Edité par SSI
Amiga / PC : disponible

OPERATION

MICRO VIDEO

ATARI

386 DX 40Mhz

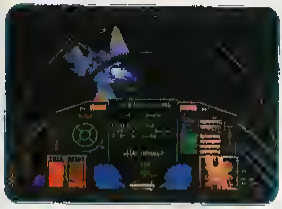
Choisi par l'Ordinateur Individuel d'Avril 92 comme le juste prix en 386 DX 40 Mhz
à 17690 F HT
soit 20980 F TTC

ATARI AT 386 DX **40 Mhz**
Mémoire cache **64K** ext 256K
2 Mo RAM extensible 64Mo
Ecran + carte VGA couleur
Disque dur 80 Mo 16 ms
Lecteur 1.44 Mo Clavier 109 t.
Souris. **Dos 5 et Windows 3.0**

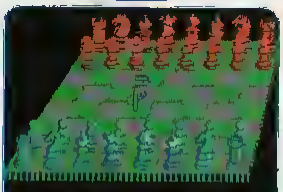
Photo non-contractuelle

Reprise
9000 F TTC
de votre ancien Micro.
pour l'achat du DX Atari
20 980 - 9000 = 11 900F TTC

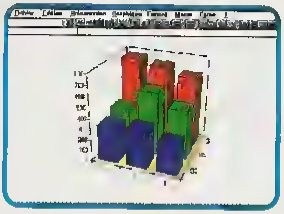
Ou Promo étudiant*
- 35%
*non cumulable avec reprise
Prix net: 13 637F TTC



Jouer ...avec Wing Commander II
et bien d'autres simulations.



Stratégie, éducatifs ...



Applications professionnelles
Traitements de texte,Tableurs
Gestion, PAO, CAO, DAO ..

OPTIONS : Disques durs, écrans, périphériques, nous consulter.

Valable jusqu'au 15 Mai et dans la limite des stocks disponibles

MICRO VIDEO
11 ans d'expérience

PARIS
8, rue de Valenciennes 75010 Tel 40 34 97 80
Métro Gare du Nord

Revendeurs Nous consulter au 40 37 92 75

BORDEAUX	3, cours d'Alsace et Lorraine	56 44 47 70
NANTES	8, rue de Mazagran	40 69 15 92
TOURS	81, rue Michelot	47 05 78 50
PERPIGNAN	8, av de Grande Bretagne	68 34 24 40

RACE DRIVIN'

Comme toute version "améliorée" d'un ancien produit, Race Drivin' propose au joueur de nombreuses options nouvelles, histoire de justifier l'achat du jeu. Ainsi, vous pouvez maintenant sélectionner votre bolide parmis trois modèles de voitures; la "sportive", voiture passe-partout, la "routière", qui est plus lente mais tient mieux la route, et la "rapide"

qui fonce en ligne droite mais vous emmène souvent en dehors de la route... Chaque voiture peut être équipée d'une boîte de vitesse automatique ou manuelle

Plus intéressant, le jeu propose trois circuits. Le circuit original vous permet de retrouver le parcours de Hard Drivin', qui se compose d'un circuit acrobatique et d'un circuit de vitesse. Pour les nostalgiques.

L'Autocross est un circuit sans obstacles, rapide, comportant des virages serrés, ce qui permet de s'entraîner au changement de vitesse.

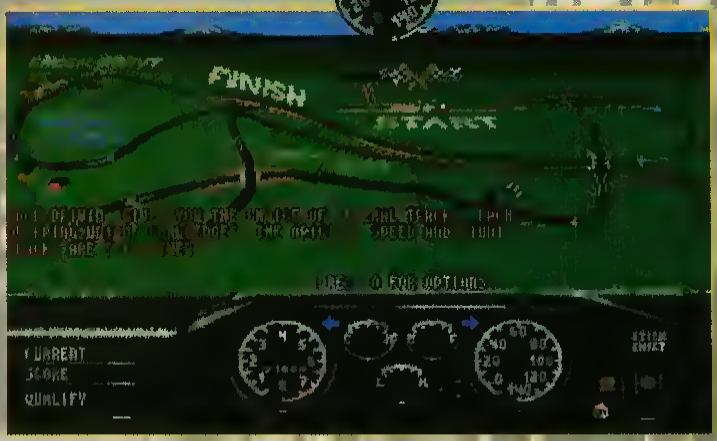
Enfin, le Superstunt vous propose d'affronter les obstacles les plus terrifiants qui soient; conduite en montagne, virage relevé, looping brisé, looping en tir-bouchon, tunnel, montagnes russes et saut en hauteur...

Voilà qui promet !

Si le programme propose de nouvelles options, qui sont les bienvenues, sa réalisation est hélas! sans changement par rapport à Hard Drivin.

La 3D est sans surprise, un brin saccadée, les ralentis ne sont pas trop mauvais, mais en 1992, avec des jeux comme F29 Retaliator, Thunderhawk, Robocop 3 ou Epic, on en attends plus !

Côté jouabilité, le plus dur consiste à



régler la sensibilité du joystick ou de la souris à votre maniement personnel. Après plusieurs tentatives infructueuses, vous finirez toujours par trouver un mode dans lequel Race Drivin' devient jouable.

Domark nous propose donc une conversion certes complète, mais qui ne rends malheureusement pas bien les sensations provoquer par le jeu original. Un produit sympathique, mais qui est bien loin d'être un hit et ce malgré la vidéo présente dans la boîte de jeu.

Stéphane Lavoisard

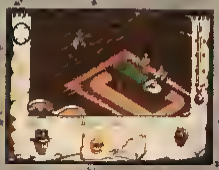
63%

GRAPHISME	66 %
SON	59 %
ANIMATION	63 %
JOUABILITE	60 %

Jeu de course de voitures
Edité par Domark
Amiga / ST : disponible

UNE FORCE DESTRUCTRICE MENACE LA TERRE. IL FAUT SAUVER LA CIVILISATION !

Il y a quelques millions d'années, Atlantis plongea dans les profondeurs de l'Océan. Avec la ville, s'enfouirent également les secrets des forces les plus destructrices de la Terre. Mais les Nazis ont découvert ce royaume perdu et bientôt ils auront en leur possession une bombe qui pourrait mettre fin à la deuxième guerre mondiale en 15 minutes. A moins qu'Indiana Jones ne se mèle de cette affaire...



3615 UBI

Bientôt disponible sur Amstrad, Atari ST, Amiga et PC.

INDIANA JONES™ and the FATE of ATLANTIS

LucasArts
Lucasfilm Games

Distribué par
UBI SOFT 8/10 rue de Valmy
93100 Montreuil-sous-Bois

Disponible dans les fnac et vos meilleurs points de vente.

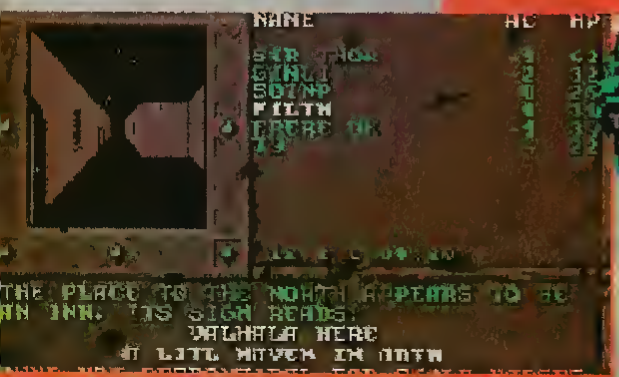
Un jeu d'arcade vraiment génial.

Indiana Jones is a registered trademark of Lucasfilm Limited. Lucasfilm Games is a trademark of LucasArts Entertainment Company. Indiana Jones and the Fate of Atlantis ©1992 LucasArts Entertainment Company.

TREASURE OF THE SAVAGE FRONTIER

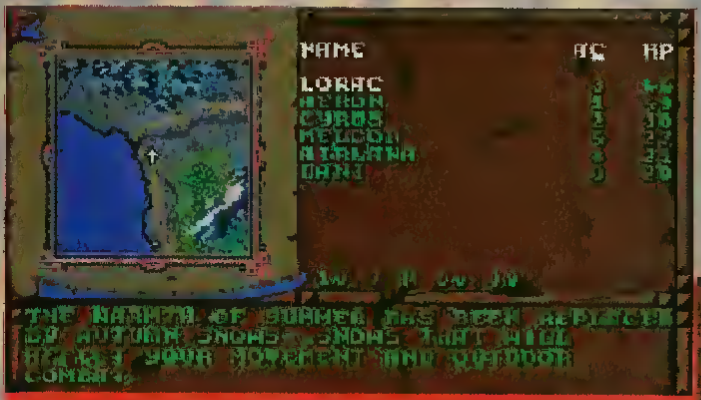
De son voyage à Londres, Stéphane nous ramène Treasure of the Savage Frontier, qui n'est autre que la suite de Gateway to the Savage Frontier de SSI. Dans ce jeu de rôle médiéval fantastique utilisant les règles officielles de "Advanced Dungeons & Dragons", vous devrez poursuivre l'œuvre purificatrice engagée contre les forces maléfiques Zhentarim dans l'épisode précédent, et bouter définitivement (?) la racaille goblinoïde séditieuse qui s'obstine à survivre à vos passages meurtriers à travers le pays. Le système de jeu est le même que dans les épisodes précédents, avec entre-autre la possibilité d'utiliser la souris. L'ordinateur peut gérer lui-même les combats (ce qui prendra quand même souvent deux à trois minutes). Si cette version amène quelques innovations intéressantes, telles que des graphismes VGA, la réalisation technique du reste du jeu est décevante. La musique est pratiquement inexistante, les bruitages primaires, le graphisme des déplacements

Le campement vous permet de vous reposer, de mémoriser de nouveaux sortilèges, de sauvegarder votre partie ..



Les villes sont toujours assez sobres graphiquement, mais vous avez par contre plus souvent des descriptions.

Les menus au bas de l'écran permettent d'accéder rapidement à nombreuses option



Eh, oui ! Dans les régions glacées du nord, vos personnages souffriront des conditions météos défavorables

rébarbatifs, et la jouabilité assez moyenne. Les points forts (ou faibles selon certain) sont l'adaptation rigoureuse des règles d'"Avanced D&D" qui ont l'avantage d'être connues par un grand nombre de "rôlistes" et le scénario de bonne qualité, même s'il manque toujours d'interactivité.
En conclusion, je conseillerai ce produit aux fanatiques de ce type de jeux SSI, maîtrisant correctement l'anglais, et pour lesquels le scénario et les règles sont l'essentiel d'un bon jeu. En ce qui me concerne, je considère la réalisation technique beaucoup trop faible pour en faire un grand jeu.

Contre avis (D. Latil)

Même s'il est vrai que les améliorations techniques apportées sont trop peu nombreuses, il faut cependant s'attarder sur quelques inovations dans le système de jeu. Ainsi, l'interaction avec les personnages est beaucoup plus importante. Ainsi, au cours de certains combats, vous verrez diverses créatures rejoindre votre groupe ou vos adversaires, ce qui ajoute pas mal de piquant à des situations conflictuelles autrement très ressemblantes aux précédents jeux de ce type. De même, l'influence des conditions météorologiques sur les déplacements et les combats est une petite nouveauté intéressante, tout comme l'apparition d'un élément assez surprenant, une romance entre un de vos aventuriers et une charmante créature. En outre, avec une carte sonore, le jeu est bien sûr beaucoup plus supportable. Pas grand chose de réellement neuf donc, mais un jeu que je qualifierai de sympa pour ceux qui connaissent AD1D.

La fenêtre graphique est malheureusement toujours trop petite.

Olivier Canou

80%

GRAPHISME	79 %
SON	69 %
ANIMATION	— %
JOUABILITE	80 %

Jeu de rôle en anglais
Edité par SSI
PC : dispo – Amiga : à venir

ROBOCOP 3

Après avoir remporté haut la main le gen d'or du jeu innovateur, robocop revient, cette fois en version Atari Je dois avouer à ma grande honte que je ne connaissais pas ce jeux Ben j'aurai du !, car effectivement, il valait le déplacement

Je rappel pour ceux qui aurait raté le test du numéro 39, que le jeux se compose de cinq phases d'arcade différentes qui vous

feront libérer des otages, nettoyer les rues, arrêter une armée en marche, ramener à la raison des voleurs de voitures et détruire un robot nippon millésimé Bruce Lee Toutes ces phases sont en trois dimensions et peuvent être jouées séparement ou s'enchaîner plus naturellement l'intérieur d'un scénario

Si les graphismes sont sommaires du côté 3D, ils sont très honnêtes pour les scènes intermédiaires A noter les différentes options de vues qui vous permettent d'avoir à peu près tous les angles possibles

Les bruitages sont eux excellents (on a envie de tirer partout rien que pour entendre les detonations)

Bref, une bonne adaptation, et un jeux très sympa, que vous avez déjà éte nombreux à plebiscîter (A quand Robocop contre Terminator ? ? ?)

Gen d'Or

93%

Didier Latil

Jeu d'arcade en 3D
Edité par Ocean
Amiga / ST : dispo

CASTLES OF DR BRAIN

Cet educatif, composé de petits jeux de reflexion et de problèmes mathematiques est désormais disponible sur Amiga Carré magique, Simon sonore et graphique...

Attention cependant, vous aurez impérativement besoin de deux lecteurs de diquettes ou d'un disque dur, sinon le jeu ne fonctionne pas L'adaptation est réussie et le soft reste facile et sympa, quelque soit votre âge !

81%

Didier Latil

Jeu éducatif
Edité par Sierra on Line
Amiga / PC : disponible

Expérimentez le monde exotique fantastique de
la meilleure adaptation cinématographique de
science-fiction réalisée à ce jour.
Retrouvez cette sensation sur vos micros!
Sorti sur PC — bientôt disponible sur Amiga et ST
DUNE™
VIRGIN GAMES PRODUCTION
DINO DE LAURENTIIS
STEPHANE RICE
DAVID LUEHMANN
ANDREW WRIGHT
MICK LOWE
1992 VIRGIN GAMES
INTERACTIVE ENTERTAINMENT
DISTRIBUÉ PAR : UBI SOFT
RUE DE VALMY - 93100 MONTREUIL
(1) 48 57.66.58
3615 UBI
Virgin
GAMES

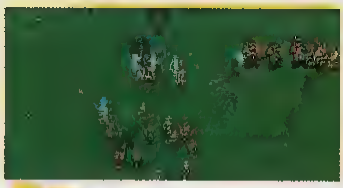
COVER GIRL POKER

Fans des jeux de cartes et amateurs de jeunes femmes réjouissez vous car voici un soft qui rappelle le bon vieux temps des Strip Poker.
Ce ne sont pas moins de huit jeunes femmes que vous allez pouvoir effeuiller. Les digitalisations sont assez sympas, avec entre autres des animations elles aussi digitalisées, lorsque ces charmantes créatures ôtent leurs vêtements. L'ambiance sonore est elle aussi très réussie, tout comme la traduction française. Seule ombre au tableau, la facilité du jeu et "l'intelligence" très limitée de vos affriolantes adversaires. Certaines d'entre-elles vous opposeront suffisement longtemps cependant pour que vous vous énerviez un petit peu.

75%

Didier Latil

Jeu de cartes
Edité par Sales Curve
Amiga / ST / PC : dispo



55%

Olivier Renouard

Wargame
Edité par Impressions
PC : disponible

Amateur de wargames, je me faisais une fête d'effectuer le test sur ce jeux de la société Impressions. Quelle déception !
Vous disposez pour cela des ressources que fournissent cinq villes vous appartenant et des armées que vous pourrez construire à l'aide de celle ci. Vous passerez de l'écran strategique à l'écran tactique lors des confrontations entre unités. Vous disposez de nombreuses options vous permettant de donner des ordres à l'armée entière, un groupe ou un seul homme, de prendre des formations particulières et d'avoir des informations sur l'état de vos troupes. Malheureusement, ce petit jeux qui aurait pu être sympa perd une grande partie de son intérêt du fait de sa lenteur.

CASTLES

La version Amiga de Castles est hélas bien décevante. L'ambiance sonore est sympa mais la lenteur du jeu est tout simplement lamentable.
En éxagérant à peine, vous jouez effectivement dix secondes toutes les trois ou quatre minutes.
Dommage car au niveau graphisme et surtout sonore, le jeu est agréable.
Quel gachi !

40%

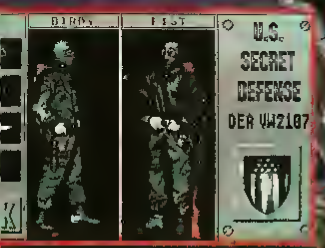
Didier Latil

Jeu de stratégie
Edité par Interplay
Amiga / PC : disponible

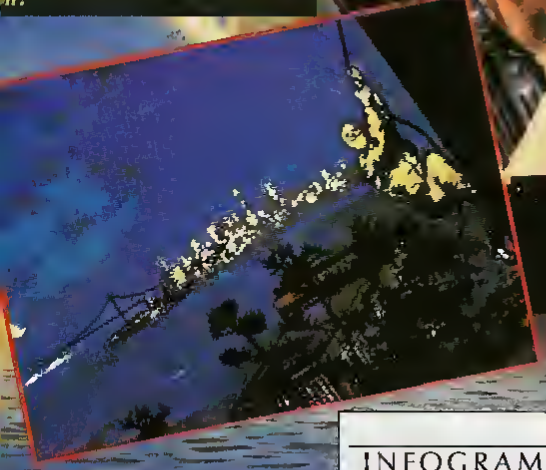
ALCATRAZ

Au cœur de la nuit, l'île d'Alcatraz semble déserte et pourtant... C'est là que Miguel Tardiez, chef du cartel de la drogue, a trouvé refuge avec ses hommes... Au-delà de la peur, vous accomplirez votre mission mais, en cas de problème, ne comptez sur personne...

Colonel-Major vous donne ses premières instructions.

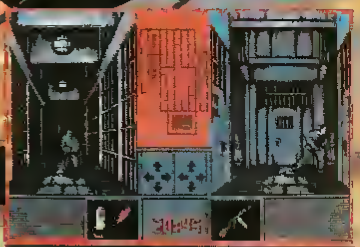


Fist et Birdy, prêts pour la mission!



Votre objectif: déjouer les malfaiteurs!

Soyez à l'affût du moindre bruit suspect, déjouez les pièges et repérez les caches!



Attention! les gardes peuvent vous surprendre!

INFOGRAMES

POUR: ST/STE AMIG RC & COMPATIBLES

INFOGRAMES - 84, RUE DU 1 MARS 1943 - 69628 VILLEURBANNE CEDEX - FRANCE - TEL

JACK NICKLAUS GOLF & COURSE DESIGN : SIGNATURE EDITION

Autant vous mettre tout de suite au courant, cette simulation de golf de la société Accolade est tout simplement fantastique. Je m'explique. Si la réalisation technique est tout bonnement excellente, les auteurs ne se sont pas arrêtés là. De redoutables innovations (pour leurs concurrents) donnent à ce jeu un plus certain par rapport à d'autres que j'aurai la courtoisie de ne pas nommer. Mais commençons par le commencement. Comme tous les derniers jeux de golf, J.N. vous fera effectuer un parcours de golf en trois dimensions. Que dis-je, "un" !

Deux parcours, durant lesquels, au début de chaque trou, Jack Nicklaus vous donnera son avis quant à la technique à adopter. Les graphismes des parcours sont superbes, les reliefs très bien rendus, avec des arbres et des joueurs digitalisés. La qualité des sons est également très correcte avec une petite musique très sympa sur Soundblaster et les, maintenant classiques mais toujours très appréciés, applaudissements

des supporters en délire lors des jolis coups, et leurs gémissements compatissants lorsque vous ratez de presque rien (là, je l'imagine, parce que, bien sûr, cela ne m'arrive jamais ! ! !).

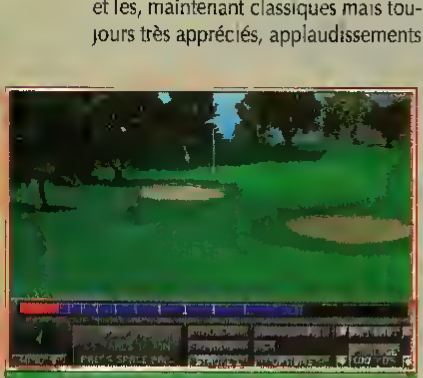
Le seul point noir reste, comme toujours dans les simulateurs de golf, la relative lenteur de l'affichage du terrain entre chaque coup, dûe aux calculs de la 3D.

Parlons maintenant des possibilités offertes par ce jeu. D'abord, vous pouvez créer vos joueurs en définissant leur sexe, leur niveau et l'image digitalisée qu'ils utiliseront pendant la partie. Vous pouvez faire jouer jusqu'à quatre joueurs gérés par l'ordinateur entre-eux ou affronter l'ordinateur.

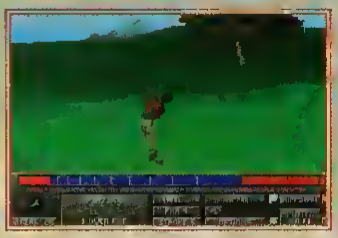
Ce qui est formidable dans la création des joueurs ordinateur, c'est que vous pouvez tout paramétrer : leur precision, leur appreciation des distances et tout ça en fonction de chaque club utilisé. Autre innovation: dans le monde du golf il existe deux formes de jeux : le "stroke play" (rentrer la baballe dans le troutrou) et le "skin game", beaucoup plus immoral mais tellement plus motivant. Dans ce genre de jeu le but n'est pas de faire le moins possible sur le par, mais de gagner le plus d'argent possible, chaque trou se voyant attribuer une prime qui augmentera au fur et à mesure que vous progresserez dans le par. En cas d'égalité entre plusieurs joueurs quant au nombre de coups, la somme est reportée sur le trou suivant, ce qui peut donner des sommes relativement rondelettes au bout d'un certain temps (avidité quand tu nous tiens !). Ce programme propose également un éditeur de terrain, et quel éditeur !

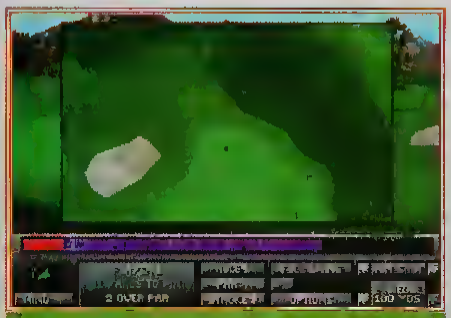
Le sort en est jetté : balle dans le bunker ou le fairway ? Réponse dans quelques secondes.

C'est simple, vous pouvez tout faire : créer des ravins, des collines douces ou abruptes, des lacs, placer vos arbres, vos bunkers, vos greens dans les endroits les plus fous.



Voilà un green bien défendu : deux bunkers et une rangée d'arbres. Avis aux pros du swing !





Le green vu d'avion, pour se faire une meilleure idée de son approche.

Les plus courageux d'entre-vous (et les plus doués) pourront même dessiner leurs propres arbres et autres objets, ainsi que redéfinir ou refaire carrément le fond de l'image (montagne) sur 360 degrés.

Jack Nicklaus est sûrement une des meilleures simulations sportives du moment de par sa réalisation technique et la meilleure simulation de golf de par ses innovations.

Si ce mois-ci vous avez décidé d'acheter une simulation sportive, n'allez pas plus loin, vous l'avez trouvé.

Olivier Canou

94%

GRAPHISME	96 %
SON	84 %
ANIMATION	84 %
JOUABILITE	92 %

Simulation sportive
Edité par Accolade
PC : disponible

TELECHARGEZ des MILLIERS de LOGICIELS du

DOMAINE PUBLIC

PC - AMIGA - ATARI - MACINTOSH

POUR RECEVOIR GRATUITEMENT VOTRE PROTOCOLE DE TELECHARGEMENT

ADRESSEZ 5 FRS EN TIMBRE AVEC VOTRE NOM, PRENOM, ADRESSE, TYPE D'ORDINATEUR, TYPE DE DISQUETTE, ETC... A

NEOCOM-DP - 71 Bld de Brandebourg - 94200 IVRY sur SEINE

GAGNEZ !!! Des dizaines de PC, AMIGA, MACINTOSH, CONSOLES, LOGICIELS... sur le SUPERQUIZZ

36 15 DP

LA BOUTIQUE DP

TEL : (1) 49-59-88-89 FAX : (1) 49-59-86-45

GAMME THRUSTMASTER (COMPATIBLE PC)

Special Simulateurs de Vol

WEAPONS CONTROL SYSTEM : 790 FRS*
FLIGHT CONTROL SYSTEM : 700 FRS*
FLIGHT CONTROL SYSTEM PRO : 1090 FRS*

FLIGHT YOKE 2000 (COMPATIBLE PC)

520 FRS*

* CES PRIX S'ENTENDENT TTC ET PORT COMPRIS

LA BOUTIQUE DP C'EST AUSSI DES PC, AMIGA, CONSOLES, PERIPHERIQUES, LOGICIELS, ETC... AU MEILLEUR PRIX !!

VOUS POUVEZ CONSULTER LE CATALOGUE COMPLET SUR LE 3615 **DP**

OU ADRESSER VOTRE DEMANDE AVEC 5 FRS EN TIMBRE A

LA BOUTIQUE DP - 71 Bld de Brandebourg - 94200 IVRY/SEINE

Designation	Qté	Prix Unit.	Montant
Offre valable jusqu'au 31/05/92 dans la limite des stocks disponibles		Total TTC	

NOM ..... PRENOM .....

ADRESSE .....

VILLE ..... COD POST .....

Règlement: ☐ Cheque ☐ Carte Bancaire (Cheque libellé à l'ordre de NEOCOM)

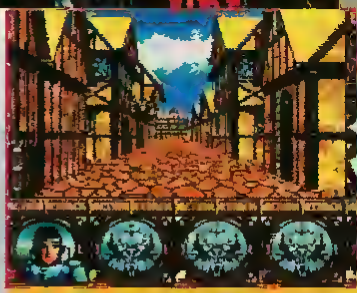
N° .....

Date Expiration .....

Date: Signature:

Incroyable ! Un jeu de rôle cent pour cent français ? On croit rêver ! Et pourtant, c'est vrai, Ishar est là, et le nouveau jeu de Silmarils propulse la société au niveau des meilleures compagnies du moment !

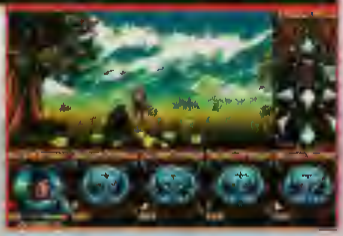
Mais commençons par le commencement... Vous incarnez un groupe de personnages (jusqu'à cinq), qui se promènent dans le monde de Kendoria. Tout allait bien, comme d'habitude, jusqu'au jour où un petit malin, du nom de Krogh, construisit une citadelle, du nom d'Ishar et que, de celle-ci, il eut tendance à vouloir dominer le monde. Vous commencez donc une quête afin de détruire ce ridicule personnage. D'accord, l'histoire est tout ce qu'il y a de classique, mais c'est toujours aussi efficace ! Tout se complique très rapidement, car Kendoria est très vaste. En effet vous n'avez pas à explorer un malheureux donjon ou une seule ville, mais un monde complet avec plusieurs lieux importants. Vous aurez à parcourir de grandes distances dans des décors extérieurs d'une qualité jamais atteinte dans un jeu de rôle ; à traverser de denses forêts de chênes, de petites forêts de bouleaux, des prairies envahies d'arbustes très genants pour la visibilité et vos déplacements, de grandes toundras, et de nombreux autres decors d'une très grande finesse. En un mot, les paysages sont magnifiques et c'est un vrai plaisir de s'y perdre. Imaginez, 32 couleurs sur ST, c'est presque du jamais vu ! D'ailleurs vous aurez intêret à vous y perdre, car des éléments essentiels du jeu sont répartis dans les extérieurs, et pas forcément protégés par des monstres (c'est nouveau ça !). En outre, des téleporteurs vous autorisent à des déplacements nettement plus rapides. Venons-en à votre équipe. Alors là, bonjour la nouveauté ! Tous les personnages ne sont pas bêtement bons et loyaux. Vous avez de tout parmi les trents personnages enrôlables. Cela va du preux paladin (bon et loyal) à l'espion complètement immonde, en passant par le barbare buté



Les rues de la ville sont super des enseignes vous indiq les endorts à vis

Gen d'Or

Ishar



(mais alors vraiment très bute). A l'instar des autres jeux, tout n'est pas rose entre les races. Essayez d'enrôler dans votre équipe un nain et un elfe, et vous comprendrez alors la signification du mot haine, voire l'intérêt de l'option assassiner. Lorsque vous tentez d'enrôler un nouveau personnage, aussi prometteur soit-il, toute l'équipe a son mot à dire. Vous voyez vos joueurs procéder à un vote et quelle que soit votre envie d'avoir ce nouveau personnage, si c'est non, c'est non !

Si vous persistez, il ne vous reste plus que deux solutions : licencier ceux qui ont voté contre, ou, si ce n'est pas possible, les assassiner. Le hic, car il y en a un, c'est que vous risquez un assassinat en chaîne parmi vos personnages s'ils n'ont pas apprécié votre geste. Malgré tout cela, ne perdez pas courage ! Vous arriverez bien à constituer l'équipe idéale et dommage pour ceux qui ont l'habitude d'optimiser. Attention cependant, il y a des traîtres et des voleurs qui n'hésiteront pas à vous dépouiller ou à vous attaquer pendant votre sommeil.

Bien ! Maintenant où trouver tous les personnages ? A votre avis ? Allez, je vous donne deux indices : le jeu est français et les français aiment bien fréquenter ce lieu. Vous avez trouvé ? Et oui dans les tavernes, lieu de prédilection de tous les aventuriers et de Didier. Vous pouvez aussi en rencontrer parcourant la nature, c'est plus rare mais ce sont en général les plus intéressants. Vous me direz où sont les tavernes ? Très bonne question. Je vois que certains suivent encore... On trouve généralement les tavernes dans les villes mais il n'y a pas que ça. Il y a aussi des armuriers, des stages de toutes sortes qui permettront à vos aventuriers de développer leurs caractéristiques, des cours de magie, et parfois des personnages locaux qui possèdent des informations nécessaires

L'école de magie permet à vos personnage d'apprendre de nouvelles formules occultes.

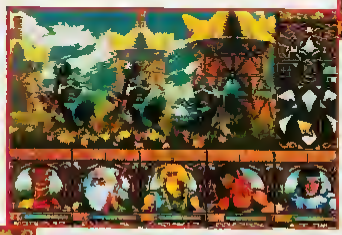
La version PC sera beaucoup plus belle...

...avec des intérieurs de donjons superbes...

...et des villages non moins détaillés.

à votre survie. Comme vous avez pu vous en douter, les personnages possèdent diverses capacités. Vous avez celles des armes, celles liées au doux métier de voleur, celles liées à la médecine (et oui, il arrive que l'on prenne des coups), et celles liées à la magie. Toutes ces capacités peuvent augmenter au cours du jeu, soit par expérience, soit par apprentissage.

Vos personnages seront amenés à parcourir plusieurs donjons et le temple d'Ishar lui-même. Et qui dit donjon, dit monstres. A ce niveau, il y a de tout. Nous commençons la visite guidée par les gobelins, puis nous passerons aux dragons, il paraît même qu'il y a un prédator invisible dans une forêt (c'est vrai, je l'ai vu, par contre je n'ai pas trouvé Schwarzy). La liste étant très longue, je vous épargne le reste mais vous finirez bien par les rencontrer. J'aurais un petit reproche à faire au niveau des combats. En effet, il est impossible d'affronter un monstre en lui tournant autour, ce qui permettrait de recevoir moins de coups. Par contre, vous pouvez définir la formation de votre groupe durant les combats, ce qui permet de placer les lanceurs de sorts derrière. La magie est simple, avec un bon échantillonnage de sorts, très originaux pour certains, comme l'inversion qui modifie la tendance d'un personnage: l'ami devient ennemi et inversement. Il vous est également possible d'inventer des sorts ou des potions, mais ceci est très dangereux car on ne badine pas avec la magie. L'acquisition de nouveaux sorts se fait principalement par apprentissage lors d'un cours de magie payant. Parlons enfin de la réalisation.



Comme nous l'avons vu précédemment le graphisme est impeccable. La version VGA en 256 couleurs sur PC s'annonce bien sûr comme encore plus prometteuse. Le jeu possède une grande diversité sonore allant du brouhaha de la taverne (tous les chemins mènent au rhum) jusqu'au joyeux glouglou du torrent. L'interface joueur-ordinateur est géré via la souris, ou le joystick doublé du clavier. Facile d'utilisation mais néanmoins complexe, elle permet au soft d'atteindre une excellente jouabilité.

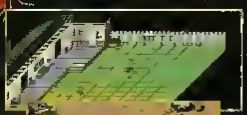
Yann Renouard

92%

GRAPHISME	92 %
SON	85 %
ANIMATION	- %
JOUABILITE	83 %

Jeu de rôle en français
Edité par Silmarils
Amiga / PC / ST : fin mai

SIMANT™



LES FOURMIS: vous avez partagé votre nourriture, votre maison avec elles. Vous avez marché sur elles, vous en avez écrasé vous leur avez aspergé des bombes insecticides.
Maintenant MAXIS vous invite à prendre la tête d'une colonie de fourmi noires. Il faudra développer cette colonie, la nourrir, la protéger contre les aggressions du monde extérieur et des autres insectes. SIM ANT est le nouveau jeu des auteurs de SIM CITY et SIM EARTH.
JOYSTICK a noté le jeu 94% MEGASTAR et dit:"SIM ANT est un jeu extraordinaire... du jamais vu!

ocean

MAXIS

OCEAN SOFTWARE LIMITED · 25 BOULEVARD BERTHIER · 75017 PARIS · TEL: 47663326 · FAX: 42279573

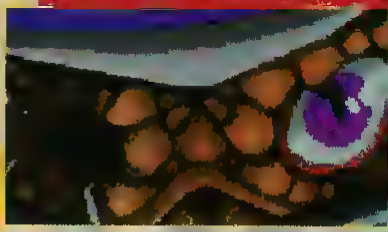
PLANET'S EDGE

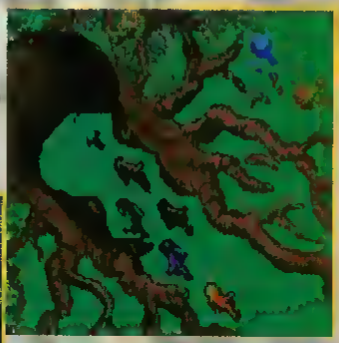
C'est une ballade à l'échelle galactique que nous propose ce jeu de rôle aventure de la société New World Computing, réalisé par les créateurs de Might and Magic III.

Figurez-vous qu'au moment où débute l'histoire de ce jeu, soit en 2045, notre pauvre petite planète a été précipitée dans le vide, à la suite d'une expérience extraterrestre ratée. J'entends déjà les plus goguenards d'entre vous souligner le fait que de toutes façons ce n'est pas bien grave, puisque cela fait déjà quelques milliards d'années, que cette bonne vieille Terre se promène dans le vide. A ces esprits taquins, je répondrais que non seulement elle a été précipitée dans un vide, mais qu'en plus elle a disparu du système solaire. Heureusement pour les habitants de la planète bleue, vous êtes là. Votre tâche est on ne peut plus simple; basé sur la lune au moment de la catastrophe, le patron vous donnera la mission suivante : retrouver huit éléments permettant de reconstituer une machine extraterrestre, qui une fois assemblée, devrait rapidement ramener la situation à la normale. Où les chercher? Où vous voulez, parmi les multiples systèmes occupant cette partie de la galaxie, soit environ 100, pouvant comporter chacun de une à une dizaine de planètes. Pour commencer cette mission, vous disposez des différentes ressources de la base. Vous pourrez configurez votre vaisseau comme bon vous semble, faire des clones de votre équipage, utiliser les ressources de l'entrepôt pour créer du matériel et charger des cargaisons. Vous incarnez donc le commandant de ce vaisseau d'exploration, et votre équipage se compose de quatre personnes (prédéterminées), dont les compétences sont spécialisées dans des domaines tels que les communications, la navigation, la médecine ou le combat. Une fois votre équipement sélectionné, vous n'avez plus qu'à embarquer à bord de votre vaisseau pour atteindre la limite du système solaire. Vous pouvez donnez des ordres à chacun des membres de l'équipage occupant un poste particulier en cliquant dessus. Une fois sorti du système, le radar change d'échelle, et vous vous promènerez dans l'espace interstellaire connu, soit environ tout ce qui se trouve à 130 années lumière de Sol.

Ceci grâce à la très belle carte fournie avec le jeu. Vous aurez ainsi la possibilité de commercer avec des vaisseaux marchands, de résister aux attaques pirates, où de vous soumettre à leurs demandes. Nous abordons avec le combat spatial un des côtés les plus décevants de ce jeu. Sans trop s'étendre, cela ne le méritant vraiment pas, sachez qu'en gros vous participerez à un petit jeu d'arcade, tout petit et tout moche dans le genre asteroïds. Après avoir étudié la surface d'une planète, vous aurez la possibilé de vous y téléporter. Dans cette partie du jeu, vous évoluerez dans différents lieux :

Voici vos quatre héros prêts pour aventures palpitan

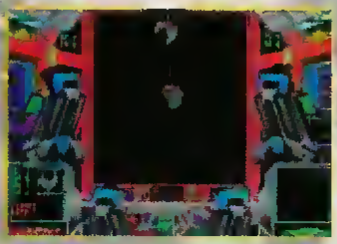




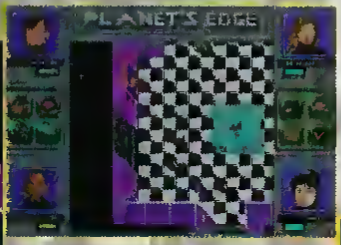
La gestion de votre groupe est vraiment simple et pratique.

des marais préhistoriques infestés de buveurs de sang, avec lesquels toute diplomatie restera vaine, un complexe High Tech de la société Extra terrestre moyenne en avance sur nous de quelques milliers d'années La vue n'est pas sans rappeler celle utilisée dans Ultima 6, avec un système d'icônes pour donner tous les

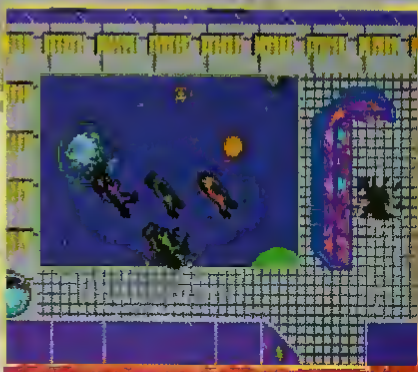
ordres Les graphismes des personnages ne sont pas extraordinaires, les décors sont eux de bonne qualité, et surtout, très variés d'une planète à l'autre.
On peut quand même regretter l'absence d'animation des sprites des personnages à l'écran pendant leurs déplacements



A noter également, une excellente musique qui vous accompagne tout au long de vos déplacements, et qui change en fonction des lieux ou vous vous trouvez ; primitive dans les marais, féodale dans les châteaux et New Age dans les complexes futuristes.

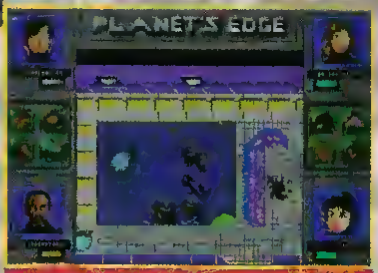


L'intrigue de cet immense puzzle galactique est très fouillée et bien ficelée, ce qui vous conduira à interroger un maximum de personnes au cours de vos investigations
Au final, ce jeux un peu rébarbatif par ses graphismes tristounets dans un premier temps, devient très vite prenant, et on se laisse rapidement séduire par son ambiance et par l'envie tenace d'aller voir dans le système voisin quel genre de



Gros plan sur une pièce. Les décors sont assez détaillés.

créature bizarre on va y dénicher. Une seule ombre au tableau: le combat spatial, médiocre difficilement compréhensible dans un jeu tel que celui-ci. Espérons maintenant que la traduction française soit de bonne facture !



Pour diriger votre groupe, choisissez un leader, le reste du groupe suivra.

Olivier Canou

85%

GRAPHISME	74 %
SON	85 %
ANIMATION	74 %
JOUABILITE	85 %

Jeu de rôle en français
Edité par New World Computing
PC : fin mai

MICRO TEST

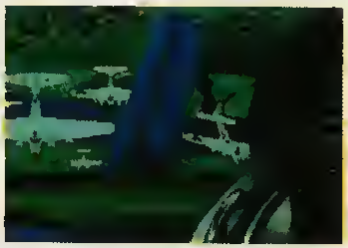
HE 162

83%

Didier Latil

Simulateur de vol
Edité par Lucasfilm Games
PC : disponible

Ce troisième scénario pour Secret Weapons Of The Luftwaffe est encore une fois reussi. Ce module vous permet de vous entrainer au pilotage de cet avion à travers 3 sorties ou de participer à une des huits missions historiques supplementaires. Enfin, quatre nouveaux scenarios vous permettront finalement de vous mesurer à ces monstres d'acier, à bord des avions de l'US Air Force. Une bonne idée pour prolonger la duree de vie de SWOTL.



MICRO, CONSOLE, CASSETTE, DISQUETTE, BALADEUR, TV, APPAREIL PHOTO, CHAINE HIFI, CAMESCOPE, DISCMAN, PIN'S, DIVERS...

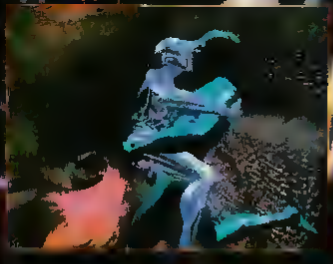
VENDRE, ACHETER, ECHANGER
SAISIE ET LECTURE EN DIRECT

3615 LESPAT

LES PETITES ANNONCES TECHNOLOGIQUES

SPECIAL EUROPEAN COMPUTER TRADE SHOW DE LONDRES

Le 12, 13 et 14 avril se tenait à Londres l'E.C.T.S., salon professionnel du jeu vidéo, où les éditeurs européens et américains présentent chaque année, dans un calme bien agréable, l'ensemble de leurs prochains produits. Didier et Stéphane étaient sur place pour vous dégoter les merveilles de demain...



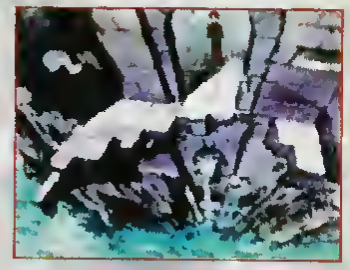
STORM

...nés le Sim ...ker en test dans ce numéro, Storm n'a pas encore ...rmement ...le titre en préparation sur micro ...ur cette fin d'année. Mais, avec Carl Foker sur ...elle ...is ...ération et double ...ge à 3 sur PC, il ...ra ...ibre de le ...dre ...année ...chemin pour voir une ...s ...tion micro ...de ce ...ra ...ur ...ière un ...s ...ur ...ementiels ...cette année. The Lawnmower Man ...sage ...tout ...sy ...lement ...d'un film, ...é ...sur une ...ouvelle ...de ...ephen King, et ...ant ...des mondes virtuels ...fascinants. Mais, ...des scènes en image de ...ynthèse ...dans ...ne ...ue ...ute ...ancienne, ...direz-...

CORE DESIGN

Cette petite société, récompensée à la soirée des 4 d'or pour le meilleur jeu d'aventure intéractif (Heimdall), ne cesse de surprendre tout son monde avec des projets toujours plus prometteurs et mieux réalisés. Présenté le mois dernier en Preview, **Jaguar XJ220** nous semble de plus en plus extraordinaire.
Le jeu propose maintenant des décors variés et la possibilité de jouer à deux.
Test complet le mois prochain!

Chuck Rock 2: Son Of Chuck avance à pas d'homme de Cro-magon Junior et semble devenir de plus en plus sympathique, mais il faudra attendre la fin d'année pour y jouer sur Amiga.
Deux autres projets complètement nouveaux étaient annoncés. **Première**, sortira surement cette été. Il s'agit d'un jeu d'arcade, dont les graphismes sont réalisés par l'auteur de Heimdall !



Enfin **Curse Of Enchantia**, annoncé pour le mois de septembre est un jeu d'aventure interactif dans la lignée des produits Lucasfilm, en VGA 256 couleurs sur PC, et s'annonçant non seulement magnifique mais aussi passionnant.
A croire que les programmeurs de Core Design ont de l'or dans les doigts!

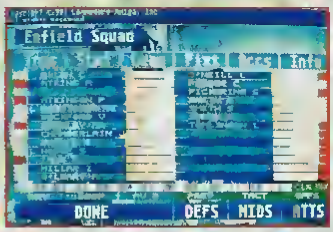
IMPRESSION

De nombreux produits sont en cours de finition. **Samurai** est un wargame qui ne manquera pas de ravir les amateurs. **Discovery, in the step of Columbus**, est un gigantesque jeu retraçant la découverte du nouveau monde en 1492. **Paladin 2** et **Armada 2525**, seront deux jeux de stratégie qui risquent de surprendre tout le monde à leur sortie. La version PC de **Fighter Command** a été largement améliorée et elle devrait être disponible le mois prochain.

Warriors Of Releyne, toujours dans le genre wargame, se déroulera dans un monde fantastique.

DOMARK

Shadowlands sur PC ne tardera plus à sortir maintenant, tout comme **Championship Manager**, un soft de gestion d'équipe de football, qui semble aussi intéressant que ses concurrents actuels. Toujours au niveau du football, **Euro Football Champ** est la conversion sur Amiga/ST, du jeu d'arcade Taito. La version PC de **Rampart** est développée par Domark. En fin d'année, nous aurons **Harrier Assault**, un simulateur de vol beaucoup plus intéressant que Mig29 Sper Fulcrum. **Columbus**, célébrera la découverte des Etats-Unis, il y a 500 ans. Enfin **Rugby 2** sera une version améliorée de la simulation de football.



DISNEY SOFTWARE

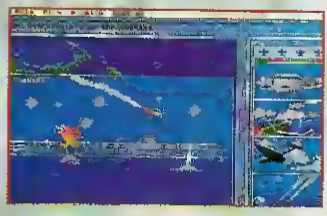
Pas grand chose de nouveau au royaume de Mickey depuis le CES de Chicago. En juillet, nous aurons le plaisir de jouer à **Heaven & Earth**, un soft composé de plusieurs jeux de réflexion et d'arcade. A la rentrée, **Stunt Island** vous permettra de créer vous-même vos propres cascades aériennes, de les effectuer, de les filmer puis de monter vos films. Une idée très originale et qui semble bien fonctionner. Cool Raoul ! Enfin **Roller Coaster** est un logiciel avec lequel vous éditez des grands huits pour ensuite les essayer. Bizarre non ? La rentrée devrait également voir l'arrivée des versions Amiga et ST de **Rocketeer**. De nombreux jeux éducatifs basé sur **Mickey** sont aussi prévus pour très bientôt.

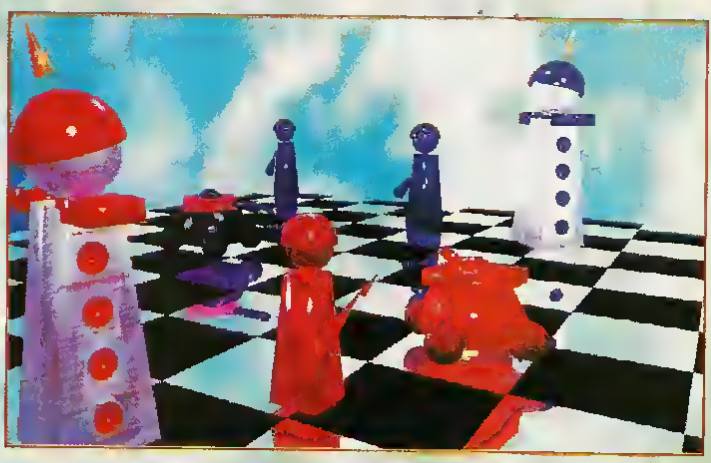
CYBERDREAMS

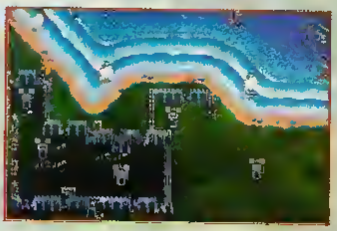
Cette société américaine, distribuée en Europe par Mirage, a réalisé le superbe **Darkseed**.
Deux autres projets sont en développement. Le premier, **Cyber Race** est une course de véhicules dans un futur cyberpunk, sur lequel travaille une des célébrités de ces dernières années : Syd Mead.
L'artiste a conçu entre autre des décors pour Blade Runner, 2D10, Aliens, Star Trek, Tron et bien d'autres films.
Le second jeu sera inspiré d'un roman de Harlan Ellison, "I have no mouth, and I must scream" et s'appellera peut-être, No Mouth.

ELECTRONIC ARTS

Assez peu de nouveautés sur le stand d'un des monstres sacrés de la profession.
Quelques produits Three Sixty pourtant, dont **Theatre Of War**, un jeu de stratégie superbe, qui offrira de superbes écrans SVGA ou VGA, pour les moins vernis.
John Madden American Football est sans aucun doute un des meilleurs jeux de ce genre sur Amiga.
Le jeu sera sûrement sorti lorsque vous lirez ces lignes. Nous le testerons néanmoins le mois prochain.
Patriot sera un wargame dans le plus pur style. De nombreux autres simulations guerrières nous arriveront, mais elles sortiront cette fois des fourneaux de la société SSG.
Mindcraft, société californienne, annonce quatre titres pour cette fin d'année.
Magic Candle 3 sera un jeu de rôle dans le genre Ultima 6. **Rules of Engagement 2**, **Mercenaries** et **Siege** sont aussi en développement.
Dans le même genre que Siege, **Rampart** est l'adaptation PC de la borne si sympa. Vous devez défendre et construire votre forteresse en dépit des assauts de nombreux adversaires.
Après le très bon Startrek, Interplay ne parle plus trop de **Lord Of The Ring 2**, mais plutôt d'une simulation de la conquête spatiale, sponsorisé par Buzz Aldrin, le célèbre astronaute.
Heroes Of The 357th est un simulateur de vol que les auteurs présentent comme le successeur de Secret Weapons Of The Luftwaffe de chez Lucasfilm.
Le jeu policier de la société semble vraiment très intéressant, "**The Lost Files Of SHerlock Holmes: the case of the serrated scalpel**" étant le début d'une longue série de jeu d'aventures passionantes.





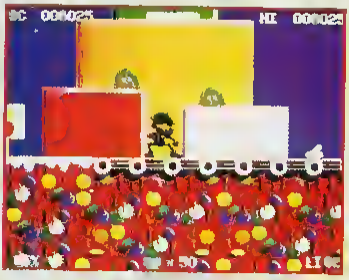


MICROPROSE

Pas mal de changement pour la société Microprose, avec la prise en main des produits Spectrum Holobyte et la reprise de Paragon Software pour l'Europe (Empire s'en occupait auparavant). Du coup, après Super Tetris, **Crisis In The Kremlin** est prévu pour très bientôt. Il s'agit d'un jeu dans lequel vous devrez gérer la crise politique et économique dans l'ancienne URSS pour rester le plus longtemps possible au pouvoir. Cet automne, Microprose éditera **Napoleon**, un wargame qui simulera les jours maudits de Waterloo, au cours desquels un des plus grand stratèges de tous les temps se vit défait par une coalition. **Haunted**, développé par Magnetic Scrolls, est un jeu de rôle vous plongeant dans l'atmosphère étouffante d'une maison hantée. Pour ce qui est des simulations, vous allez très bientôt pouvoir vous en donner à coeur joie. Il y aura tout d'abord **B17 Flying Fortress** qui vous laissera entre les mains ce monstre de la 2ème guerre mondiale. **Darklands** est un jeu de rôle médiéval qui respecte globalement la réalité historique du moyen-âge germanique , et qui est également prévu pour le mois de juin. Deux autres gros produits nous ferons parler plus amplement de Microprose dans les mois à venir. **ATAC** un simulateur de vol comportant une grosse dose de stratégie, et **Harrier**, qui vous mettra aux commandes d'un de ces fameux chasseurs ayant la particularité de pouvoir se déplacer verticalement et même en arrière comme un hélicoptère

GREMLIN

Le nombre de produits que la société Gremlin doit éditer est tout simplement incroyable. Le feu d'artifice commence avec 10 mondes supplémentaires pour Utopia sur Amiga et ST. Le mois prochain, nous aurons le test de **Plan 9 From Outer Space**, ce jeu d'aventure délirant qui devrait en plus être traduit en français. La vidéo en VO sous-titrée du film sera dans la boîte de jeu, histoire de découvrir le film considéré comme le pire de tous les temps. **Daemonsgate** est prevu quant à lui pour juin sur Amiga, PC et ST. Dans le genre d'Ultima 6, ce jeu de rôle très complet laisse présager des dizaines d'heures de jeux passionantes. **Zool** est un jeu d'arcade qui a la particularité de posséder un héros très sympathique et plutôt original (voir preview). **Flag** est un jeu de stratégie dans lequel deux opposants s'affrontent pour capturer le drapeau de l'autre. C'est beau et surtout les possibilités semblent très nombreuses. Enfin, pour la fin d'année, nous aurons droit à **Lotus: The Final Challenge** et surtout à **Nigel Mansells World Championship**, un jeu de course de F1 qui devrait pulvériser tout ce qui se sera fait jusqu'alors. De très nombreux autres titres sont annoncés comme **Video Boxing, Domination, Heroquest 2, Pandemonium, Return Of The Tiger, Ninja Quest Litil Divil, Plan 10** mais ce sera certainement pour 1993...
Par contre, le mois prochain, nous aurons...



ZOOL

Gremlin présentait fièrement sur son stand son tout nouveau jeu d'arcade, portant un nom bien mystérieux: Zool, The Ninja Of The Nth Dimension. En fait, les responsables de la société sont partis d'une théorie très simple: laisser les programmeurs faire ce qui leur plait, sans leur imposer dix milles conseils. Le résultat est un héros original, qui possède une personalité et un look vraiment forts. Le délire est au rendez-vous, à travers 18 niveaux complètement dingues. En gros, vous aurez le plaisir de vous ballader à travers six types de décors différents. Pour l'instant, nous avons pu admirer trois des niveaux. Le monde des friandises est rempli de gâteaux, de bonbons, de ballons, de sucettes et de puddings agressifs. Le monde des outils vous fera découvrir des tronçonneuses, des vis, des fers à souders... Dans le monde musicale, ce seront les pianos, les cymbales, les tambours qui vous bloqueront le passage. Le jeu, plein écran, offre comme vous pouvez le voir, des graphismes de tres grande qualité, avec toute une panoplie de sprites et de couleurs. C'est superbe.

Un autre point fort du jeu, réside dans sa jouabilité. Zool bouge en effet à l'écran de bien des façons. Il peut aussi marcher, courrir, frapper un adversaire (coup de pieds ou de poing) ou utiliser une arme, sauter, tourner sur lui-même et surtout s'accrocher aux différentes parois. Pour éviter certains ennemis, vous vous accrocherez ainsi à un mur ou au plafond, pour vous laisser ensuite glisser le long d'une pente. Les animations du personnages sont vraiment réussies, tout comme le jeu qui semble vraiment sympa et hyper-jouable.

GAVEZ VOTRE PC !!!

N GRAND JEU DU COMMERCE

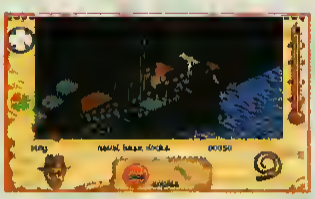
4 Tank Sherman de Loriciel
l Majhongh + 3 supers jeux "type jeu de tableaux"
rystal Cave, Jumpman Lives, Invaders)
jeux "type réflexion" originaux (Blox, Xball, Octothello)
des images fantasmatiques "spécial lingerie"

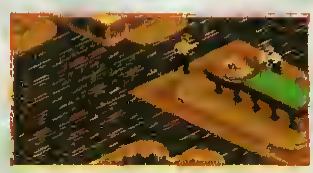
PC disquettes

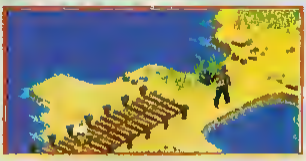
tout cela pour seulement 64 Frs

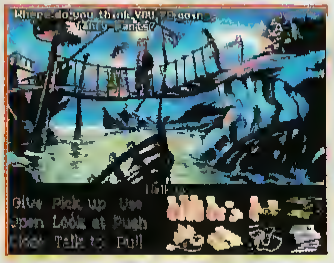
LUCASFILM GAMES

La compagnie américaine semble avoir quelques difficultés pour sortir ses derniers produits, mais nous avons cependant pu avoir une version d'**Indiana Jones And The Fate Of Atlantis: the Action Game**. Ce jeu, du type The Last Ninja pour ce qui est de la vue en 3D du terrain, vous permettra de diriger deux personnages, Indy et son amie Sophia. Vous retrouvez en effet une bonne partie de l'histoire décrite dans le jeu d'aventure, mais cette fois-ci, l'action primera sur la ruse et l'astuce. Le jeu d'aventure est lui prévu pour quelques semaines plus tard, et il semble qu'il sera définitivement le meilleur jeu d'aventure LucasFilm **Monkey Island 2** arrive cet été sur Amiga et les projets comme **The Dig** ou **X-Wing** sont toujours en plein chantier, mais il ne nous sera pas possible de vous en dire plus avant le CES de Chicago, au mois de juin.





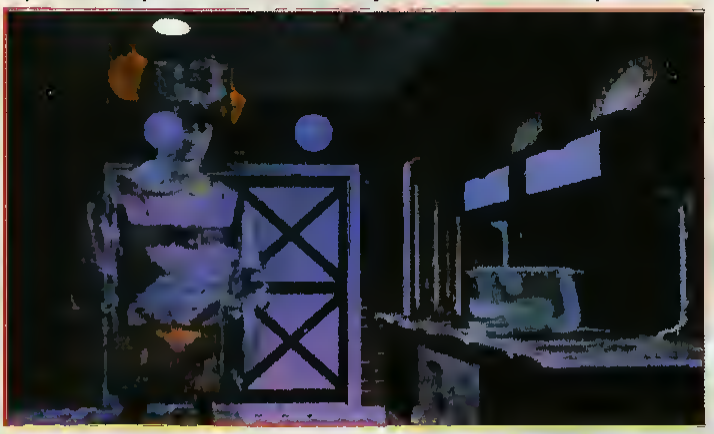


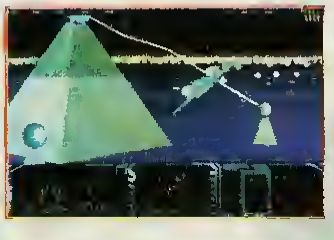


PSYGNOSIS

Paradoxalement, Psygnosis est à la fois une des sociétés qui a le plus de produits en développement et celle qui les montre le moins. **Leander**, en démo sur ST dans ce numéro, sera sorti quand vous lirez ces lignes. Et pourtant, le mois prochain, nous devrions pouvoir tester **Air Support** sur Amiga, ce jeu de stratégie en 3D fil-de-fer, comportant une paire de lunette pour y jouer en 3D. Le mois prochain si tout va bien, nous aurons également **Red Zone**, une simulation de courses de motos en 3D assez fabuleuse sur Amiga. Ce même mois, Psygnosis devrait rééditer et éditer **Dungeon Master** sur Amiga, PC et ST. Juin sera le mois des adaptations ST, avec **Ork**, **Carthage**, **Redzone** et **Air Support**. Une autre course de moto dans le genre de Super Hang-On, **Bike GP** est annoncée pour juin sur Amiga, en même temps qu'**Armour-Geddon** sur PC. **Athletics** est une simulation sportive qui vous donnera l'occasion de briller à travers cinq épreuves olympiques au mois de juin. Lancer de javelot, 100m, 40Dm haies, saut en hauteur et saut en longueur sont l'objet de digitalisations superbes.

Aquaventura revient sur les plannings de sortie, et est prévu pour le mois prochain. Depuis près de 3 ans que nous vous parlons de ce jeu, il nous reste assez peu de choses à vous dire dessus. Quant aux autres projets, il est un peu tôt pour en parler maintenant, mais nous reviendrons en détail dans les mois à venir sur ceux-ci ainsi qu'**Hero**, jeu d'arcade dans lequel vous créez vos super-héros, **Tomato Game** et **Lemmings 2**, deux jeux d'arcade-stratégie, **Walker**, un shoot'em'up étonnant, **Shadow Of The Beast 3**, annoncé pour septembre, **Armour-Geddon 2** et **Avenger**, deux simulateurs, **Hired Guns**, un jeu de rôle, ou encore **Microcosm**, le nouveau jeu pour CD-Rom prévu pour l'année prochaine.





MINDSCAPE

Il faut tout d'abord noter la sortie prochaine au mois de mai de **D-Génération** sur Amiga et ST, d'**Ultima 6** sur ST, et surtout la 1ère compilation des Bitmap Bros, comprenant Xenon, Cadaver et Speedball 2. Les possesseurs de PC apprendront avec joie que des softs tels que **Captive**, **Moonstone**, **4D Tennis**, **Magic Pockets** et **Cadaver** sortiront aussi cette année.

Enfin, **The Miracle**, le célèbre système d'apprentissage de piano est sans aucun doute un des gros événements de ce milieu d'année Prévu sur Nintendo (NES et Super Nintendo) mais aussi sur PC, sur Amiga et sur Mac, il s'agit d'un système révolutionnaire qui permettrait à n'importe qui d'apprendre facilement à jouer du piano Plus de détail le mois prochain !

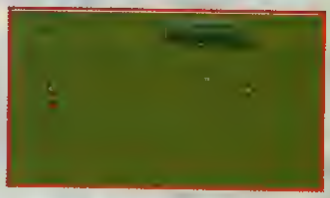
Outre les produits Origin, D-Génération et Legend, sortis récemment, quelques gros produits étaient annoncés, dont Fire & Ice, testé ce mois-ci (développé par Graftgold) et **Sensible Soccer** (développé par Sensible Software), tout deux édités par Renegade.

Sensible Software est une des sociétés de développement anglaise les plus prestigieuses du moment. Elle fait partie d'un groupe d'élite parmi lesquels on trouve aussi les Bitmap Brothers, Graftgold, D.I.D.

Profitant de la venue de John Hare, présent à la cérémonie de remise des 4 d'Or, nous avons pu discuter de leurs objectifs pour cette année. Résultat, des tonnes de projets et de développements pour cette année Il va leur falloir dans un premier temps finir **Wizkid**, toujours en développement pour Ocean. Il y a aussi un jeu entre le wargame et Mega-Lo-Mania, qui portera le nom de **Cannon Fodder** et qui sera distribué par Virgin Games A propos de Mega-Lo-Mania, la suite est toujours prévu pour cette année, avec en prime beaucoup d'innovations. Enfin et surtout, un football est en préparation et si vous voulez en savoir plus, passez à la ligne suivante !

SENSIBLE SOCCER

Pas de doute, il s'agit d'une attaque franche et vigoureuse à l'encontre du phénomène Kick Off. Vous retrouvez la vue du dessus du terrain, avec un très léger angle pour les sprites (joueurs, buts, drapeaux ..) et bon nombre d'éléments qui ont abouti au succès de Kick Off Vous aurez par exemple le même effet d'after-touch qui permet de brosser les ballons Le côté tactique de cette simulation est par contre beaucoup plus développé que pour Kick Off 2. Les options seront multiples puisque vous pourrez par exemple sauvegarder jusqu'à dix ralentis d'actions de but, jouer sur plusieurs terrains et choisir votre équipe parmi une centaine d'equipes européennes ou non Tous les noms des joueurs correspondront et vous pourrez vous même les modifier pour respecter l'évolution d'un championnat L'environnement sonore sera lui aussi exceptionnel avec des digitalisations des bruits de foules venant complètement d'une rencontre sur l'autre: les champs gallois opposé par exemple au cris sauvages des français .



SEREZ-VOUS...

THE PERFECT GENERAL

Sortie en juin sur Amiga et PC

QQP
Quantum Quality Productions Inc

UBI SOFT
ENTERTAINMENT SOFTWARE

THREE WOLF

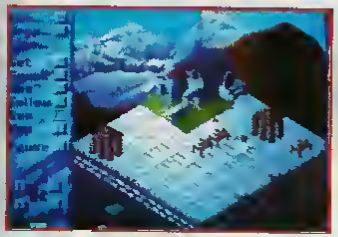
MILLENNIUM

Alors que Steel Empire (testé dans Gen4 N°42) et Global Effect (testé dans Gen4 N°43) sont sortis en France, toute une floppée de nouveaux produits tous plus prometteurs les uns que les autres étaient présentés James Pond 3 sortira en juin sous le nom de **Aquabatic Games**.

C'est en fait quelquechose d'assez nouveau pour notre héros à écailles, puisqu'il s'agit d'un logiciel multi-sports se déroulant, vous l'aurez deviné en environnement marin. En attendant James Pond 4, **Splash Gordon: James Pond Goes To The Moon**, pour la fin d'année, nos amis britanniques vont voir se développer chez eux un bien étrange phénomène Les responsables de chez Millenium pensent en effet lancer un Club James Pond, un peu dans le genre du Club Gen4 Les membres adhérants auraient une carte secrète et participeraient à une sorte de grandeur nature permanent. Original, n'est-ce pas ? Nous vous en reparlerons Parmi les autres projets, remarquons **Rome**, un gigantesque jeu d'aventure/stratégie qui reprend le système de jeu utilisé dans Robin Hood L'interface a été grandement amélioré pour le rendre le monde et l'aventure encore plus vivants et interactifs Vous jouez le rôle d'un esclave habitant Pompéi et vous devez terminé le jeu Empereur de Rome

Enfin, **Daughter Of The Serpents** est sans conteste le plus intéressant de tous les projets Il s'agit en effet d'un jeu de la même équipe à qui l'on doit Hound Of Shadow, un des premiers jeux d'aventures interactifs basé sur le monde de Lovecraft.

Le jeu est cette fois-ci entièrement graphique, se joue à la souris, et s'annonce être aussi beau que Heart Of China et aussi intelligent que Hound Of Shadow. Prévu pour la fin d'annee, il pourrait être un des gros hits de Noel.



MIRAGE

Cette nouvelle compagnie fait déjà beaucoup parler d'elle. Il suffit de regarder la couverture de Génération 4 et le test du jeu Darkseed pour en comprendre la raison.
C'est un des jeux d'aventures les intéressants sortis en ce début d'année. Il doit cela grandement au style de ses graphismes, très fortement inspirés par le maître en la matière; Giger. D'autres produits, déjà presentés en preview le mois dernier, risquent de causer eux aussi quelques ravages chez les joueurs sur micros. **The Humans** semble decidément aussi jouable que mortel de rire. **Ashes of The Empire**, toujours sous la coupe de Mike Singleton promet énormément et propose de superbes visages alléatoires en 3D pour les personnages rencontrés. Enfin, **Ragnarok** est une sorte de Battlechess qui s'annonce superbe. Deux autres projets sont en cours de développement . **Gadget Twins**, un jeu d'arcade très coloré et follement drôle et **Dwagons**, mêlant la stratégie, l'aventure et l'action. Prévu pour cet été, il risque, de par sa réalisation, de devenir un gros titre du moment.

ORIGIN

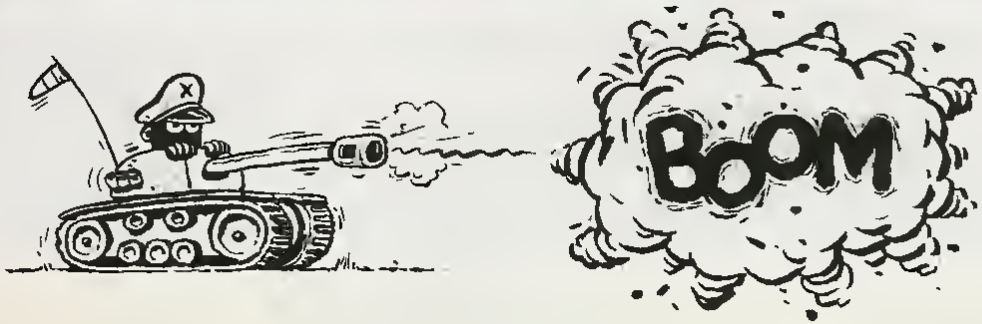
L'essentiel du stand Mindscape était consacré à la société Origin et à ses deux produits phares du moment, Ultima Underworld et Ultima 7.
Pour ce dernier, une version française est toujours envisagée. **Lord British** (Richard Garriott) en personne était venu à Londres pour présenter ses deux bébés. Nous avons pu discuter avec lui et autant vous dire tout de suite que la fin d'année va être chargée.
Tout d'abord, il y aura **Special Operation 2**, la deuxième disquette de scenarios pour WCII.
Wing Commander sur Amiga apparait toujours de temps en temps sur les plannings de la compagnie texanne, mais nous n'avons toujours rien vu pour l'instant.
Strike Commander, pour PC très rapide, est maintenant annoncé pour le mois de septembre, le plus grand secret entourant toujours les nombreuses ameliorations qui ont été apportées au produit.

Les grosses nouvelles concernent **Ultima 8** et **Ultima 10**, qui suivront tous deux des developpements quasi-simultanés.
Si **Ultima 8** ressemblera globalement à l'épisode precédent, **Ultima 10** sera selon Richard Garriott, une véritable révolution.
On le croit facilement puisqu'il explique que ce dernier sera entièrement en 3D, comme Ultima Underworld, mais avec une 3D bien plus perfectionnée, permettant de représenter l'ensemble du monde de Britannia, intérieurs comme extérieurs.
Tout comme vous, nous n'avons qu'une seule hâte : en savoir plus !
Quelques autres projets sont aussi en préparation, dont **Bounty Hunter**, un jeu de SF mélangeant les technologies de Wing Commander 2 et Ultima Underworld, ou encore Wing Commander 3, dont la programmation ne commencera qu'un fois **Strike Commander** terminé.
D'autres projets sont en cours, mais le secret est gardé, au moins jusqu'au début juin, date du CES de Chicago.

SSI

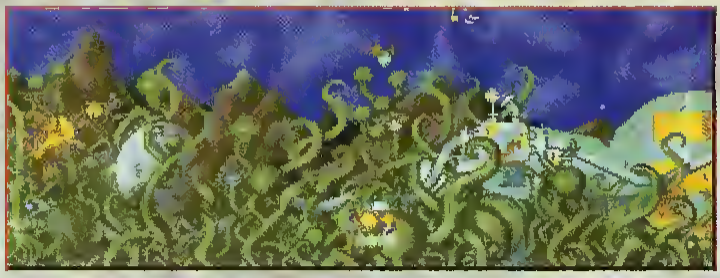
Il semble que cette société américaine ait très bien évolué, avec l'annonce d'un nombre tout simplement hallucinant pour cette fin d'année. Outre **Treasure Of The Savage Frontier**, testé ce mois-ci, nous aurons droit à toute une série de jeux adaptés des séries TSR. **Eye Of The Beholder 2** arrive sur Amiga et la version est tout simplement incroyable. The dark Queen Of Krynn sera testée le mois prochain. Cette suite à Death Knights Of Krynn ne manquera pas de nous faire plaisir. Prophecy Of The Shadow est lui prévu pour cet éte sur PC, jeu de rôle totalement original. Peu de temps après, nous Citadel Of The Black Sun sortira, uniquement en VGA !

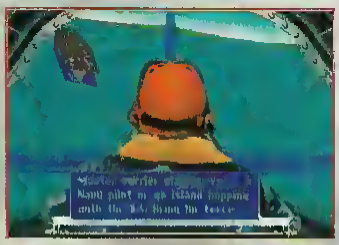
Enfin, pour ce qui est jeu de rôle, nous savons également que Midnight Sons est en développement. Superbe et très bien animé, ce jeu de rôle sort des sentiers battus. Il serait aussi question d'adapter des produits TSR tels que Ravenloft .

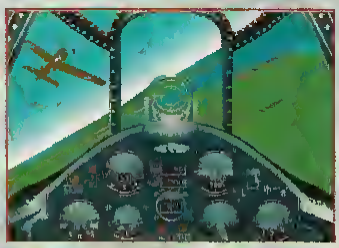


PALACE

Cette petite compagnie londonienne a pas mal de choses intéressantes pour cette année. **Hostile Breed** est un Shoot Them Up classique. **Jekyll & Hyde**, est un jeu de rôle prévu pour être ensuite développé sur CD et en mode multi-joueurs. **Super Barbarian** est le nom de Barbarian 3 et **Super Cauldron** celui de Cauldron 3.





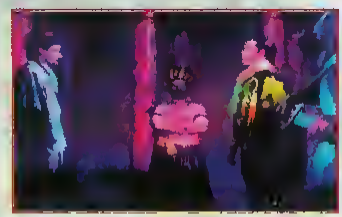


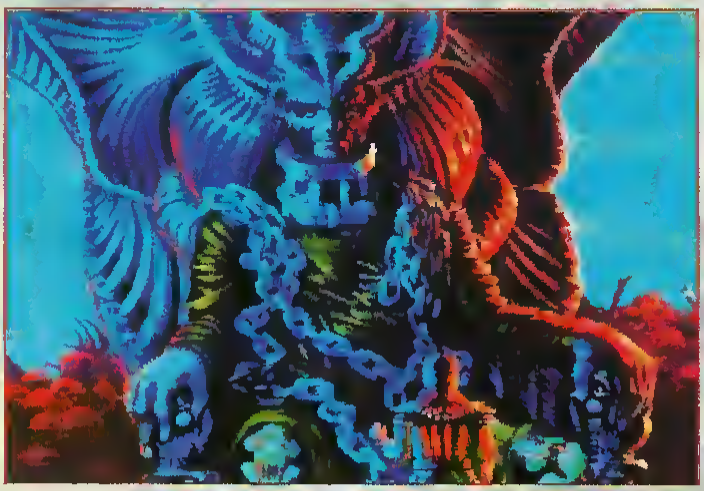
SIERRA ON LINE

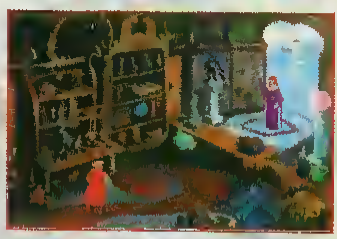
Comme à son habitude, le stand Sierra On Line était une nouvelle fois source de surprises et d'émerveillements en tous genres

Outre le superbe simulateur **Aces Of The Pacific** (chez Dynamix), nous avons pu découvrir tous les prochains produits Sierra. **Quest For Glory 1** VGA risque de vous offrir bien des plaisirs au mois de juin, ne serait-ce que par son nouveau look look merveilleux. La reédition des anciens produits avec la technologie VGA couleurs nous permettra en mai de redecouvrir **Police Quest 1**

Sur Amiga, nous aurons successivement **Police Quest 3**, **Eco Quest**,







Conquest Of The Longbow Un des gros titre etait sans aucun doute King Quest 6, dont voici quelques photos King Quest 6 risque une nouvelle fois de susciter quelques emeutes, avec des écrans incroyables.
Mixed Up Faery Tales sera le prochain jeu éducatif, alors que Pinball surprendra tout le monde avec un flipper, **Pinball**, qui risque d'être exceptionnel.
Quest For Glory 3 est lui aussi en plein boum. Colonel Bequest 2, sortira sous le nom de **Laura Bow 2**

DP MAGAZINE

Nourrissez vos machines à bon marché

Pour tous les utilisateurs
Macintosh, PC, ST et Amiga

Des centaines de logiciels du domaine public et de logiciels bon marché

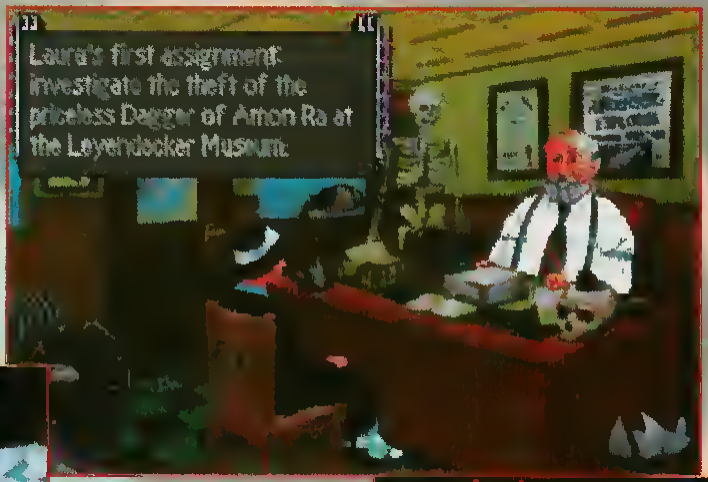
JEUX — DEMOS — UTILITAIRES
GRAPHISMES — MUSIQUE
ANTIVIRUS — COMPILATIONS
ETC., ETC.

BIMESTRIEL N° 5
En vente chez tous les marchands de journaux

LAURA BOW 2

PREVIEWS
PC – Juillet
Amiga : à venir
Editeur : Sierra On Line

Roberta Williams, créatrice de la saga des King's Quest, avait étonné le monde entier l'année dernière avec Colonel's Bequest, un jeu d'aventure policier dans la lignée des Dix Petits Nègres d'Agatha Christie. Avant de nous proposer le sixième episode de King's Quest, voici The Dagger Of Amon Ra, seconde enquête de Laura Bow, héroine de Colonel's Bequest. Le jeu commence alors que Laura rejoint New-York pour y travailler en tant que journaliste. Rapidement, vous allez vous retrouver plongé dans une aventure des plus mystérieuses, relative à la disparition d'une dague égyptienne. En enquêtant au Museum d'Histoire Naturelle, vous retrouverez rapidement le trésor perdu, planté dans le coeur d'un égyptologue renommé. Voulant alors sortir du Musée, vous allez rapidement découvrir que vous êtes enfermée dans ce dernier, avec 12 personnages des plus inquiétants. Nous voilà reparti dans un huit-clos où les personnages seront un à un assassinés dans des conditions de plus en plus mystérieuses, tel cet homme planté au sol par la reconstitution d'un pterodactyle.



A l'origine, les auteurs avaient pensé situer le jeu dans un studio de cinéma, un yatch ou un dirigeable, avant de pencher pour le Musée. L'intérêt d'un tel lieu est de présenter un nombre important d'objets historiques, de différentes époques, permettant de rendre une ambiance différentes selon chaque salle, animaux préhistoriques, momies, sarcophages, squelettes, instruments de torture.

Tout dans Dagger Of Amon Ra est là pour inquiéter le joueur. Comme pour les récents jeux de Sierra, les graphismes ont tout d'abord été dessinés en noir et blanc, puis coloriés avant d'être digitalisés et retravaillés, rendant ainsi des décors en VGA 256 couleurs des plus impressionants.

"VOUS N'AVEZ JAMAIS JOUE A UN JEU AUSSI FOU".
"VOUS NE POURREZ PLUS VOUS ARRETER D'Y JOUER".
"VOUS ALLEZ BIENTOT ETRE GAGNE PAR LA FOLIE PUSH OVER".

Le magazine JOYSTICK A DIT:"OCEAN prépare un jeu reflexion dans la lignee de LEMMINGS mais sans pampage aucun, avec des personnages aussi attachants et un intérêt de jeu AUSSI PUISSANT. Nous avons pu jouer aue tous premiers niveaux du jeu de la preversion et IL EST VRAI QUE CE SOFT POURRAIT CREER UN EVENEMENT A SA SORTIE.

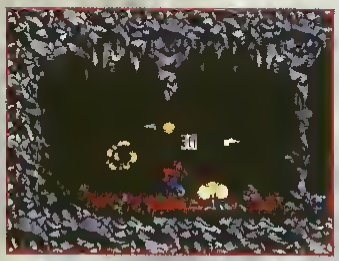
ATARI ST
CBM AMIGA
IBM PC &
COMPATIBLES

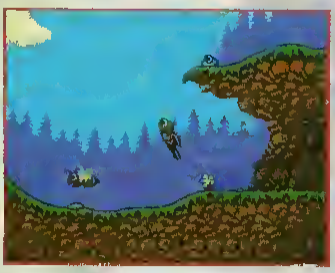
ocean

OCEAN SOFTWARE LIMITED 25 BOULEVARD BERTHIER 75017 PARIS TEL 47663326 FAX. 42279573

TEAM 17

Apres Alien Breed et le génial Project X, nous avons eu le plaisir d'apprendre pour cette fin d'annee, la sortie de **Superfrog**, un jeu d'arcade aux graphismes tres cartoonesques et **Assassin**. Autre projet attendu, **Alien Breed 2** perpetuera les fabuleuses aventures de vos heros face a des hordes d'Aliens dechainés.



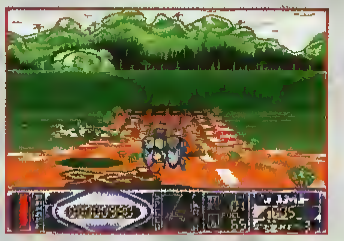


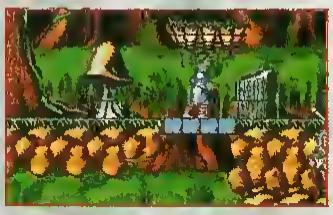
STAR BYKE

La compagnie allemande distribuée en France par Ubi Soft propose bon nombre de softs pour cette année. Outre Spirit Of Adventure, un jeu de rôle tout en anglais, nous aurons droit tres bientôt a une version française de **Return Of Medusa**, un autre jeu d'aventure interactif.
D'autres projets continuent a être développé, dont une simulation de conquete spatiale qui semble tres prometteur. Son nom, **Space Max**, prévu tout d'abord sur PC.

THALAMUS

Cette compagnie, spécialisee sur le développement de soft pour C64, se lance petit a petit dans les jeux 16 bits. **Borobodur**, un jeu d'action sympathique, sortira en France au mois de juin, tout comme Summer Camp et Winter Camp, deux jeux melangeant le style arcade et simulation sportive. **Creatures 2**, gros succès sur 8 bits, est un autre jeu d'arcade qui ne tardera pas a être adapté sur Amiga. D'autres jeux comme **Beastmaster** ou Restrictor, sont eux aussi en pleine evolution.



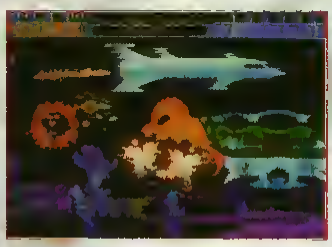


US GOLD

Nos amis anglais nous annoncent tous pleins de produits en provenance des USA. Outre les produits SSI, nous avons eu l'agréable surprise de voir **Links** sur Amiga, mais aussi la version améliorée sur PC de ce fabuleux golf. Toujours chez Access Sotware, nous aurons le plaisir de voir cet automne, **Amazon**, le prochain jeu d'aventure de cette compagnie. G-lock, ladaptation du Coin Op si impressonnant a été re-

SYSTEM 3

Après le dossier du mois dernier, il nous était difficile d'être surpris sur le stand de cette compagnie et pourtant **Silly Putty** confirme tout le bien que l'on pensait de lui, avec un jeu d'arcade fou-fou-fou. Les versions ST et PC de Myth sortiront respectivement un et deux



mois apres la version Amiga, elle même disponible en mai. Les projets comme Constructor ou Gotcha continuent à évoluer, mais Turbo Charge a finalement été abandonné. Enfin, trois licenses sont detenus par la compagnie. Ferrari GP Challenge constituera la premiére, avec une course de voiture. **Strikeforce** et **Super High Impact**, sont deux bornes d'arcades, qui seront l'objet d'une adaptation en fin d'année.

VIRGIN GAMES

Cette société est sans aucun doute celle qui a créée l'évenement à ce salon, avec quelques annonces fracassantes. Outre une magnifique presentation de Dune, réalise par l'équipe française de Cryo, Lure Of The Temptress, teste ce mois-ci, est sans aucun doute un des tous meilleurs produits presentes durant l'ECTS. Autrefois chez Mirrorsoft, ce jeu d'aventure anime est une mer-

tardée. NCAA Race To The Final Four est un jeu de basketball prometteur. Au mos de mai, vous aurez le plaisir de voir arriver la version française de **The Manager**, un soft de gestion d'équippe de football. Très complet, ce jeu devrait déchainer les passions à l'approche du championnat d'europe des nations. Les adaptations de deux autres bornes d'arcade Capcom, **Streetfighter 2** et **Magic Sword**, sont prévus pour la fin d'année.

veille du genre **Apocalypse**, jeu d'action rappellant Choplifter en mille fois mieux, et etait aussi auparavant chez Mirrorsoft, et est en ce moment prevu pour la rentrée sur Amiga, tout comme **Rookies**, un jeu de strategie aussi original que secret **Fables and Friends: The Legend Of Kyrandia** est un jeu d'aventure pour PC, feerique, et que nous vous avions deja fait découvrir dans le numero special CES de Las Vegas du mois de fevrier de Generation 4 Un nouveau jeu de billard est prevu pour la fin d'annee, ainsi que **Cannon Fodder**, developpé par l'equipe de Sensible Software

Ce jeu de strategie possede suffisemment de qualite pour le rendre vingt fois plus interessant que Mega-lo-mania Enfin le simulateur de vol **Reach For The Skies**, que nous avions deja teste il y a quelques mois chez Mirrorsoft, sortira finalement chez Virgin dans quelques mois

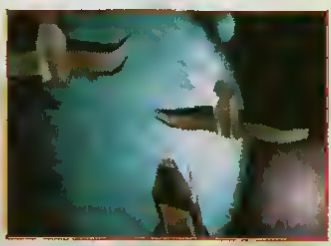
OCEAN

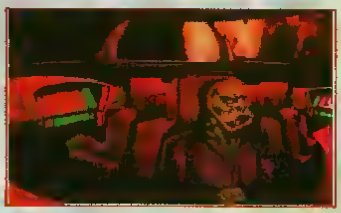
Toujours tout un tas de produits sur le stand Ocean Outre **Epic** sur PC, grandiose, nous aurons toujours droit tres bientôt à Wizkid, developpe par Sensible Software

D'autres projets comme **Epic 2** ou **F22,** un simulateur programme par la même equippe que Epic, sont aussi prevus pour cette fin d'annee

Le plus attendus de tous, reste **Hook**, le jeu d'aventure qui sera teste le mois prochain

Pushover quant à lui est presente en rubrique Previews dans ce numero





LEIN DE JEUX POUR VOTRE PC

2 DISKS PC

(5 1/4 échangeables en 3 1/2)

PC disquettes

Un grand jeu du commerce !

DISK 1

DISK 2

M4 TANK SHERMAN

Des super JEUX classiques + Images et fantasmes « spécial lingeries »

EN VENTE CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX

A NE PAS RATER ! LA DEUXIEME CASSETTE VIDEO DE GENERATION 4 : LES JEUX PREFERES DE LA REDACTION, TOUTES LES PREVIEWS DES PROCHAINS MOIS, LE HIT PARADE...

GENERATION 4 VIDEO,

POUR VOUS PERMETTRE DE JUGER REELLEMENT LES LOGICIELS

(EN VENTE DANS LES FNAC OU EN VPC, VOIR BON DE COMMANDE PAGE 44)

GENERATION 4 VIDEO :

LA MEILLEURE IDEE CADEAU DU MOIS DE MARS !

PUSH OVER

PREVIEWS

Amiga / PC / ST : juin
Editeur : Ocean

Les choses ne traînent pas chez Océan. Ils nous cachaient ce produit depuis plusieurs mois, avec un nom de code plutôt bizarre : le projet G A R Y.

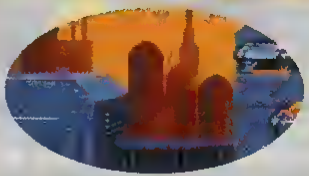
C'est en effet le directeur des developpements, Gary Bracey, qui avait découvert le jeu à l'origine. Le nom du jeu est très bien trouvé puisqu'il s'agit de pousser des petits dominos.

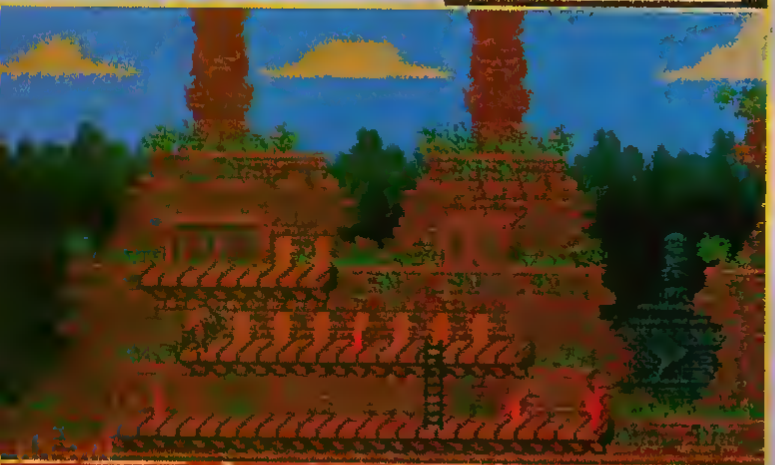
Le but de votre personnage est très simple. Il faut faire tomber au sol tous les dominos présents à l'écran.

Toute la difficulté vient des restrictions qui vous sont imposées.

Vous n'avez en effet droit qu'à une seule poussée par niveau. Il faut donc déplacer les dominos de telle façon qu'ils tombent les uns sur les autres en une cascade infernale.

Le temps est bien sûr limité ce qui rajoute une grande pression sur le joueur.





Etudiez bien la configuration des dominos. Vous n'avez le droit qu'à un seul essai... Alors pas de précipitation ! ! !

Un autre problème vient des imperfections du terrain, avec plusieurs etages, des précipices, des échelles.

Les niveaux sont de difficultes progressives. Le joueur a ainsi l'occasion de se familiariser avec les ruses et les techniques à employer.

Mais je commence à vous voir venir, vous vous dites, c'est facile... ça a l'air simple... Erreur, grossière erreur.

En effet, ces espèces de satanés petits dominos ne se contentent pas de tomber bêtement.

Certains d'entre eux ont des spécificités particulières.

Les "blockers", tout rouge, ne tombent pas mais ils arrêtent les chutes en chaîne des autres.

Les "bridgers" se transforment en pont lorsqu'ils tombent à proximité d'un

APRES SON IMMENSE SUCCES SUR CONSOLE, DYNA BLASTER ENTRE DANS LA LEGENDE DE LA MICRO

"Ce soft est un chef d'œuvre de plaisir de jeu Déjà amusant en mode un joueur grâce aux tableaux et aux décors qui changent, et à la progression de la difficulté, DYNA BLASTER devient hyper amusant et délirant quand on joue à plusieurs, surtout à cinq Quand on commence à jouer à DYNA BLASTER, il est très difficile de s'arrêter " JOYSTICK

C&VG HIT 93%

CU AMIGA : "Un grand jeu"

PLAY TIME

AMIGA
ATARI ST
IBM et compatibles
C64 (trois joueurs)

"Un jeu d'arcade diabolique" Gen 4

94%

SUPER POWERPLAY

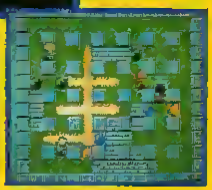
Disponible dans les Fnac et les meilleurs points de vente

8-10, rue de Valmy 93100 Montreuil sous-Bois
Tél : 48.57.65 52

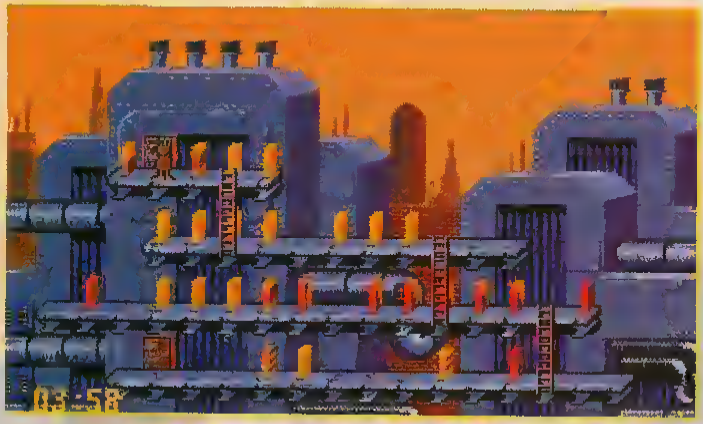
Pour finir un niveau, tuez tous les horribles monstres qui vous poursuivent, en posant des bombes (mais n'oubliez pas de vous mettre à l'arbri)...

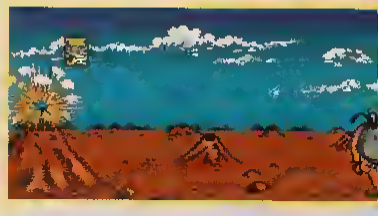
Photos d'écran sur Amiga

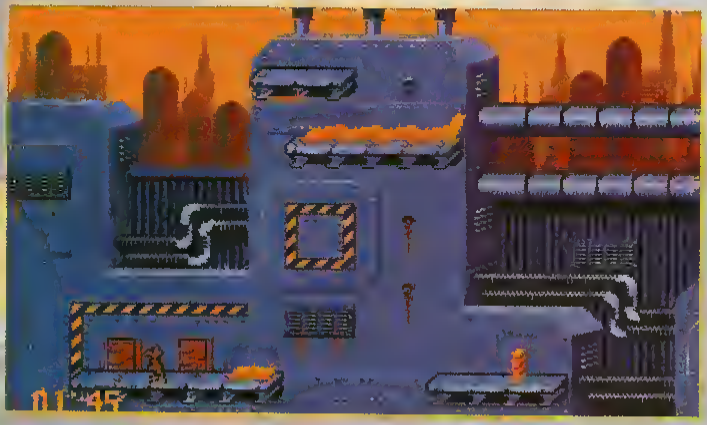
...les murs cachent souvent des bonus, récupérez-les puis trouvez la porte qui vous mènera au niveau suivant!

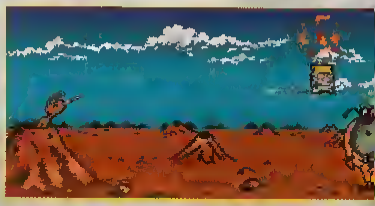


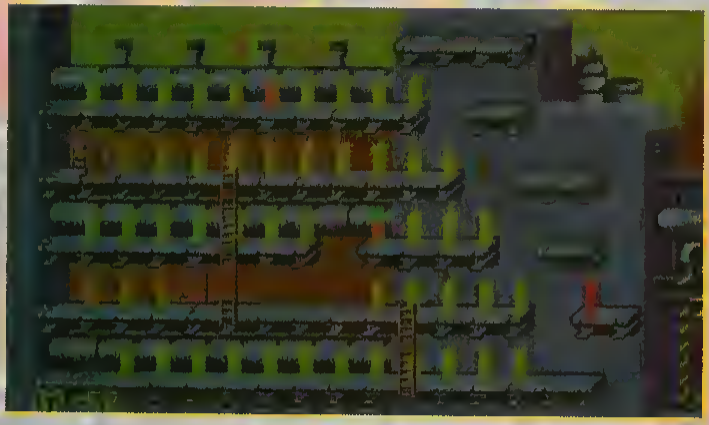
En mode 5 joueurs, débrouillez-vous pour anéantir vos adversaires. Sous certains murs, apparaissent des options, des bombes supplémentaires ou des flammes qui permettent de tirer plus loin.











précipice. Les "exploders" explosent, bien évidemment, et détruisent au passage ce qu'il y a autour, dont le sol, ce qui permet éventuellement d'atteindre un etage inférieur.
Les "tumblers" continuent à se déplacer dans une direction quoiqu'il arrive. S'ils heurtent un "blocker", ils repartent en sens inverse. Les "elevators" montent vers le plafond lorsqu'ils sont touchés.
Bref, au fur et à mesure des niveaux, il faut trouver la bonne disposition et le faire vite.
Les écrans sont sympathiques, avec des petites animations drôles entre les niveaux. Les musiques qui accompagnent chaque niveau sont géniales, énervantes et enjouées.
Un soft qui s'annonce comme excellent et qui pourrait bien recréer l'événement Lemmings de l'an dernier.

NOUVEAUTES A PARAITRE

ARCADE

PRIX ATARI/AMIGA/PC

ACES OF THE PACIFIC	339	389
ADVENGER A 10		399
AIRBUS A320 SIMULATOR	289	389 389
AIR SUPPORT	289	289
ASHES OF EMPIRE	339	339
A T A C	329	329 329
B 17		329
BAT 2		339 389
BEAST BUSTER	249	249
BLACK CRYPT	289	339
BLACK SECT	289	289 289
CAMPAIGN		359
CELTIC LEGEND	299	399
CHUCK ROCK 2	249	249
CODENAM WHITESHADOW		399
DEATH OF GLORY		399
DELIVRANCE	259	259
DRAKKEN 2	289	289 289
DARKSEED		359
DUNE	339	339 389
DUSTER	249	249 249
EPIC	239	239 289
ETERNAM		339
EYE OF BEHOLDER 2		339
EYE OF THE STORM	289	289 339
FLOOR 13	289	289 289
GATEWAY		369
HOOK		339 389
INDIANA JONES 4		289
ISHAR	289	289 389
LIQUID KID	239	239
LURE OF THE TEMPEST		339 289
JAGUAR XJ 220	359	359
MAGIC BOY	249	249
MAVIS BEACON 2		389
MONKEY ISLAND 2	339	
MYTH	249	249 289
NOVA 9		399
PLANET'S EDGE		339 389
QUEST FOR GLORY 2		339
REACH FOR SKIES	329	329 289
RED PHONIX	339	339
ROTATOR	239	289
SECRET WEAPONS	329	329
SHUTTLE	329	329 329
SIM EARTH	289	289
SPACE CRUSADE	249	339
STRIKE COMMANDER		389
STUNT ISLAND	289	289 389
TEAM YANKEE 2	329	329 389
THE ADDAMS FAMILY	249	249
THE HUMANS	249	249
TREASURE SAVAGE FRON		339
ULTIMA 7		389
V FOR VICTORY		289
WIZARDRY 7		
WIZKID	239	239

COMPILATIONS

PRIX ATARI/AMIGA/PC

10 GREAT GAMES	339	329 389
AIR COMBAT ACES	329	329 339
AWARD WINNER	249	249 289
CAPCOM COLLECTION	289	289
FOOTBAL CRAZY	289	289
QUEST AND GLORY	329	329
MAX	289	289
NRJ3	199	199 199
NRJ4	389	289 389
PLANETE AVENTURE	289	289 289
SOCCER STAR	279	229
SUPER SEGA VOL1	199	199
SUPERSTAR	289	289 339
VIRTUAL REALITY VOL1	289	289

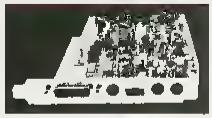
CD-ROM
(PC COMPATIBLE)

ESS MEGA	489 00
FASCINATION	389 00
QUNSHIP + MIDWINTER	429 00
KING QUEST 5	429 00
N1 TANK PLATOON	369 00
RAILROAD TYCOON	389 00
REDSTORM + CARRIER COMMAND	369.00
RICK D+SAVAGA + POOL+SOCCER	429 00
SNERLOCK HOLMES	389 00
STELLAR 7	489 00
WARTH OF DEMON	389.00
WING C + ULTIMA6	399 00
WING C + MISS 1&2	599 00

COMMANDEZ PAR TELEPHONE AU (16.1) 60.07.57.50

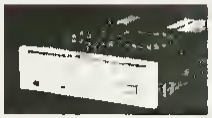
OUVERT DU LUNDI AU SAMEDI DE 8 30H A 19 30H

SOUND MASTER+
599.00F



SOUND BLASTER 2.0
1190.00F

SOUND BLASTER PRO
1690.00F



CD-ROM INTERNE	2490 00
CD-ROM EXTERNE	3290.00
PACK SB+CD INT	4090 00
PACK SB+CD EXT	4690.00

SEGA

MEGA DRIVE
+QUACK SHOT
1290.00F

CROWL	299 00
JAMES POND 2	339 00
QUACK SHOT	299 00
SONIC	299.00
SPIDERMAN	299.00
SUPER MONACO GP	299 00

bon de commande a retourner a
ARCADE
21 RUE DES COUTURES
77400 ST THIBAULT
TEL (16 1) 60 07 57 50

QuickShot by Bondwell

ST/AMIGA
89.90F

PC
189.00F

INFRA-ROUGE

ST/AMIGA
490.00F

ST/AMIGA
149.00F

SOURIS CHIC
+TAPIS
+SUPPORT
ST/AMIGA/PC
199 00F

EXTENSIONS

AMIGA 500 AVEC ORLOGE	339 00
AMIGA 500 SANS ORLOGE	299 00
AMIGA 500+ (1 mo)	790.00
AMIGA 500 (1,5 mo)	990.00

NEC

CORE GRAFX
+1 JEU BOMBER MAN
+ 2 MANETTES
+ 1 ADAPTATEUR SJ
+ 1 PIN S
1090.00F

GHOULST'N GHOST
POUR
SUPER GRAFX
299 00F

PRIX ATARI/AMIGA/PC

ADVANTAGE TENNIS	249	249	249
AGONY		249	
ALIEN BREED		259	
ANOTHER WORLD	289	289	289
ATOMINO		99	
BAT 2	339		
BATTLE ISLE		329	389
BLACK CRYPT		249	
BOMBER MAN	249	249	289
CELTIC LEGEND		299	
CHUCK YEAGERS			299
CIVILIZATION			349
CONQUEST LONGBOW			389
CROISIERE CADAVRE	289	289	289
E L F	159		
EYE OF BEHOLDER 2			339
F117 A NIGHTHAWK			299
FALCON 3.00			369
FASCINATION	249	249	289
FIRST SAMURAI		189	
FINAL BLOW		149	
FLIGHT INTRUDER	289	289	289
GHUNSHIP 2000			389
GODS	249	249	339
GREAT COURT 2	299	299	199
GUY SPY		349	399
HARLEQUIN	249	249	
HEART OF CHINA		380	380
HEIMDALL (VF)	329	329	339
JETFIGHTER 2			339
JIMMY W SNOOKER	289	289	
KINGS QUEST 5 (PC VF)		389	399
KNIGHTMARE	329	329	
KNIGNT OF THE SKY		329	329
LAGAF (avent de moktar)	289	289	289
LEANDER		249	
LEISURE SUIT LARRY 5		390	390
LINKS			389
LINKS FIRESTONE			159
LOTUS CHALLENGE 2		149	
MAGIC POCKETS	249	249	
MEGALOMANIA VF	149	149	
MICROPROSE GOLF	329	329	
MIDWINTER 2	289	189	389
MIG 29 (5"1/4)			179
MIGHT AND MAGIC 3 VF		339	339
MONKEY ISLAND 2		339	369
OH NO MORE LENNINGS	199	199	239
OH NO MORE LEM.DATA	89	159	149
P38 LIGHTNING			189
P80 SHOOTING STAR			189
PARASOL STAR	239	239	
POPULOUS 2	249	249	
POWERMONGER DATA	149	149	
PROJECT-X		269	
RAILROAD TYCOON	289	289	389
RED BARON			380
ROBOCOD	239	239	
ROBOZONE	259	259	
RUGBY WORLD CUP	199		
S CITY ARCHITECTURE 1		189	149
S CITY ARCHITECTURE 2		189	189
SECRET WEAPONS			389
SHUTTLE			449
SILENT SERVICE 2	329	329	345
SIM CITY+POPULOUS	289	289	289
SIM EARTH			369
SIMPSONS	239	329	289
SPACE CRUSADE		249	
SPACE QUEST 4 (VF)			389
STAR TREK			339
STORM MASTER	289	289	289
TERMINATOR 2	239	239	289
THE GODFATHER	289	289	289
TOKI	159	239	
ULTIMA 6		199	
ULTIMATE UNDERWORLD			399
VIDEOKID	239	239	
VROOM	239	239	
WILLY BEAMISH		389	389
WING COMMANDER 2			299
WC SPECIAL OP 1			239
WC SPEECH AC PACK			149
WOLFCHILD	289	289	
WOLFPACK	245		
WORLD CLASS RUGBY	179		

NOM/PRENOM.....

ADRESSE.....

VILLE.....

CODE..... ....Nume/CLIENT .....

☐ATARI ☐NEC ☐CB ☐CHEQUE
☐ATARI ☐CDTV ☐MANDAT
☐AMIGA 500 ☐CD-ROM ☐je paye au facteur +30f
☐AMIGA 1 MO ☐PC AT ☐640KO ☐512KO
☐AMIGA ☐PC XT ☐VGA ☐EGA ☐CGA
☐MEGADRIVE ☐PS1/PS2 ☐3"1/2 ☐5"1/4

PAYER PAR CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE

date d'expiration ...../..... signature:

TITRE ET MATERIELS	PRIX
frais de port (ATTENTION console 50f)	+ 25F
GEN 4 89 TOTAL A PAYER =	

LES "4 D'OR" FNAC/GENERATION 4 1991

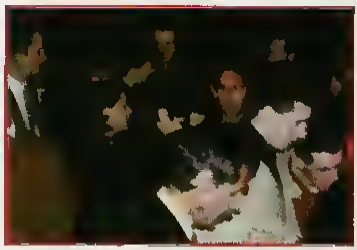
Le 24 mars 1992, la Fnac et Génération 4 dévoilaient au Théâtre de l'Empire les vainqueurs des "4 d'Or" 1991, devant une salle réunissant les hautes autorités du jeu vidéo.

Tout a commencé à 20h00 par l'ouverture des portes de l'Empire, où la foule se pressait déjà. Sur le coup des 21h30, après un cocktail apéritif où les discussions entre éditeurs, constructeurs et programmeurs allèrent bon train, le rideau s'est levé enfin sur Amanda MacLane, la déjà célèbre présentatrice télé, qui présentait la soirée en compagnie de Stéphane Lavoisard. Au bout d'une heure de suspense acharné, l'ensemble des 24 prix ont été remis à leurs heureux vainqueurs.

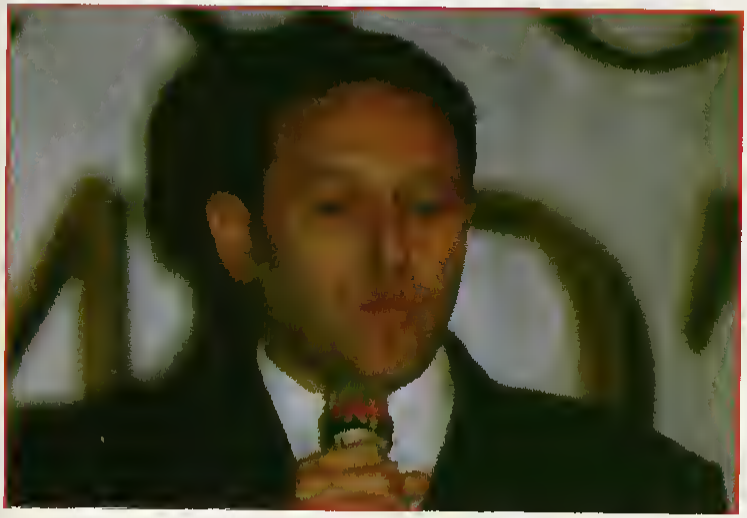
La Lucasfilm Games s'est faite remarquer avec 5 prix, Secret Of The Monkey Island 2 remportant ceux du meilleur jeu d'aventure et des meilleurs graphismes, Secret Weapons Of The Luftwaffe ceux du meilleur simulateur de vol, du meilleur packaging et surtout le "4 d'Or" de la meilleure compagnie étrangère.
Très remarqué également, Delphine Software et plus particulièrement Eric Chahi, l'homme orchestre de la profession puisque concepteur, programmeur, réalisateur et auteur complet d'Another World, qui remporta le prix du meilleur jeu d'action original et de la meilleure animation. Delphine Software emportant haut-la-main le "4 d'Or" de la meilleure compagnie française.
Les français, peu remarqués aux précédents "4 d'Or", allaient d'ailleurs faire très fort, Infogrames remportant le prix de la meilleure simulation sportive pour Advantage Tennis, Lankhor celui du meilleur jeu de course pour Vroom, et Titus le prix Giga pour Lagaff!
Psygnosis, grand habituée des 4 d'Or, n'a reçu cette année qu'un "4 d'Or" du jeu de réflexion pour Lemmings. Ocean eut, quant à lui le privilège de gagner le prix du jeu innovateur pour Robocop 3.

Mais la plus grosse surprise reste cependant la contre-performance de Wing Commander 2, produit le plus nominé, et qui ne remporta finalement que le "4 d'Or" du meilleur son !
Côté consoles, ce fût un raz-de-marée chez Sega, ce qui est normal si l'on considère la technologie de la mégadrive. Avec Streets Of Rage comme meilleur jeu d'action, Thunderforce 3 en meilleur shoot' em'up, Phantasy Star 3 pour meilleur jeu d'aventure, Mickey Mouse vainqueur du meilleur jeu sur console portable et Sonic The Hedgehog, "4 d'Or" de la meilleure réalisation, ce fût donc cinq "4 d'Or" qui partirent chez l'éditeur japonais. Electronic Arts vînt tout de même gagner le "4 d'Or" du meilleur jeu de sport pour NHL Hockey et celui de la meilleure simulation pour 688 Attack Sub, Atari remporta avec Shanghai sur Lynx le prix du meilleur jeu de réflexion, et enfin Super Mario 3 coiffant au poteau Sonic The Hedgehog et permettant à Nintendo de remporter le "4 d'Or" du meilleur jeu de plate-forme.

Je m'attribue donc le "4 d'or" du meilleur compte-rendu de l'année puisque j'ai glissé 20 "meilleurs" et 11 "4 d'or" tout en gardant au texte toute sa fraîcheur printanière. En route vers le "Goncourt"!



Les personnalités sont accueillis par Didier Latil (en bas à droite, hors champ)



Jacques Margules
(FNAC)

Bruno Bonnel
(Infogrames)

-25% de REMISE PERMANENTE
sur tous les logiciels, consommables et accessoires!

Au CLUB 25,
C'EST MOINS CHER

365 jours/an

- une simple adhésion: 100 F/an
- aucune obligation d'achat
- plus de 3 000 références sur ST, AMIGA, PC, AMSTRAD et CONSOLES (jeux, éducatifs, professionnels, accessoires, consommables)
- des catalogues gratuits chez vous
- les toutes derniéres nouveaufés
- des livraisons rapides
- des remises supplémentaires (-5% sur la 1ère commande)

Tel : 93 .09 .67 .24
NEWS-INFOS-TARIFS

DEMANDE DE RENSEIGNEMENTS OU D'ADHESION AU CLUB 25

(a retourner à Logiciels Service - CLUB 25 CEDEX 434 06330 ROQUEFORT LES PINS
Tel : 93 09 67 24)
agréé Club Gen4

Nom Prénom .....

N° Rue .....

Code Postal .....

Ville .....

❑ Veuillez enregistrer mon adhésion pour 1 an au CLUB 25 Ci joint mon réglement (100 F), versé par chèque/CCP/mandat

❑ Veuillez me faire parvenir les conditions générales du Club 25, un extrait de votre catalogue et un bulletin d'adhésion

Ordinateur(s) utilisé(s) ❑ AMIGA ❑ ST ❑ AMSTRAD CPC ❑ PC ❑ CONSOLE(Précisez) .....

David Gardner
(Electronic Arts)

Yves Guillemot (Ubi Soft)

Dominique Lavanant
(Bandai)

Jean Richen (Atari France)

Marie-Thérèse Cordon
(Ubi Soft)

Eric Chahi (Delphine) et
Thierry Braille (futur ex Delphine)

Amanda Mc Lane

Dominique Cord
(Exasoft)

AUX COMMANDES DE OTRE FLIGHT STICK OUS NE MANQUEREZ PLUS VOTRE CIBLE

CH products

CH PRODUCTS VOUS OFFRE UNE GAMME DE PRODUITS DONT LA QUALITE PREMIERE EST LA PRECISION. IL VOUS FAUDRA TOUTE LA MANIABILITE ET L'EXACTITUDE DES PRODUITS CH POUR ARRIVER A VOS FINS ET RENDRE QUASI REELS LES RAIDS ET MISSIONS QUE VOUS MENEREZ.

PRODUITS DISPONIBLES
chez tous les bons revendeurs

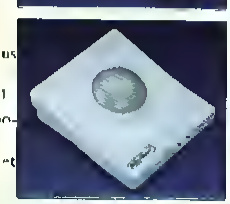
100 %
COMPAT
FLIGH
SIMUL AT
DE MICRO

MACH I
MACH I PLUS™

- Plus ergonomique
- précision optimum
- disponible pour IBM PC et Apple
- Excellent rapport qualite/prix

ROLLERMOUSE

- plus rapide et plus précise
- de 400 à 2800CPI
- 4 touches ergonomiques
- Pour IBM PC et compatibles



GAMECARD AUTO III™

- 2 ports joystick
- installation simplifiée
- Pour IBM PC/XT/AT/PS/2 jusqu'à 33 MHz

MACH II / III™

- Joystick analogique
- Connecteurs en métal
- Pour PC et compatibles
- haute précision

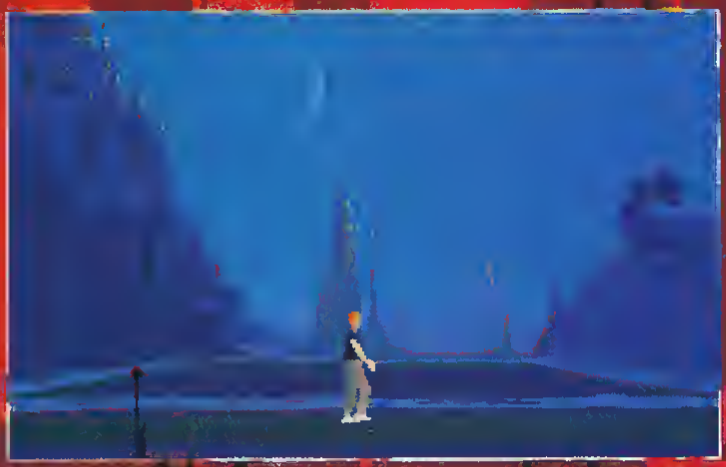
INNELEC

Produits distribués en exclusivité par Innelec - Centre d'Activités de l'Ourcq
15 rue Delizy
93692 Pantin cedex

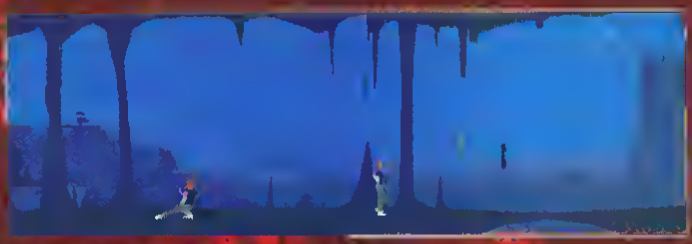
ANOTHER WORLD

Après avoir raflé le plus prestigieux des prix aux 4 d'Or (jeu d'action original), le jeu d'Eric Chahi vous sera présenté tous les mois, niveau après niveau. Ce mois-ci, nous commençons, en toute logique, par les 2 premiers...

1) C'est à cette endroit que vous vous matérialisez sur votre bureau. Remontez rapidement à la surface avant que les plantes ne vous dévorent.



2) Sur cet écran et le suivant, éliminez toutes les limaces! Attention à ne pas toucher le scarabée qui pourrait vous en vouloir. Le coup de pied bas est le plus efficace.

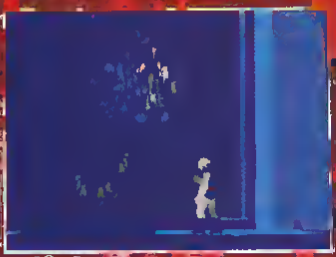


3) Arrivé ici, vous rencontrez la Bête. Courez sans perdre une seconde vers la gauche. Si jamais la Bête est sur le point de vous rattraper, sautez pour esquiver son attaque.

4) En courant sans vous arrêter, vous arriverez jusqu'ici sans avoir été attrapé par la bête. Il faut alors sauter pour attraper la liane qui, se décrochant, vous permet de repartir dans l'autre sens.

5) Arrivé au bout, la Bête est abattue par un tir laser... Vous ne tarderez pas à subir le même sort et vous voici au tapis.

1) Vous revenez à vous dans la cage. Pour vous échapper, il faudra vous balancer en rythme dans la cage, de droite à gauche, jusqu'à ce que celle-ci se décroche, écrasant le garde au passage.



2) Ramassez le pistolet laser. Pour l'utiliser, une simple pression

suffit. Laissez un peu plus appuyé pour obtenir une petite boule d'énergie au bout de votre pistolet. Si vous relâchez à ce moment, un écran protecteur se crée, vous protégeant temporairement. Si vous ne relâchez pas le bouton, la boule grossit à nouveau. Lâchez maintenant pour tirer un super laser, capable de détruire bien des obstacles !

3) Vous allez devoir abattre un garde.

4) Un nouveau garde devra être abattu.

5) N'hésitez pas à faire un écran protecteur pour protéger votre coéquipier des tirs, pendant qu'il tente d'ouvrir la porte. Une fois la porte ouverte, foncez derrière lui.

6) Utilisez l'ascenseur pour rejoindre les autres niveaux. Ne

partez jamais sans l'alien qui vous suit, sans quoi vous seriez rapidement tué.

7) En dehors d'une belle vue, il n'y a rien d'intéressant à récupérer ici.

8) Tirez sur le générateur, afin de couper l'ouverture automatique des portes.

9) Mettez-vous face à la porte, et utilisez le super-laser pour détruire la porte.

10) Descendez en mettant le joystick vers le bas.

11) Remontez en mettant le joystick vers le haut.

12) Vous êtes coincés. Votre seule chance de vous échapper... Descendre dans le petit conduit, mais cela signifie que vous allez perdre de vue votre nouvel ami. Suite au mois prochain...

Stéphane Lavisant

Voici la première partie de la solution complète de Star Trek, disponible sur PC et bientôt sur Amiga. Le jeu comporte de nombreuses missions, de plus en plus longues et difficiles à effectuer. Ce mois-ci, nous vous proposons les trois premières missions, qui sont loin d'être bien complexes...

STAR TREK (Interplay)

MISSION 1 : DEMON WORLD

Au début de cette mission, vous devrez effectuer un combat simulé par les ordinateurs de bord avec l'U.S S. Republic.

Après avoir abattu le Republic (si vous y

arrivez !), vous recevrez un message de Starfleet qui vous enverra sur Pollux V.

Interrogez l'ordinateur sur Pollux, il vous donnera de précieux renseignements.

Une fois arrivé, établissez la communication avec Pollux par l'intermédiaire du Lt Uhura, vous obtiendrez la communication avec le "High prelate Robert Angiven"

Mettez-vous en orbite, interrogez Mr Spock qui vous donnera quelques renseignements et téléportez vous.

Une fois arrivé devant le prélat, les bons choix de conversation pour ne pas trop le choquer sont : 1/1/1. Ensuite dirigez-vous dans le bâtiment où se trouve le blessé.

Là, faites examiner le malade par le Dr Mc Coy. Le frère Stephen vous demandera de ramener des "laxarians berries" pour soigner le blessé.

Ressortez et empruntez le chemin du fond qui va vers les mines (je vous conseille de sauvegarder auparavant).

A cet endroit, des Klingons apparaissent. Vous devez les abattre le plus vite possible, avant qu'ils ne fassent des blessés chez vous (utilisez le stunner). Le mieux est de tirer d'abord celui de droite, puis gauche, puis centre.

Pendant ce combat, un Klingon perd sa main. Faites-la analyser par Mr Spock et ramassez-la (faites attention, elle n'est pas bien grosse !). Ensuite avancez vers la grotte.

Sur la droite de l'entrée se trouvent les baies que vous recherchez, faites les analyser par Mc Coy et prenez-les.

Retournez voir frère Stephen dans son laboratoire, et donnez-lui les baies (berries) (utiliser baies sur Stephen). Il vous dira de les utiliser sur la grosse machine sur la droite. Allez faire boire le sérum obtenu au malade.

Parlez avec tout le monde et surtout avec Stephen qui vous demandera de lui ramener un des démons (qui ne sont autre que les Klingons) ce qui tombe bien puisque vous disposez d'une main de 'Démon', dont il saura se contenter.

Retournez à son laboratoire, donnez lui la main puis utilisez la main sur la table de travail. Mr Spock la réparera.

Maintenant utilisez Kirk sur la vitrine ; frère Stephen vous donnera des renseignements sur ce qui se trouve à l'intérieur. Le "twist of metal" est particulièrement intéressant. Faire ensuite 'prendre vitrine' et sélectionnez l'objet qui se trouve à l'extrême droite.

Retournez à la caverne et entrez dans le tunnel.

Faire feu sur les éboulis qui bloquent la porte, mais, attention, il faut commencer par celui en équilibre sur la gauche. Ne résistez pas à la joie de voir le Lt de sécurité se faire héroïquement écrabouiller à votre place si vous tirez sur autre chose (après avoir sauvé).

Vous découvrirez alors un homme assommé. Envoyez MC Coy le soigner, utilisez la main (réparée) sur le panneau à droite de la porte, et prenez le couloir.

Vous êtes dans la salle d'hibernation. Allez sur le panneau de commande (sous les dessins de lunes) (utiliser Kirk sur panneau) et ajustez les poussoirs pour que les trois lumières soient au minimum (une seule diode allumée sur chaque rangée) puis retournez à la vue de la salle.

Un E.T. apparaîtra. Soyez poli avec lui (choix 2/2) et il vous demandera de retrou-

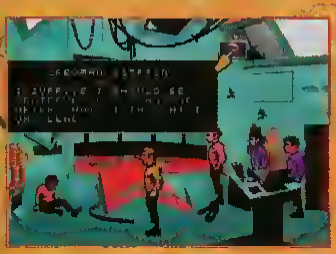
ver pour lui une clef pour arrêter la machine. Cette clef, c'est le "twist of metal" que vous devez lui donner. Vous serez alors téléporté à bord de l'Enterprise.

MISSION 2 : HIJACKED

L'U.S.S. Masada a été piraté à Beta Myamid. Demandez à l'ordinateur des renseignements sur le Masada (prefix code: 293391-197736-3829), puis dirigez-vous sur le secteur de Beta Myamid.

En arrivant, il va falloir combattre un pirate Elasi. Une fois cela fait, entrez en orbite.

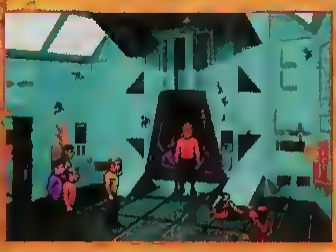
Demandez à Uhura d'établir la communication avec le Masada. Les bons choix de conversation avec le pirate sont 1/1/2. Faites envoyer le 'prefix code' par Uhura et téléportez-vous.



Note : Il est indispensable d'avoir baissé ses propres boucliers pour pouvoir se téléporter.

Une fois dans la salle du téléporteur du Masada, faites soigner le blessé et prenez le "transmogrifier" qu'il vous donne. Allez dans le couloir. Ramassez les équipements que vous pouvez (en bas à droite) : morceaux de métal, bouts de câbles, un chalumeau-phaser vide, et des phasers vides.

Prenez la porte à droite dans le couloir et soyez prêt à faire feu au stunner. Une fois les deux gardes assommés, utilisez Mr Spock sur les cables qui ont été modifiés, sous le panneau de commande d'ouverture de la porte ; il les remettra en place. Ensuite ouvrez la porte, (utiliser Kirk sur commandes), ramassez la bombe qui est dans l'embrasure de la porte de la cellule en haut



à droite et prenez les cables que Spock a modifié.

Il faut maintenant procéder à une petite manipulation de votre matériel.

Il faut recharger le chalumeau (utiliser stunner sur chalumeau), utilisez le chalumeau sur les bouts de métal, ce qui donne un 'com-bit' et utilisez ensuite ce 'com-bit' sur le "transmogrifier".

Vous pouvez désactiver le champ de protection de la porte du fond du couloir en utilisant le chalumeau à gauche de la porte, un peu au dessus du sol.

Dans la salle du téléporteur, utilisez le "transmogrifier" modifié sur le panneau de commande du téléporteur. Utilisez ensuite le long cable rouge pris à la prison sur le téléporteur que Spock remettra en état de marche.

Quelle que soit la méthode d'assaut pour laquelle vous optiez, c'est à dire la téléportation en utilisant Spock sur le téléporteur où bien de passer tout simplement par la porte, (le téléporteur rapporte plus de points) il ne faudra pas utiliser les phasers en pénétrant sur le pont, mais parler avec le chef des pirates qui est dans le fauteuil et qui se rendra sans problème si vous lui laissez une sortie honorable (choix 1). Vous serez alors téléporté sur l'Enterprise.

MISSION 3 : LOVE'S LABOR JEOPARDIZED

Un problème vous appelle à la station ARK 7. Vous êtes chaleureusement accueillis par un vaisseau Romulien qui vous attaque. Une fois près de la station, où il est tout à fait superflu d'abattre le vaisseau Romulien, un message automatique vous parvient.

Parlez à Spock qui vous fera un rapport de la situation à bord de la base, établissez la communication et téléportez-vous. Attention, dans cette mission assez longue, Spock est contaminé dès qu'il pose pied sur la station. Vous n'avez qu'un laps de temps limité pour le soigner de la façon appropriée avant qu'il ne meure.

Utilisez Mc Coy et Spock sur l'ordinateur, vous aurez des renseignements sur différents gaz et produits. Prenez ensuite la porte rouge.

Allez directement à la porte du fond. Là, rammassez la clef. Utilisez-la sur le petit compartiment ferme sous le panneau de commande à l'extrême gauche et rammassez les bouts d'isolateur qui en tombent.

Allez dans le grand laboratoire et utilisez l'isolant sur le distillateur, vous obtiendrez du polyberylcarbonate.

Allez à la salle du synthétiseur, ouvrez le placard et prenez l'unité anti-gravitique qui permettra de bouger les bouteilles d'O2 de H2 et de N2.

Retournez ensuite à la salle du générateur, et ouvrez le placard sur la droite. Utilisez la clef sur l'embout de la bouteille pour la détacher et prenez-la. Retournez ensuite au synthétiseur.

Ouvrez les manettes des bouteilles avec la clef et faites fonctionner le distillateur. Le but est d'obtenir les trois combinaisons possibles avec les différentes bouteilles, soit: H2 O2 , N2 H2 , N2 O2. A chaque fois, pour avoir un nouveau composé, il faut : fermer les molettes, changer la bouteille, rouvrir la molette et utiliser Kirk sur le tableau de commande. Vous obtiendrez de l'eau, de l'ammoniac et de l'oxyde nitreux.

Retournez dans le laboratoire et prenez des souches dans le placard 'Freeze unit'. Deux machines avec un receptacle sont dans le fond (receptacle vert et panneau gris). Mettez la bouteille d'ammoniaque dans le receptacle vert et la souche dans le gris. Utilisez Mc Coy sur la machine. Reprenez la souche affaiblie et retournez au synthétiseur. Mettez les bouteilles de gaz H2 N2, placez la souche affaiblie dans le receptacle du synthétiseur et utilisez les commandes. Vous obtiendrez alors une seringue

pour soigner Spock, ce que vous devez faire le plus vite possible (utilisez seringue sur Spock)

Ensuite mettez les bouteilles H2 et O2 et mettez le polyberylcarbonate dans le logement ; Vous obtiendrez du gaz TLTDH qui est un gaz hilarant pour les Vulcains et Romuliens.

Retournez au générateur, ouvrez la grille sur la droite à l'aide de la clef et mettez le gaz TLTDH dans le conduit.

Empruntez l'échelle qui est dans le grand laboratoire (utiliser Kirk sur échelle). Soignez tous les Romuliens en leur faisant une injection et sortez par la porte du fond. Libérez les prisonniers (utiliser Kirk sur les liens). Soignez le dernier Romulien et parlez avec lui (choix 2). Vous serez, après cela, téléporté sur l'Enterprise.

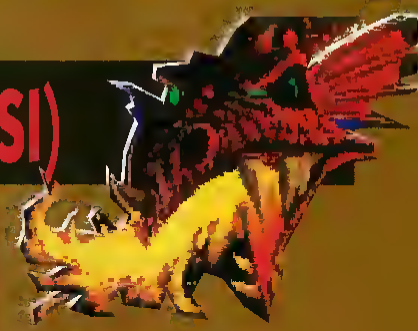
A suivre...

Olivier Canou

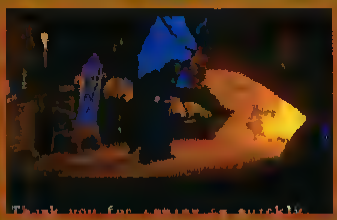
L'AVENTURIER FOU

Dans cette première partie de la solution complète de Eye Of The Beholder 2 (disponible sur PC, bientôt sur Amiga), nous vous proposons l'ensemble des extérieurs et les niveaux inférieurs du temple de Darkmoon. Grâce à l'Aventurier Fou, retrouvez les cors des vents et ouvrez le passage secret qui mène aux niveaux supérieurs...

EYE OF THE BEHOLDER 2 (SSI)



LA FORET



Il n'y a rien d'intéressant dans celles-ci.

4 : une dague magique.

5 : vous allez rencontrer une vieille femme qui veut vous accompagner au temple. Si vous la tuez, vous trouverez un parchemin qui vous donnera un avant-goût de l'ambiance.

6 : Le Temple de Darkmoon.

A : escalier.

E : entrée du temple.

1 : une jeune aventurière cherche Calandra, sa soeur.

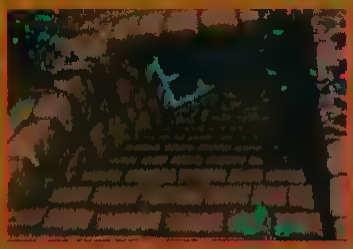
2 : les prêtres, sans intérêt. Tuez-les, mais seulement après avoir été en 1.

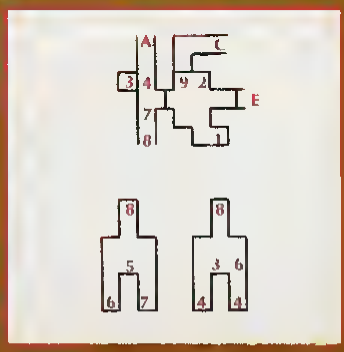
3, 4, 5, 6, 7 : ce sont des téléportes qui vont d'un chiffre à un chiffre identique.

8 : vous pouvez ressusciter trois personnages par salle.

9 : au mur vous voyez une sculture représentant les quatre vents, qui en fait est une porte secrète. Pour l'ouvrir, il faut faire son-

LE DONJON

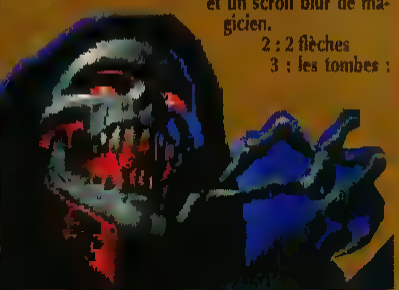




...ou souterrain dans lequel vous trouvez une armure leather +2 et un scroll blur de magicien.

2 : 2 flèches

3 : les tombes :

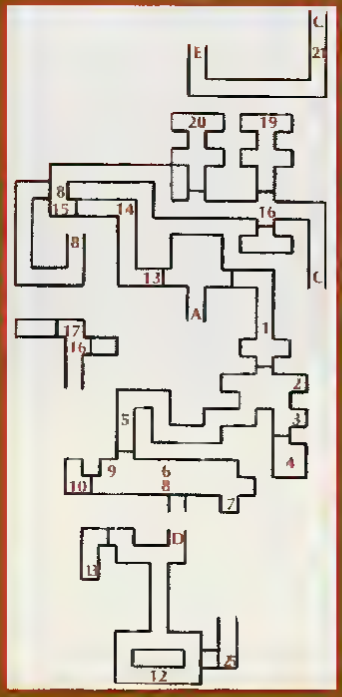


ner les quatre cors des vents que vous trouverez dans les niveaux inférieurs.

A : escalier vers N-1.

B : escalier vers N+1 de la partie centrale du temple.

C : escalier vers N+1 de la tour des vents.



1 : marcher sur la plaque ouvre la porte.

2 : 2 gardes, qui une fois tués, laissent tomber une grey key.

3 : actionner le levier ouvre la porte.

4 : réserve à nourriture.

5 : il faut laisser une pierre sur la dalle afin que la porte reste ouverte après votre passage.

6 : un garde. Une fois tué, il laissera tomber des lock picks (pour crocheter les portes).

7 : cassez le tonneau, dedans il y a trois sachets de poudre qui lorsque vous les utilisez, lancent le sort "stone to flesh."

8 : un passage secret qui s'ouvre en appuyant sur le petit bouton en bas à droite du mur.

9 : une grey key pour ouvrir la porte de 10.

10 : un voleur hobbit emprisonné, qui se joindra à votre petite bande, mais qui vous volera et partira au premier camp que vous ferez. En échange, il laisse un parchemin vous indiquant le passage 8.

11 : vous trouvez une copper key, un scroll neutralize poison, un scroll magic missile et un plan d'une petite partie de ce niveau.

12 : c'est plein d'araignees, attention au poison!

13 : deux gardes sont juste derrière la porte.

14 : actionner le levier bouche le trou. En marchant sur la dalle vous ouvrez la porte, mais faites réapparaitre le trou. Vous vous retrouvez alors coincé entre quatre gardes et le trou.

15 : actionner le levier rebouche définitivement le trou.

16 : ce bouton ouvre la porte de la prison.

17 : pour ouvrir la grille faire un pick lock, c'est plus simple. Vous trouverez dans la pièce un scroll lightning ball.

18 : la porte s'ouvre lorsque vous passez devant. Dans la pièce deux gardes, qui une fois mort, laissent une grey key.

19 : ouvrez la porte avec une clef. Derrière, quatres gardes qui protègent le cor du vent du nord et un parchemin qui a priori ne vous était pas destiné.

20 : ouvrez la porte avec une clef. Derrière, quatres gardes. Dans le bassin une dague +1.

21 : sur le mur ouest un bouton en bas à droite ouvre une cache qui contient une sling et un scroll raise dead.

22 : voir la notation 21 du niveau -3.

A : escalier vers entrée.

B, C, D : escaliers.

E : escalier vers N-2.

NIVEAU -2

1 : mettre une pierre dans le logement du mur, puis actionnez le levier. Ceci fait apparaitre une skull key dans le logement. Attention, il faut être rapide pour éviter la fire ball

qui arrive du trou situé dans le mur.

2 : la salle contient quatre squelletons warriors, et elle régénère des squelettes régulièrement.

3 : la porte s'ouvre toute seule lorsque l'on passe devant. Derrière, il y a trois squelettes et un prêtre. Une fois tués, ils laissent une skull key.

4 : dans la pièce il y a trois squelettes et un prêtre qui protegent une skull key, une robe +1, une dague +2. Pour ouvrir la porte suivante il suffit de la forcer, c'est à dire de clicker dessus.

5 : cette pièce donne beaucoup de mal car il y a 20 squelettes et trois prêtres dedans. De plus la pièce régénère des squelettes très très vite. La meilleure solution est d'activer tous les sorts de protection que vous possédez, puis de vous mettre devant la porte et de taper sur tout ce qui bouge. N'hesitez pas à lancer tous vos sort offencifs. Une fois fait, il ne reste plus qu'à récolter ce qu'il y a dans la pièce: deux scrolls cure serious, deux scrolls cure poison, une short sword 'sting' +2 , une hache 'the bait' +2, et au fond dans le logement du mur une darkmoon key. Le casque et les bottes sont normaux.

6 : un passage secret s'ouvre en appuyant sur le bouton en bas à droite du mur.

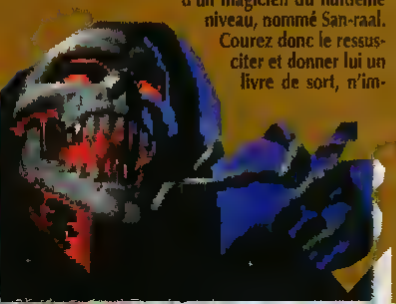
7 : au sol une potion de vitalité et une de cure poison.

8 : le mur est une illusion, traversez le donc.

9 : pour ouvrir les portes du corridor, il y a pour chaque porte un bouton sur le mur en face.

10 : un nain emprisonné vous raconte une jolie histoire.

11 : dans cette cellule il y a les ossements d'un magicien du huitieme niveau, nommé San-raal. Courez donc le ressusciter et donner lui un livre de sort, n'importe lequel fera l'affaire car les sorts ne dependent pas du livre mais du personnage. Celui-ci possède imp identify et remove curse, ce qui est pratique pour analyser ce que l'on trouve, et lorsque l'on n'arrive pas à se debarrasser d'un objet maudit (cursed).



12 : deux prêtres vous attendent embusqués.

13 : la porte s'ouvre lorsque vous êtes devant. Deux prêtres vous attendent, une fois tués ils laissent tomber une darkmoon key et un cleric holy symbol. Dans la pièce vous trouverez Calandra ,une guerriere du neuvième niveau, qui est emprisonnée, et qui voudra bien se joindre à vous. Elle vous parlera aussi d'une horde d'un millier de squelettes, ce qui est plutôt sympathique pour le moral. Dans la pièce il y a aussi un spell book, une skull key, une plate mail +2, une long sword +1, un casque +1 et un bouclier +1.

14 : un passage qui s'ouvre en appuyant sur le bouton en bas a droite de mur.

15 . un mur illusion.

16 : deux prêtres dans une salle de torture.

17 : votre premier contact avec Kelhben qui se tient quand même au courant de votre progression.

18 : vous trouverez dans cette pièce le cor du vent de l'est, deux potions healing, une potion speed et un parchemin concernant les passages secrets construits par les elfes drow.

19 : un parchemin concernant un niveau caché.

20 : un parchemin concernant une rencontre avec Dran (tiens tiens !).

21 : lorsque vous marchez sur une dalle une fire ball est tirée du mur en face, lorsque vous remarchez sur la dalle vous réarmez le systeme.

22 : le mur à l'est est très friable, n'hésitez pas à taper dessus. Alors le mur s'écroulera et un escalier apparaitra derrière.

23 : serrure type grey key.

24 : serrure type skull key.

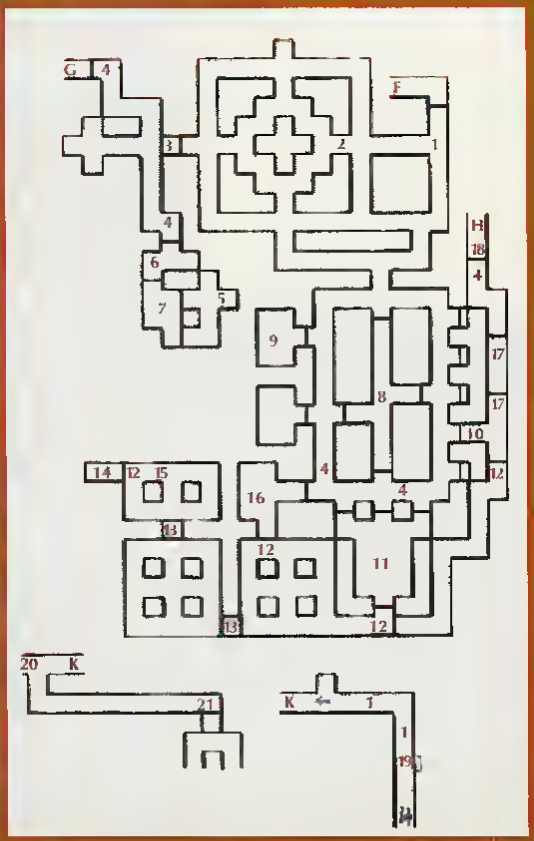
25 : serrure type darkmoon key.

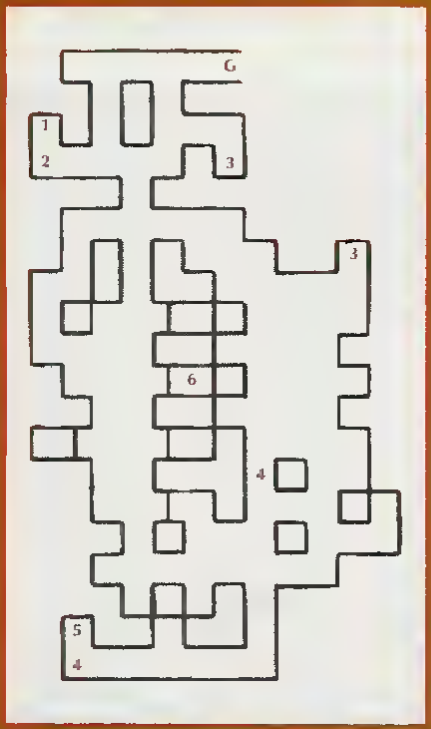
E : escalier vers N-1.

F : escalier vers N-3.

Attention! on ne se repose pas à ce niveau car des cauchemars vous assaillent lorsque vous essayez de dormir. Encore un coup de votre copain Dran. Autre chose, des margouilles et des green slimes errent dans tout le niveau, et sont régulièrement régénérées. Les green slimes ont tendance à vous digérer vos armes et armures.

1 : une pierre au sol disparait lorsque vous marchez dessus et ferme la porte. Impossible de la réouvrir de ce côté. L'inscrip-





tion vous avait prévenu.

2 : en appuyant sur le bouton au nord vous éviterez la rotation inopinée de vos personnages dans la zone centrale.

3 : un mur illusion

4 : serrure type spider key.

5 : vous trouvez une spider key, une potion healing et un bouton pour ouvrir la porte devant vous.

6 : marcher sur la dalle ouvre la porte.

7 : dans cette salle au sol un staff +1 , une paire de bracelets de défense +5, un bouclier + 1 et une cursed sword (maudite). Lorsque vous ramassez soit l'épée, soit le bouclier, soit les bracelets, des passages secrets s'ouvrent, la porte se ferme et des margouilles vous agressent en grand nombre. Cela n'est pas dramatique, mais rappelez vous que vous ne pouvez pas vous reposer. Pour réouvrir la porte, appuyez sur le bouton b se trouvant sur le mur est.

8 : un scroll remove curse.

9 : une pièce contenant des margouilles et dont la porte se ferme lorsque vous entrez.

10 : lorsque vous aurez tué les margouilles, elles laisseront tomber une grey key.

11 : dans cette salle le but est d'ouvrir la porte du fond et n'ont pas de jouer au morpion. Pour ouvrir la porte il suffit de former un X en posant des objets sur cinq dalles de la salle.

12 : un passage secret s'ouvre en appuyant sur le bouton en bas à droite du mur.

13 : un mur illusion.

14 : vous trouvez dans cette cache une moonshade cloak +3 , un long bow et huit flèches +2.

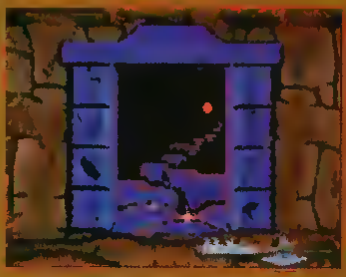
15 : dans les logements des murs vous trouvez une potion de healing, une potion extra-healing, deux fleches +1, une darkmoon key, deux sphères of fire ball, une spider key et la stone gem .

16 : dans cette pièce vous trouvez une porte de téléportation. Si vous l'activez, vous vous retrouverez au niveau +1 dans la tour centrale (allez-y faire un tour car vous trouverez directement dans la salle d'arrivée un scroll imp identify , une copper key et vous pourrez enfin vous reposer). Sinon dans la pièce il y a une spider key, un scroll haste, une robe + 1, une amulette normale.

17 : serrure type darkmoon.

18 : vous trouvez une darkmoon key et le cor du vent du sud. Vous pouvez donc remonter a l'entrée (si vous êtes déjà passé au niveau -4) et vous servir des quatres cors qui vous ouvriront le passage de l'entrée.

19 : utiliser une grey key fera apparaitre une cache dans laquelle il y a un scroll fire ball, un scroll detect magic ,un scroll shocking grasp et un scroll raise dead



20 : une épée, une masse, une dague et les trois sont maudits (cursed).

21 : en introduisant une darkmoon key dans la serrure, vous ouvrirez un passage secret qui vous ramène au niveau -1.

F : escalier vers N-2.

G : escalier vers N-4.

H : debut d'une suite d'escaliers qui remontent vers la salle 12 du niveau -1.

I, J, K : escalier.

NIVEAU 4

N'oubliez pas de ramasser trois tibias dans ce niveau car vous allez rapidement en avoir besoin.

1 : le trou dans le mur est une fourmilière. Quant aux fourmis les noires sont les ouvrières et les rouges sont les soldats. La différence est que les soldats vous empoisonnent.

2 : vous trouvez une spider key.

3 : regardez bien les marques de griffes au mur, et devinez quel est le monstre qui a bien pu faire ça. Grâce à tous les parchemins trouvés et à leurs états, vous pouvez commencer à vous faire une idée. Un indice: c'est gros et vous finirez bien par le rencontrer.

4 : au sol vous trouvez un casque (normal), une armure (normale), une potion cure poison, une long sword (cursed -2), des leathers boots (normal), le cor du vent de l'ouest.

5 : au sol vous trouvez un bouclier +1, un casque (normal), une p late armor (normal), une long sword +1, des darts (normaux), une dague +1.

6 : vous trouvez une dague 'sha-shull' +2.

G : escalier vers N-3.

A suivre...

Yann Renouard

LE BIDOUILLEUR MALADE

[illegible]

Rappelons que les codes que nous donnons sont parfois à taper en QWERTY, ce qui consiste à remplacer M par ";", A par Q, Q par A, Z par W et W par Z.

ALIEN BREED

(TEAM 17/Amiga)

Les aliens vous tapent sur le système. Vous n'en pouvez plus. Alors, au niveau 2, une fois connecté à l'ordinateur, tapez BEWARE ALIENS SEABGE HAS TROUSTED ONE pour éliminer d'un coup ces sales bestioles hideuses.

BARBARIAN II

(PSYGNOSIS/ST)

Ah ! quel plaisir que de retrouver Hegor, le seul barbare au nom de shampooing du monde des jeux vidéo. Mais Dieu qu'il est difficile d'aller loin dans ce jeu parfois. Alors pressez Help, Alt et F en même temps, à tout moment, pour refaire le plein d'énergie.

[illegible]

(GREMLIN/Amiga/PC/ST)

Ok, ce jeu est un peu vieux, il a un look ridicule, mais il y a tout de même des gens qui doivent être coincés à l'un des 20 niveaux...

Voici les codes :

2	SLUMBER
3	INTEREST
4	BULKHEAD
5	SHOWROOM
6	MUSHBASH
7	HAMPERED
8	BLACKOUT
9	WARRIOR
10	VICTORY
11	TRAPPED
12	FRENZY
13	HANDYMAN
14	CROWDED
15	RATHATE
16	VOLTAGE
17	GLOOM
18	CHMATE
19	MADHOUSE
20	TRIUMPH

DARKMAN

(OCEAN/Amiga)

Si vous avez la malchance d'avoir acheté le plus mauvais jeu Océan de l'année, vous devez être encore plus enragé de ne pas aller bien loin. Histoire d'en finir une bonne fois pour toute avec Darkman, tapez MEACULTA n'importe quand pendant le jeu, et vous obtiendrez des vies infinies.

DEUTEROS

(ACTIVISION/Amiga/ST)

Explorer l'espace, c'est bien, mais parfois un peu pénible quand on commence à manquer de matière première. Heureusement pour vous, le bidouilleur malade est là. Pressez Shift-C, ce qui fera devenir l'écran tout vert. Pressez à nouveau Shift-C, et vous voilà avec une infinité de tout ! Pas mal, non?

FINAL FIGHT

(US GOLD/Amiga/ST)

Le bidouilleur malade aime la baston, mais il est un peu chétif et a tendance à perdre. Il a donc cherché une bidouille pour ne plus se faire éclater la tête dans cette adaptation du jeu d'arcade de Capcom. Pour obtenir des vies infinies, faites une pause, puis tapez SHERIFF FATMAN et continuez la partie en toute tranquillité... Kill, kill !

GODFATHER

(US Gold/Amiga/ST)

Vous êtes le dernier neveu de la famille, vous battez les flics, les petites vieilles, mais êtes incapables de vous défendre face à vos vrais ennemis ! Tapez Help pour faire la pause, puis PIZZA HUT pour obtenir de l'énergie infinie.

GODS

(RENEGADE/Amiga/ST)

Le premier jeu des Bitmap Brothers pour le label Renegade pose quelques difficultés à certains ! C'est pourtant tout simple, il suffit de taper SORCERY à la place du code de niveau et vous obtiendrez des vies infinies. Si avec cette aide ce vous n'y arrivez toujours pas, je démissionne !

[illegible]

(PSYGNOSIS/Amiga)

Le superbe jeu d'arcade de Psygnosis vous semble un peu dur. Vous devriez avoir l'habitude pourtant. Enfin, après vous avoir donné des codes le mois dernier, voici quelques nouveaux trucs. Entrez LTUF comme code dans les options pour obtenir des vies infinies. Maintenant, pendant la partie, pressez F8 pour faire une pause, puis F9 et Fire en même temps pour passer le niveau ! Je ne peux pas faire mieux...

ROBOCOP 3

(OCEAN/Amiga)

L'homme boîte de conserve est de retour dans son meilleur jeu, mais menez à bien ses missions n'est pas toujours du plus facile. Alors, pendant le jeu, pressez le Shift droit et tapez THE DIDDYMEN pour ne plus perdre de partie.

MICRO SWEET

Tous ces prix sont TTC

AMIGA

AMIGA 500

+ Péritel	2 690 F
+ Péritel + Extension	2 890 F

AMIGA 500 PLUS

Amiga 500 PLUS	2 990 F
PACK PROMO Amiga 500 PLUS + ROM 1.3 + Adaptateur ROM	5 990 F
PACK PROMO Amiga 500 PLUS + Disque Dur 52 Mo extensible à 8 Mo de RAM	9 990 F

PACK PROMO AMIGA 500 PLUS
Amiga 500 PLUS + Moniteur Couleur 1083 S + Lecteur externe 3"1/2 + Joystick + Souris + 30 disks 3"1/2 + 1 jeu
5.690 F

AMIGA 600

Amiga 600	3 690 F
Amiga 600 + Disque Dur 20 Mo Intern	4 990 F

AMIGA 2000 (2.0)

+ Joystick	5 190 F
+ Joystick + Disque Dur 52 Mo	7 990 F

AMIGA 3000

SUPER PROMO	19 990 F
Amiga 3000 + Tower (5 Mo, 10 slots extens)	28 500 F

MONITEURS

Moniteur Couleur Stereo 1083S	1 990 F
Moniteur Couleur Stereo 1084S	2 290 F

COMMODORE

Les accessoires CDTV

Clavier	690 F	Lecteur 3 1/2	790 F
Trackball	590 F	Genlock	1 290 F
Souris	390 F		

C D T V

6 990 F

+ 1 Clavier + 1 lecteur de disquettes + Souris + 6 logiciels
+ 2 titres CDTV (Mind Run, Otdi Code)

MICRO SWEET

Présent à la FOIRE DE PARIS

du 29 Avril au 10 Mai 1992

HALL 1
STAND 86

COMPATIBLE PC

AT 386 1 Mo RAM

Disque Dur 40 Mo Mini tower
Carte + Moniteur Couleur VGA
Lecteur 5"1/4 1.2 Mo ou Lecteur 3 1/2 1.44 Mo
Contrôleur 2 FD / 2 HD Clavier 102 touches

SX 16 Mhz	7 490 F	SX 25 Mhz	8 990 F
DX 33 Mhz	9 690 F		

et en AT 486 4 Mo RAM

SX 33 Mhz	11 990 F	DX 33 Mhz	13 490 F

+ Mo supplémentaire 390 F / lecteur suppl 490 F

AT 386SX 25 Mhz

Mini Tower 2 Mo Ram
Disque Dur 40 Mo
Lecteur 5 1/4 1.2 Mo ou Lecteur 3 1/2 1.44 Mo
Carte VGA Couleur Carte son Sound Blaster
Moniteur couleur VGA Clavier 102 touches
Souris Joystick MS DOS 5.0 Jeu VGA au choix
Tapis souris Log. dessin Log. musique **10.990 F**

386 DX 33 Mhz + même config
12 400 F

486 SX 33 Mhz + même config
13 400 F

PERIPHERIQUES AMIGA

Carte PC AT 386 SX 20 Mhz	
HDOS + lecteur 5"1/4	5 290 F
Carte 68030 25 Mhz 2 Mo	4 990 F
Horloge Vidéo Kit 2	1 990 F
Kit Music 2	
Synthétiseur Horus + Midi + Logiciel	2 990 F
Carte 16 Millions de Couleurs Amiga	3 750 F
Chauffage Kickstart Electronic + ROM 1.3	690 F
Alimentation Amiga 500	450 F
Extension 1 Mo pour Amiga 500 PLUS	595 F
Extension mémoire 512 Ko + Horloge	285 F
Extension mémoire 512 Ko	240 F
Extension mémoire 2/8 Mo pour A2000	1 590 F
Lecteur interne Amiga 500	570 F
Lecteur interne Amiga 2000	590 F
Lecteur interne PC 3 1/2 5 1/4	590 F
Lecteur externe Amiga	550 F
Lecteur externe Amiga 3 1/2 + Antivirus + Blitz Turbo	710 F
Disque Dur A2091 CVP 52 Mo 0.2 M	5 190 F
Disque Dur Amiga 2000 45 Mo	2 690 F
Disque Dur Amiga 2000 52 Mo	2 950 F
Souris Amiga	170 F
Tapis Souris	35 F
Souris optique Amiga	370 F
Blitz Turbo Amiga	220 F
Interface Midi Amiga	430 F
Digitaliseur Son Stéréo	490 F
Deluxe Paint 4	640 F
Joystick Amiga / Atari (à partir de)	70 F
Capot de Protection Amiga 500	100 F
Boite Posso (rangement 150 disk 3 1/2)	149 F
Kit Téléchargement + Cable	75 F
Handy Scanner Zydec	1 490 F
Haut-Parleur Stéréo Zydec (paire)	450 F
Track Ball	339 F
Quadrupleur de Joystick	99 F
Change Souris/Joystick	135 F

PERIPHERIQUES P C & COMPATIBLES

Sound Blaster (Carte son PC)	1 190 F
CMS (compatibles Sound Blaster)	290 F
Sound Blaster Pro	1 990 F
Sound Blaster Pro + CD ROM (PC)	4 290 F
Joystick PC	147 F
Souris + Tapis + Logiciel Dessin VGA	250 F

IMPRIMANTES

PANASONIC

9 Aiguilles	1.590 F
24 Aiguilles	2.590 F

COMMODORE

MPS 1270	
Jet d'encre	1.790 F

STAR

STAR LC 200	
Couleur	2.590 F
Star Jet d'encre	2.690 F

DISQUETTES

3 1/2

Certifiée sans erreur

par 10	4.80 F
par 100	4.60 F
par 300	4.40 F

Téléchargez vos jeux sur 3615 MICRO SWEET

Reprise de votre ancien ordinateur jusqu'à **50 %** de sa valeur actuelle pour tout achat de votre nouvel ordinateur

171 Bld Maxime Gorki 94800 VILLEJUIF
Métro Louis Arogon (Terminus)
(1) 46 77 14 00 Fax (1) 46 77 86 24

Service Vente Par Correspondance : (1) 47 26 18 06 - *demander Nathalie*
Service Après-Vente : (1) 47 26 16 17 - *demander Philippe*

Crédit Gratuit 4 mois
Après acceptation du dossier

BON DE COMMANDE à envoyer avec votre règlement à MICRO SWEET 171 Bld Maxime Gorki 94800 VILLEJUIF

Nom Prénom Adresse

Code Postal Ville

Tél (obligat.)

Désignation	Quant.	Prix Unit.	Montant
Frais de port : Accessoires 50 Frs ; Chronopost 24 h : 200 F (Ordinateur / Imprimante)			
		TOTAL TTC	

Règlement ☐Chèque ☐Mandat ☐Contre-remboursl ☐Carte Banc

N°

Date Expir

Chèque libellé à l'ordre de MICRO SWEET

Crédit gratuit : nous consulter

Date Signature

Offre valable jusqu'au 31/5/92 dans la limite des stocks disponibles

Le 40e jeu Lynx, c'es
Attention les yeux...
POWER
ON
OFF
LYNX
790F TTC

Avec la console ATARI LYNX, le jeu vidéo a fait un bond prodigieux! La nouvelle console LYNX 16 bits révolutionne le monde du jeu vidéo. Portable et tout en couleur, le LYNX est un remarquable bijou technologique. Tous les grands hits des jeux d'arcade et des nouveautés époustouflantes sont au rendez-vous – déjà 40 jeux passionnants au catalogue. En couleur et avec un son stéréo qui chahute. Le dernier né, c'est le célèbre Toki, l homme singe.

40 SUPER JEUX DISPONIBLES

APB	AWESOME GOLF*
BILL AND TED'S*	BLOCK OUT
BLUE LIGHTNING	CALIFORNIA GAMES (4)
CHECKERED FLAG	CHIP'S CHALLENGE
CRYSTAL MINES II*	ELECTROCOP
GATES OF ZENDOCON	GAUNTLET
HARD DRIVIN*	RAMPAGE
ISHIDO*	KLAX
MS. PAC MAN	NINJA GAIDEN
PAC LAND	PAPER BOY
ROAD BLASTERS	ROBO-SQUASH
ROBOTRON 2084*	RYGAR
SCRAPYARD DOG	SHANGAI
SLIME WORLD	STUN RUNNER
TOURNAMENT CYBERBALL*	TURBO SUB
TOKI*	CHESS CHALLENGE
VICKING CHILD	WARBIRDS
XENOPHOBE	XYBOTS*
ZARLOR MERCENARY	jeux à partir de 250 F TTC

*Dernière sortie

BIENTOT SUR VOS ECRANS

BASEBALL HEROES	BASKET BRAWL
CABAL	CASINO
DIRTY LARRY RENEGADE	DRACULA
GEO DUEL	HOCKEY
HYDRA	HYPERDROME
LEMMINGS	NFL FOOTBALL
PINBALL JAM	PIT FIGHTER
RAIDEN	SHADOW OF THE BEAST
SPACE WAR	STRIDER
SUPER SKWEEK	VINDICATORS

DES ACCESSOIRES POUR BICHONNER VOTRE LYNX

Câble Comlynx, pochette, attaché-case, adaptateur de voiture, pare-soleil, pack batteries.

Prix généralement constatés au 01/04/92

Les noms de produits cités dans ce document correspondent à des marques déposées par leurs propriétaires respectifs.

DECOUVREZ LES SECRETS DU LYNX ET DE SES JEUX

Lisez le numéro spécial LYNX d'Atari Magazine. Tous les jeux disponibles et ceux à venir sont passés en revue. Un ouvrage bourré de trucs et astuces. Du jamais vu, de l'inédit! **30 FF** seulement (frais d'envoi compris). Vendu uniquement par correspondance.

Adresser un chèque de 30 FF accompagné du bon de commande dûment renseigné à : ARTIPRESSE/ATARI MAGAZINE - 79, avenue Louis Roche 92238 Gennevilliers CEDEX

Nom

Prénom

Adresse

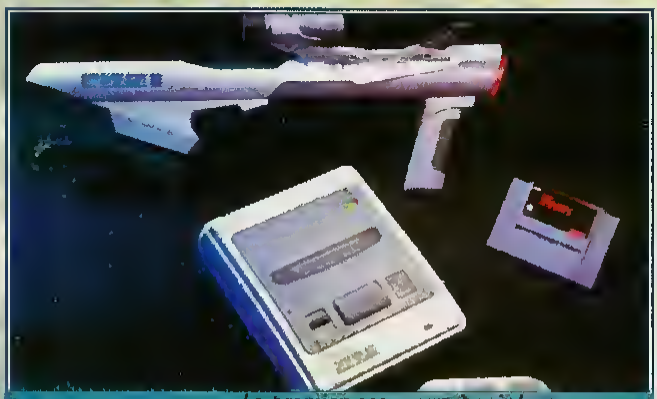
Code postal

Ville

ATARI

ATARI FRANCE - 79, avenue Louis Roche - 92230 Gennevilliers
Tel : (1)40.85 31 31 - 3615 ATARI

SUPER NINTENDO



Le premier accessoire à voir le jour sera le superscope (une sorte de bazooka) accompagné d'une cartouche contenant six jeux

Ca y est, la guerre va être totale ! Les deux plus importants protagonistes du jeux vidéos se retrouvent donc à égalité, chacun proposant une gamme complète, sur le marché des loisirs

Leader mondial sur le secteur 8 bits, Nintendo fut devançé par Sega et sa Megadrive sur le secteur 16 bits, permettant à cette dernière de réaliser des chiffres de vente très flatteurs. Cette nouvelle donne obligea Nintendo à réagir plus rapidement que prévu (deux ans se seront tout de même écoulés entre la sortie de la Megadrive et de la Super Nintendo), leur console 16 bits sortant en 92 et non fin 93, pour la plus grande joie des consommateurs.

Les caractéristiques techniques de la machine sont impressionantes avec pour microprocesseur un 65C816 (les spécialistes reconnaîtront celui du défun Apple 2GS) et cinq coprocesseurs spécialisés dans les graphismes et les effets. Ainsi, il est très facile de réaliser des zooms ou des rotations de plans bitmap (d'un dessin), la machine le permettant sans aucune technique de programmation particulière (cf F-Zero).

Au niveau du son, la Super Nintendo possède 13 voies sur 8 octaves autorisant toutes sortes de bruitages (cf. Super Mario 4) et digitalisations (cf. Super Tennis). La palette de couleurs n'est pas en reste avec 256 couleurs affichables simultanément parmi 32768. Pour compléter la fiche technique de la machine, sachez que la résolution graphique peut atteindre 512 x 448 et que 128 sprites dont la taille peut varier de 2 pixels x 2 pixels jusqu'à 64 x 64 sont gérables simultanément. Enfin, la memoire Ram de la Super Nintendo est de 128 Ko avec 128 Ko de mémoire vidéo.

Les premiers jeux développés, sans pour autant exploiter toutes les capacités de la Super Nintendo, démontre d'ores et déjà toutes les qualités ludiques de cette machine. La production de cartouches est d'ailleurs très importante, toutes les plus grandes compagnies japonaises (Konami, Capcom, Hudson, Taito, Enix...) travaillant dessus. L'Europe et les Etats-Unis via des sociétés telles Lucasfilm, Electronic Arts, Lorciel, Infogrames, Storm projettent également de nombreux jeux. Cela promet une logithèque vaste et variée.

Tout comme pour la Nes, la Super Nintendo est livré avec deux manettes, le cable péritel, l'alimentation secteur et, O joie, O bonheur fou, avec le dernier épisode de la saga Mario : Super Mario World (testé deux pages plus loin). Le tout pour 1290 francs, c'est à dire le même prix qu'une Megadrive avec le jeu Sonic.

En attendant les sorties respectives du Mega-CD pour Sega et du lecteur CD-Rom de Nintendo, la guerre risque bien d'être totale

La console dans sa version de base après l'avoir déballée du carton. Cherchez bien, Super Mario World doit être resté dans le fond !

MEGADRIVE

Console seule **890F**

Console avec 3 jeux **1490F**

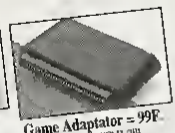
Console avec 1 jeu au choix* **990F**

Pour tout achat d'une console japonaise Ultima vous offre le magazine SEGA FAN Cup. d'une valeur de 60F

à choisi - parmi la sélection Ultima Games

PRO 1 = 190F
Après une enquête auprès des utilisateurs, Ultima a permis la Pro 1 manette de l'année : elle dépasse de tout ce qui se fait de mieux.

PRO 2 = 125F
Tir automatique contrôle de la vitesse de déplacement du jeu etc, vous saurez rien volontiers n'égalerez plus pour seulement 125F Ultima vous offre la Pro 2. Sympa non ! La Pro 2 est livrée avec un stick adaptable sur la touche de direction.



Game Adaptator = 99F
Permet aux malheureux qui désolent de ne pas pouvoir les cartouches japonaises d'accéder à la bouteuque complète des jeux disponibles. De plus le GA protège le volet d'insertion des cartouches.

JOYPAD 79F
Cable péritel 150F
Alimentation 160F
Cable Amstrad 190F
Cable pour moniteurs non péritel 150F

TS		NOUVEAUTES			
TMAN	390	DOUBLE DRAGON II	NC	F 22	450
IMMANDO II (MERCK) ..	450	IT CAMES FROM THE DESERT	NC	SUPER FANTAISY ZONE	290
CAP ATTACK	380	KID CAMELEON	NC	FUJI LEGEND TOKI	NC
VIL CRUSH	450	SUPER OFF ROAD	NC	TECNO WORLD CUP	450
OULS AND GHOST	390	ALISIA DRAGON	NC	IMMORTAL	450
E MONTANA FOOT BALL II	490	W.C. SOCCER	NC	JOHN MAIDEN II	490
SUKI SOLDIER	390	BUCK ROGERS	590	JOE MONTANA II	490
KENS VS CELTICS	450	TWO CRUDE DUDES	NC	ROROCOD JAMES POND II	450
IRVEL LAND	450	UNDEADLINE	450	RING OF POWER	490
KEY CASSLE OF ILLUSION	390	DAHNA	NC	YS III	490
NACO GRAND PRIX	320	FIGHTING MASTER	450	ROAD BLASTER	450
L HOCKEY	450	DONALD DUCK QUACKSHOOT	390	STORM LORD	NC
VENGE OF SHINOBI	390	WAR SONG	490	SD VARIS	450
NC	390	ROLLING THUNDER II	490	STEEL EMPIRE	NC
REET OF RAGE	450	TAIHEKI	350	TURBO OUT RUN	NC
RIDER	450	TASK FORCE HARRIER	350	PIT FIGHTER	NC
UNDER FORCE III	450	WANI WANI WORLD	390	CRUDE BUSTER	NC
E JAM AND EARL	320	BEAST WARRIOR	340	BADOMEN	NC
EED BALL II	390	F1 CIRCUS	450	WHERE IN TIME	
ADOW OF THE BEAST	390	WONDERBOY V	450	IS CARMEN SATRAGO	NC
IISTER BOXING	380	FANTAISY SOLDIER	350		
-S PAC MAN	390	PIT FIGHTER	NC	**PROMOS**	
VIL HUNTER	390	ROAD BLASTER	NC	**OUT RUN +**	
		MARIO LEMIEUX HOCKEY	450		

RUNARK.....390
CARCK DOWN +
PRO2 250
WONDERBOY III 220
GYNOUG 290
RUNARK.....250
MAGICAL BOY...190
GOLDEN AXE II .290
ROAD RASH 290
OUT RUN.....190
SPIDERMAN.....250
FANTASIA 290
CRACK DOWN. .190
VALIS IV .....NC
HELL FIRE.....220
JEWEL MASTER220
BLOCK OUT.....190

SUPER PROMO LECTEUR CD ROM 2490F
Fonctionne sur toutes les consoles (japonaises et françaises)
Titres disponibles: Ernest Evsa -> 390F 9ol Feace -> 390F Hesvy Nova -> 390F

ULTIMA games

LES AGENCES EN FRANCE

PARIS
5, bd Voltaire - 75011 - Tél. 16 (1) 43.38.96 31

PARIS
21, rue de Turin - 75008 - Tél. 16 (1) 42 94.97.14

LILLE
72, rue de Paris - 59800 - Tel. 20.42 09 09

BORDEAUX
3, cours Alsace Lorraine - 33000 - Tél. 56 44.47.70

NANTES
6, rue Mazagnan - 44100 - Tél. 40 69.15 92

TOURS
81, rue Michelet - 37000 - Tél. 47 05.78 50

PERPIGNAN
8, av. de Gde Bretagne - 66000 - Tél. 68 34.24 40

MARSEILLE
26, rue de la Palud - 13001 - Tel. 91 33.24 25

GAMEGEAR

Tous les titres et nouvesutés disponibles
JEU A PARTIR DE 190F

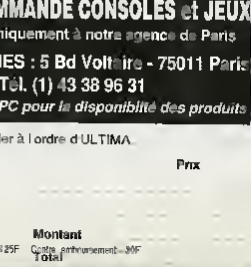
Alimentation 160F
Master Gear 150F
Loupe 150F

Gamegear + Sonic **NC**

NEO GEO

Néo Géo seule **2990F**

La Borne d'Arcade a domicile !



Néo Géo + FATAL FURY PROMO

Nouveautés: Last resort, Mutatio nstion

PROMOS :

Jeu à partir de 790F

JEU A 790 F
BASEBALL 2020
MAGICIAN LORD
CYBERLIPS
LEAGUE BOWLING

MEMORY CARD 190 F
2ème MANETTE 490 F

JEU A 1490 F
BURNING FIGHT
FATAL FURY
SOCCER BRAWL
FRENZY FOOTBALL
SENGOKU
EIGHT MAN
ROBO ARMY
THRASH RALLY

SUPER FAMICOM

+ de 50 titres disponibles

Pleine page, fonctionne sans ralenti, pour tous moniteurs et TV 50Hz
Toutes les cartouches américaines sont dispos!

SUPER NES + MARIO 1990F

SUPER FAMICOM + CONTRAT SPIRIT 1990F

TOUCHES SUPER FAMICOM ET SUPER NES

RAISER	390
A 88	390
HUR OUEST	590
TEL VANIA IV	550
TRAT SPIRIT	NC
RD	590
MAN FIGHT	550
AND MAC	550
MYSTICAL NINJA	590
PIT FIGHTER	590F
PILOT WING	590
SUPER MARIO LAND	590
ZELDA III NEW	640
SMATCH TV	590
SUPER FORMATION SOCCER	640
THUNDER SPIRIT	490
MAGIC SWORD	550
YS III	590

NOUVEAUTES

CONTRAT SPIRIT
HAT TRICK
ROHERO
STG
TOP RACER
SUPER VALIS
RUSHINGBEAT
FINAL PHANTASY II
SUPER ARESTA
EXHAUST
FINAL FIGHT II + CD
SIM CITY

JEU A PARTIR DE 100 F

NEC

pregrafx et 1 jeu 990F
pregrafx II et 1 jeu 1090F
portable + écran cristaux liquides 6490F
JRBO GT 2490F
JPERGRAFX + 1 JEU 1490F
JO NEC 3490F
ANETTE PRO1 190F

Nom Prénom
Adresse complete

Tél (obligatoire)
CB n°
Date d'expiration
Signature

En cas de paiement par chèque veuillez joindre celui ci à votre commande et le libeller à l'ordre d'ULTIMA.

BON DE COMMANDE CONSOLES et JEUX
à renvoyer uniquement à notre agence de Paris
ULTIMA GAMES : 5 Bd Voltaire - 75011 Paris
Tél. (1) 43 38 96 31
demander la VPC pour la disponibilité des produits

Produit	Prix	Produit	Prix

Montant
Port matériel 100F Port logiciel 25F Contre remboursement 30F
Total

SEGA, MEGA DRIVE, GAMEGEAR, LYNX, FAMICOM, NEO GEO, GOMEGEAR PAC, SUPER GRAFX, etc... sont des marques déposées de leur propriétaire respectif

SUPER MARIO WORLD

Le camarade Mario revient enfin sur le devant de la scène pour de nouvelles aventures
Pour marquer ce retour comme il se doit, ce personnage hors du commun est accompagné dans un premier temps d'une console Super Nintendo, à moins que ce ne soit le contraire
Dans le dernier épisode, le troisième de la saga, Mario et son frère Luigi jouaient les ratons laveurs pour sauver le monde des champignons. Aujourd'hui, nos deux compères se retrouvent de nouveau confrontés à leurs ennemis héréditaires, Bowser et sa clique de tortues Koopas
Nos braves héros jouissaient du repos du guerrier sous le soleil de Dinosaure Land lorsque l'orage éclata. Bowser et ses septs gamins capricieux venaient de mettre la main sur la belle princesse Toadstools et les dinosaures de l'île. Pour les délivrer et finir le jeu, vous devrez combattre les sept enfants du chef Koopa qui se sont réfugiés dans des chateaux placés sous haute surveillance.
Dans ce volet, Mario découvre trois nouvelles techniques d'exploration
Le premier mode permet de

Luigi sera-t-il plus ma que son frère ?

chevaucher le fidèle Yoshi, le sympathique dinosaure qui apparaît régulièrement dans les précédents épisodes.
Le héros moustachu

Ces tortues volontes permettent à notre héros de franchir son encombre cet énorme gouffre

Oui là, le bonus ! Je le vois, il me le fout ! Non mais !

peut également endosser une cape magique qui cingle les Koopas et leurs alliés en tournant rapidement sur lui-même. Cette cape sert également de parachute et autorise le vol libre (les résultats ne sont pas toujours garantis). Enfin, le Mario-Feu est à

Méfiez-vous, une fois à l'intérieur, il sera trop tard !

Super Nintendo. Même si cet épisode n'exploite pas totalement les capacités de cette console, l'intérêt du produit demeure intact. L'ensemble de la famille y trouve son compte de sensations, de bonne humeur et de tendresse.

Ces fantômes n'ont qu'une envie, vous faire passer de vie à trépas.

même d'utiliser des projectiles meurtriers. Voilà pour les principales innovations.
Côté réalisation, ce nouveau Mario présente un visage pimpant sur

Gen d'Or

La nage n'est certes pas la discipline favorite de Mario mais ce dernier ne rechigne pas à une petite baignade.

Christian Roux

97%

GRAPHISME	79 %
SON	90 %
ANIMATION	90 %
JOUABILITE	91 %

Jeu d' arcade / action
Edité par Nintendo
Super Nintendo : disponible

HOCKEY

Cette discipline sportive, qui commence à remporter un franc succès auprès du public français, débarque sur la console Lynx. La simulation met en scène les meilleures équipes américaines. Pour faciliter la prise en main du jeu, vous ne dirigez qu'un seul sportif. L'écran, lui, reste centré sur la balle. Si votre personnage sort de la zone visualisée, une flèche en précise la position. Lors des tirs au but, les mises en jeu ou les escarmouches entre les membres des deux équipes (la violence étant un élément qui revient assez souvent sur un terrain de Hockey sur glace), l'écran affiche de petits jeux d'arcade. La séance de boxe qui illustre les débats musclés entre les joueurs teigneux est tout particulièrement soignée avec notamment des animations très réalistes. L'ensemble de la réalisation n'est pas en reste avec une partie sonore qui joue parfaitement dans le ton. En pratiquant Hockey, les amateurs retrouveront avec plaisir tous les coups de leur sport favori.

Christian Roux

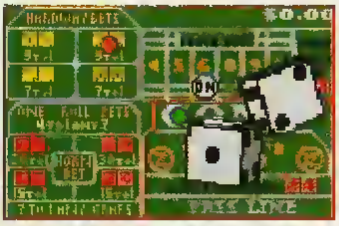
90%

GRAPHISME	90 %
SON	92 %
ANIMATION	89 %
JOUABILITE	90 %

Simulation sportive
Edité par Atari
Lynx : disponible

LYNX'S CASINO

Pour se donner des illusions de ruées vers l'or, les descendants des pionniers démocratisèrent les casinos. En début de partie, le joueur se retrouve à la tête de 1000 $. Afin de faire fructifier ce petit capital, les rutilantes machines à sous et autres vidéos poker constituent un investissement très abordable pour le commun des mortels. Plus aléatoire (si tant est que les jeux présentés dans un casino dépendent du domaine de l'aléatoire), vous pourrez tenter votre chance sur une table de black jack, de craps ou encore regarder l'indécise roulette. En dernier ressort, le banquier de l'établissement ne manque pas d'accueillir avec joie les futurs débiteurs. Lynx Casino repond parfaitement à l'artente des clients des salles où se pratique avec bonhomie la debauche financière. Sans être luxueux, les différents jeux roulent avec une certaine aisance. Le mode de sélection des divertissements par l'intermédiaire du déplacement d'un personnage dans l'enceinte du casino est également très agréable.



Christian Roux

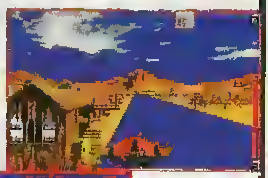
88%

GRAPHISME	79 %
SON	65 %
ANIMATION	- %
JOUABILITE	92 %

Jeu de hasard
Edité par Atari
Lynx : disponible

HYDRA

Hydra s'inspire des aventures de James Bond. Aboard d'une vedette puissamment armée, un agent secret doit se mesurer aux magnats de la drogue sur des canaux répartis sur la surface du globe. L'action se présente comme un jeu de course en fausse 3D (à base de sprites qui grossissent en se rapprochant du premier plan) dans lequel le joueur tente de repêcher des cargaisons de stupéfiants. Dans le même temps, il faut veiller à alimenter le reservoir du bateau en carburant, en naviguant au dessus de petites bouées vertes. Malgré sa bonne qualité d'animation et ses trois niveaux de difficultés, Hydra ne parvient pas à emballer le joueur. L'action est trop repetitive, sans surprise. Les réactions de la vedette sont les mêmes que vous avanciez à dix à l'heure ou a tres grande vitesse. Dans ces conditions, il est assez difficile de récupérer les sacs de poudre et surtout éviter les navires adverses. Il vaut mieux les anéantir avec le canon. En revanche, les graphismes et les divers bruitages sont d'un bon niveau.

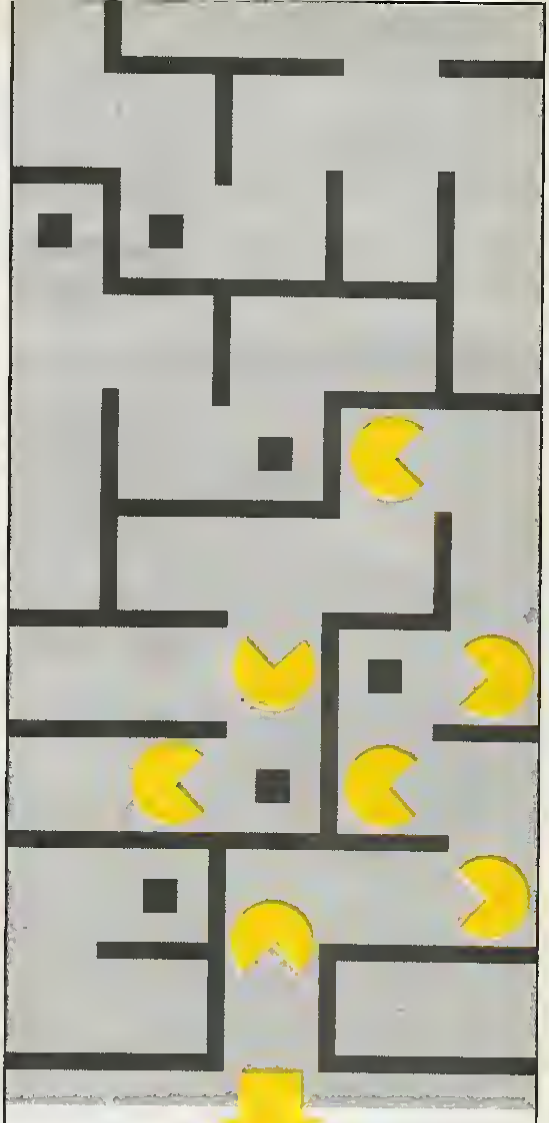


Christian Roux

72%

GRAPHISME	83 %
SON	86 %
ANIMATION	89 %
JOUABILITE	65 %

Jeu d'arcade
Edité par Atari
Lynx : disponible



Pour essayer
les meilleurs logiciels de jeux
parus chaque mois,
une seule direction :

fnac
Logiciels
Bercy 2

Centre Cial Bercy 2
accès périphérique
porte de Bercy
direction
Charenton le Pont
Tél. 49 77 82 80

fnac

Gen d'Or

SUPER SKWEEK

La lynx est vraiment une super bécane. La qualité de cette adaptation est à rendre jaloux les possesseurs de micros. Votre petite boule poilue doit redonner un peu de couleurs à un monde envahie par d'immondes créatures. Pour cela, votre héros doit se déplacer sur les cases. Vous pouvez tirer sur les ennemis et surtout rammasser les tonnes de bonus qui agrémentent chaque niveau.

La jouabilité est excellente, aidée en cela par une variété dans le jeu tout bonnement géniale.

Entre les cases qui disparaissent sous vos pieds, les murs qui apparaissent soudainement, les cases glassées sur lesquelles vous dérappez ou les flèches sur le sol qui vous obligent à aller dans une certaine direction, vous n'allez pas vous ennuyer. Les graphismes sont superbes et colorés, la musique entrainante. Un hit à posséder absolument.

Didier Latil

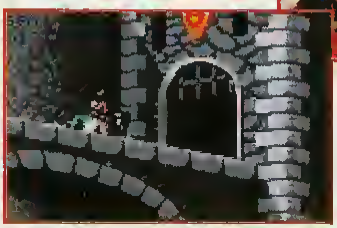
92%

GRAPHISME	85 %
SON	84 %
ANIMATION	84 %
JOUABILITE	92 %

Jeu d'arcade
Edité par Atari
Lynx : disponible

RAMPART

Incroyable ! La version Lynx de ce jeu de stratégie/arcade est une complète réussite. Vous allez devoir défendre vos châteaux contre des hordes de flottes adverses. Pour cela, vous devez commencer par choisir l'emplacement de votre château. Ensuite, vous placez vos canons dans votre forteresse pour enfin tirer à boulets rouges sur les gallions ennemis. Ceux-ci se défendent bien évidemment, causant de nombreux dommâges à vos constructions.



La phase suivante consiste alors à placer divers murs, de formes aléatoires, pour rendre votre château à nouveau imprenable. Plus cela va et plus le jeu se complique, avec plus d'ennemis et un territoire lus grand à défendre.

Le jeu est très jouables, même si on peut regretter une très légère lenteur lors du déplacement du curseur.

Sinon, Rampart est vraiment sympa et surtout ultra-prenant.

Didier Latil

86%

GRAPHISME	89 %
SON	85 %
ANIMATION	89 %
JOUABILITE	88 %

Jeu de stratégie / arcade
Edité par Atari
Lynx : disponible

KOMELEC
à la FOIRE DE PARIS
du 29 AVRIL au 10 MAI
HALL 1 - STAND H81

KOMELEC
la liaison informatique
CONNECTIQUE/JEUX

JOYSTICK ATARI/AMIGA
Ref GP 301 — 150 F

JOYSTICK INFRAROUGE
Ref GP 304 — 300 F

JOYSTICK PC
Ref TS 500 — 150 F

CARTE JOYSTICK PC 2 Ports
Ref KOM 71 — 170 F
TS 500 et KOM 71 — 280 F

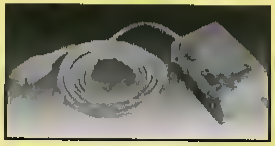
DOUBLEUR de JOYSTICK AMSTRAD
Ref GP 245 — 60 F

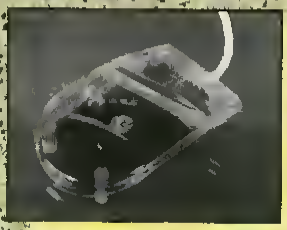
QUADRUPLEUR de JOYSTICK ATARI/AMIGA
Ref GP 246 — 90 F

RALLONGE JOYSTICK
0.30 m Ref GP 243 — 40 F

RALLONGE JOYSTICK
1.80 m Ref GP 244 — 70 F

COMMUTATEUR DE JOYSTICK/SOURIS pour ATARI/AMIGA
Ref GP 220 — 150 F



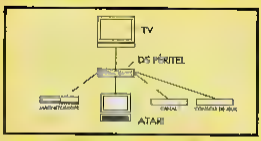


SOURIS TRANSPARENTE
- Ref GP 300 T - Livree avec tapis Compatible ATARI & AMIGA — 200 F
- Ref GP 306 T Compatible AMIGA — 145 F
- Ref GP 296 Compatible ATARI — 145 F

Gamme d'adaptateurs pour Consoles de Jeux SEGA et NINTENDO (avec sortie Peritel) pour moniteurs AMSTRAD, ATARI et COMMODORE
150 F

BOITE DE RANGEMENT pour 80 disquettes
3" 1/2 (fermeture a dé) Ref GP 297 — 50 F

TAPIS DE SOURIS ANTISTATIQUE
20 F

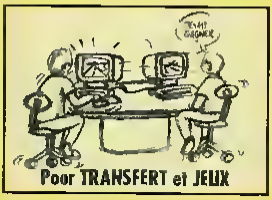


PARTAGEUR VIDEO MANUEL
Ref DS PERI 4 (4E/1S) — 406 F
Existe aussi en 2E/1S et 2E/2S

CABLE HARD COPY ATARI
Ref GP 280 — 120 F

RALLONGE MONITEUR/ATARI (1.80m)
Ref GP 248 — 130 F

CABLE NULL MODEM (2m)
ATARI/ATARI, ATARI/PC ou AMIGA/AMIGA
Ref AA 332 B — 150 F
ou ATARI/MAC
Ref KOM MAC — 140 F


Pour TRANSFERT et JEUX

CABLE SEGA pour TV
Ref GP 305 — 90 F

CABLE
Pour AMIGA/TV - Ref GP 903 — 90 F
Pour ATARI/TV - Ref GP 901 — 90 F

RALLONGE MONITEUR/AMIGA
Ref GP 249 — 130 F

CARTES DE JEUX pour Mégadrive 250 F

REF	JEUX	REF	JEUX
A1	HEAVY UNIT	A14	ARCUS ODYSSEY
A2	ARROW FLASH	A15	SAINT SWORD
A3	MIDNIGHT RESISTANCE	A16	DINO CAND
A4	DANGER SEED	A17	THUNDER FOX
A5	RING SIDGE ANGEL	A18	MASTER OF WEAPON
A6	ATOMIC ROBOKID	A19	GALAXY FORCE
A7	HELL GHOST	A20	EL VIENTO
A8	VERY TEX	A21	DEVIL CRASH
A9	DREAM OF CAPTAIN III	A22	STAR CRUSIER
		A23	THE WAR WOLF
A10	GANRES	A24	RUN ARK
A11	ZERO WING	A25	GOLDEN AXE II
A12	WERE WOLF	A26	TASK FORCE HARRIEREX
A13	SHARKI SHARKI SHARKI	A27	DANNA

2 JEUX en 1 — 320 F

KA.GE.KI.TGEIRIS
Ref B1

DANGER SEED/THE SNADOW DONCER
Ref B2

THUNDER FORCE/NORTHERN
Ref B3

KOMELEC PARIS « Grand Public » *
4, rue Yves Toudic 75010 Paris - M° REPUBLIQUE
Tél (1) 42 08 63 10 / (1) 42 08 54 07
Fax (1) 42 08 59 05

KOMELEC LYON « Grand Public » *
36, rue Juliette RECAMIER 69006 LYON
Tel 78 24 90 60 - Fax 78 24 76 60

* Ouvert du lundi au samedi de 10h a 12h30 et de 13h45 à 19h

KOMELEC BAGNOLET « Professionnel »
M° GALLIENI - « Le Carnot » 12, rue Sadi Carnot 93170 Bagnolet
Tél (1) 43 63 64 64 Fax (1) 43 63 77 32

OUVERTURE PROCHAINE DE KOMELEC MARSEILLE

Commande mini (sur papier libre) 100 F Administrations & Sociétés bon de C^de minimum 1000 FHT Catalogue 32 F (remboursés a la 1ère commande) Port + 40 F jusqu'à 3 kg 70 F en colissimo Prix indicatifs La présente liste de prix annule et remplace toutes les precedentes Extrait de notre catalogue connectique
LES PRIX S'ENTENDENT TTC

Les marques citees sont déposées par leur proprietaire respectif

FORGOTTEN WORLD

Adapté sur presque toutes les machines, ce jeu est l'une des meilleures versions que je n'ai jamais vue. L'adaptation est pratiquement identique à l'arcade. Et à part les ralentissements lorsqu'il y a un grand nombre d'ennemis, le jeu n'a pas de défauts.

Vous incarnez ici un homme, armé d'une sorte de bazooka.

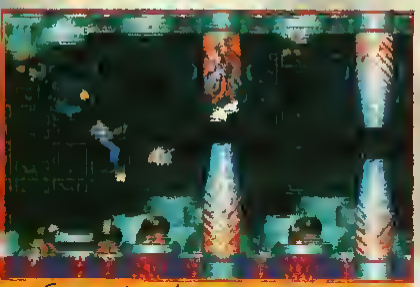
Il doit se défaire de toutes sortes d'ennemis afin d'arriver à l'ennemi final et passer au tableau suivant.

La difficulté est très progressive et permet d'aller assez loin dans le jeu.

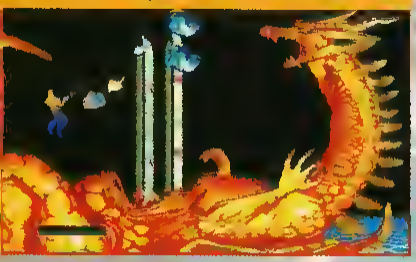
Les décors sont très fins et colorés et les ennemis de toute beauté. Les " boss " sont tous très différents et certains sont énormes. A vous de trouver leur talon d'Achille.

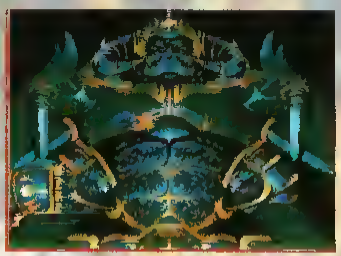
Pour vous aider, vous avez une sorte de boule qui tire des projectiles variant selon votre envie et surtout votre argent.

En effet, un grand nombre d'ennemis laissent place à des boules qui, si vous les ramassez, vous donnent de l'argent. Dans certains endroits, vous trouverez des boutiques qui vous permettront d'augmenter la puissance de votre arme et d'acheter de l'énergie et des armures.



Comme pour la version micro, votre héros devra à la fois tirer sur tout ce qui bouge et éviter les obstacles.





Un bien grand jeu, qui vous fera passer de longs moments, crispé sur votre manette.

Les explosions sont vraiment impressionnantes et surtout très nombreuses. Un feu d'artifice de couleurs et de sprites.

Phillippe Querleux

GRAPHISME	92 %
SON	90 %
ANIMATION	86 %
JOUABILITE	90 %

90%

Jeu d'arcade
Edité par Nec Avenue
CoregrafX Super CD : disponible

CONCOURS

COMME "PRESQUE" TOUS LES MOIS

SODIPENG ET GENERATION 4

ORGANISENT UN GRAND CONCOURS A L'ANNEE
CE MOIS-CI GAGNEZ UN LOT EXCEPTIONNEL

"Un lecteur CD-Rom pour console CoregrafX"

1 Forgotten World est un jeu...
a : d'aventure
b : shoot'em up
c : wargame

2 A quel niveau se trouve le "SARCOPHAGE" ?
a : niveau 4
b : niveau 5
c : niveau 6

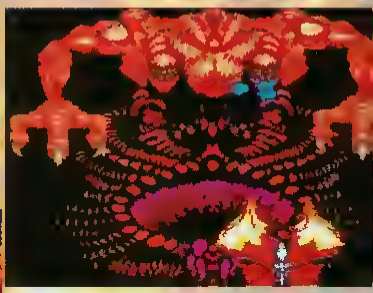
3 Quelle est la manette qui est vendue avec le jeu ?
a : AVENUE PAD 3
b : XE1 PRO
c : SODIPAD

Envoyez vos réponses sur carte postale uniquement à :

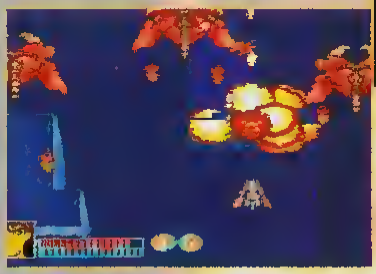
Génération 4
Concours Sodipeng
Forgotten World
19, rue Hégésippe MOREAU
75018 PARIS

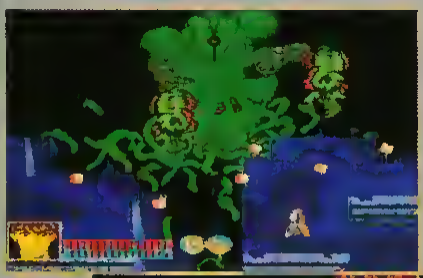
Avant le 25 mai,
le cachet de la poste faisant foi.

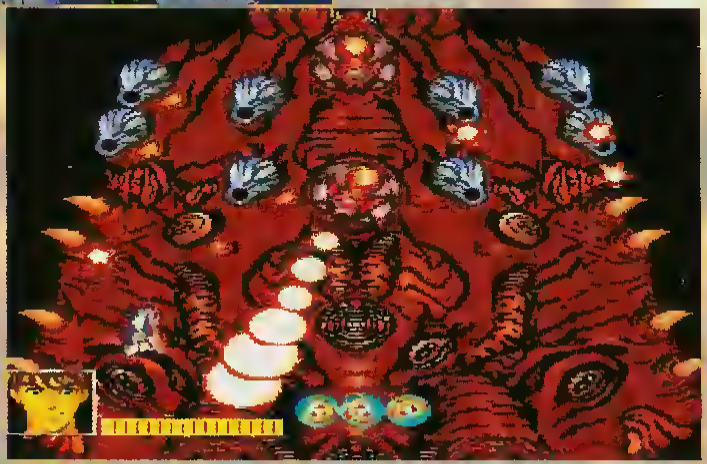
PSYCHIC STORM



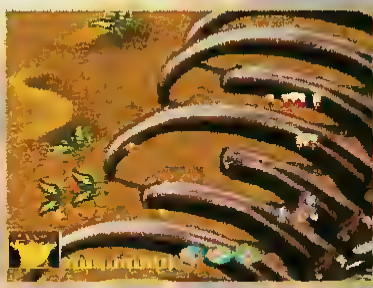
Dans la plus pure tradition des jeux de tir du genre Gunhed, voici Psychic Storm. Le jeu commence par une présentation du genre "dessins animés" où les héros ont la même tête que dans les chevaliers du zodiaque ou autres feuilletons du genre. Vous choisissez alors entre quatre pilotes qui ont chacun un vaisseau différent. Ces vaisseaux ont une autre particularité : ils peuvent se transformer dans les moments difficiles. Vous allez devoir débarrasser plusieurs planètes des bases ennemies très bien protégées. Les unes sont sur des planètes désertes, d'autres sont au fond de l'eau ou dans le ciel. Les ennemis sont très variés et vous aurez à affronter des vaisseaux, des tortues, des serpents, des météorites et bien d'autres ennemis. Certains d'entre-eux (ceux qui clignotent) recèlent des bonus qui vous rendront de l'énergie ou augmenteront la puissance de votre arme. Lors des transformations, votre vaisseau doit récupérer des bonus sinon, la mutation sera de très courte durée. Au bout du parcours, un signal retentit et vous indique que l'ennemi de fin de niveau n'est pas loin. Dans les premiers niveaux, ils sont assez peu résistants, mais vers la fin, c'est plus délicat.

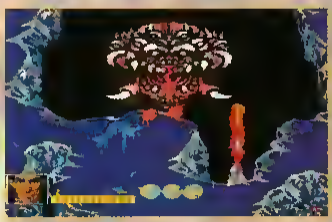






Ceci dit, le jeu est assez facile car j'en suis venu à bout avec deux crédits en un peu moins de deux heures. N'en déplaise aux misogynes, mon vaisseau préféré est celui de la jeune fille. Na !





Philippe Querleux

89%

GRAPHISME	83 %
SON	89 %
ANIMATION	88 %
JOUABILITE	92 %

Jeu de tir
Edité par Laser Soft
CoregrafX Super CD : disponible

JAGUAR XJ220

Mesurez votre Jaguar XJ220 à 31 autres supercars telles que des Ferraris, des Porsches et des Lamborghinis sur plus de trente six circuits à travers douze pays différents. Faites sous la pluie ou le beau temps et affrontez des chutes d'eau, les tunnels, les collines, des ponts et des passages sous les montagnes.

- Le brouillard, le vent, de la pluie et des tempêtes de sable.
- Un ou deux joueurs, option division de l'écran.
- contrôle joystick ou souris.
- Editeur de cartes – création de vos propres circuits.
- Une stratégie de management financier.

Distribué par
UBISOFT
a/1a Rue de Valmy
93100
Montreuil/Bois

Disponible dans les FNAC et dans les meilleurs points de vente.

CORE

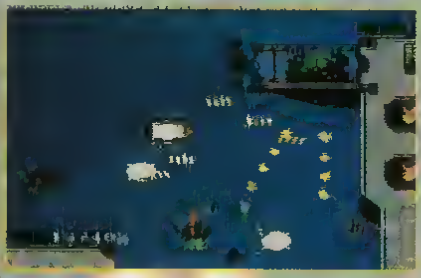
TRADEWINDS HOUSE, 69/71A ASHBOURNE ROAD, DERBY DE3 3FS.
TELEPHONE: (0332) 297797 FACSIMILE: (0332) 381511

Photos d'écran sur Amiga.

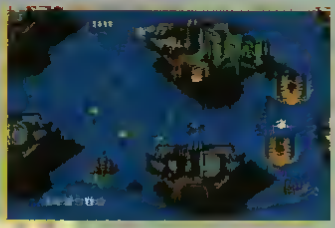
Disponible sur ATARI ST/STE et AMIGA (un Méga nécessaire)

SUPER RAIDEN

En 2090, la terre a été en partie détruite suite à une invasion extraterrestre. La découverte d'un vaisseau a alors permis de construire un chasseur super puissant que vous êtes chargé de piloter. Deux sortes d'armes sont disponibles : les tirs laser et les tirs traditionnels. Ceux-ci peuvent augmenter grâce à des bonus. Suivant les couleurs de ces bonus, vos armes se transforment



ou deviennent plus puissantes. Vous avez aussi la possibilité de lancer des bombes, des missiles (ordinaires ou à tête chercheuse). A noter que les missiles partent tout seul lorsque vous tirez et que les bombes ne partent que si vous pressez le deuxième bouton. Le jeu est vu de dessus avec un scrolling vertical. Il n'est pas sans rappeler du reste le célèbre Tiger Heli.

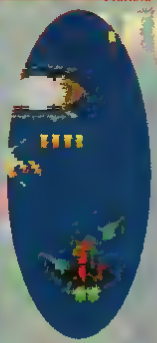


Vous rencontrez toutes sortes d'ennemis soit au sol, soit en l'air. Les graphismes sont très propres et la bande son qui accompagne le jeu est superbe. Le jeu est très prenant et l'on a du mal à lâcher sa manette lorsque l'on a commencé à jouer.

Si par malheur vous perdiez vos armes à ce stade du jeu, votre périple risque fort de stopper net.

Evidemment, il vous faut posséder pour cela soit un super CD ROM, soit la carte système, soit une Duo.
Mais quand on aime...

Se débarasser du boss du deuxième niveau est encore relativement simple.



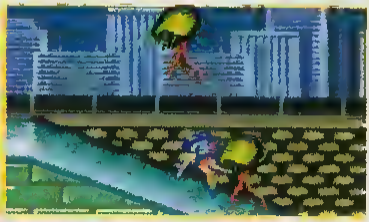
Philippe Querleux

92%

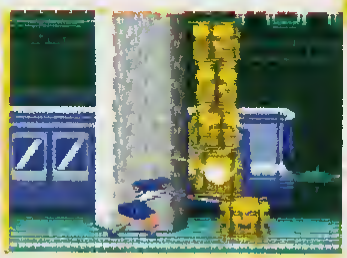
GRAPHISME	86 %
SON	91 %
ANIMATION	92 %
JOUABILITE	93 %

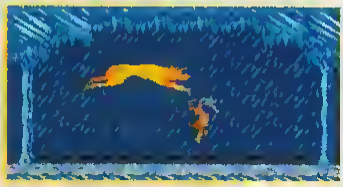
Jeu de tir
Edité par Hudson Soft
CoregrafX Super CD : disponible

THE LEGEND OF A FANTASM SOLDIER



Voici la suite de la suite de la suite du célèbre Valis, soit Valis 12 ou un truc dans le genre. Vous incarnez une jeune fille qui doit grâce à son epée et son courage traverser plusieurs niveaux. Comme dans toute la serie, votre epée n'est que fort peu puissante, mais grâce aux bonus, elle se transformera rapidement en une arme redoutable. A la fin de chaque niveau, vous allez devoir affronter un super monstre. Vous devrez alors bien etudier celui-ci afin de savoir comment éviter ses attaques et l'éliminer. Les graphismes sont à la hauteur de la console, la musique est de très bonne qualité, mais personnellement, je trouve le maniement du personnage assez mauvais, et la jeune fille se deplace trop lentement à mon goût. Les boutons ne réagissent pas très bien egalement et parfois, lorsque vous desirez sauter, l'héroine refuse tout net. Ceci dit, le jeu reste quand même très plaisant et ravira les fans du genre.



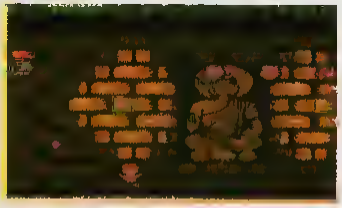


78%

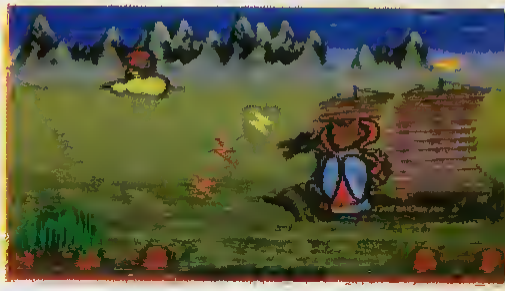
Philippe Querleux

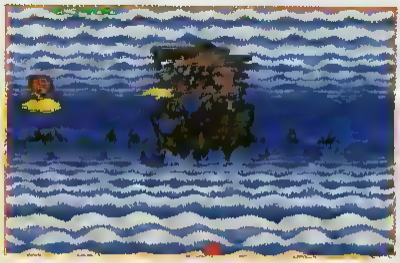
Simulation d'arcade / action
Edité par Psygnosis
CoregrafX Super CD : dispo

CLOUD MASTER



Encore un jeu de tir, mais celui-ci ne nécessite pas l'achat du Super CD ROM. Le personnage que vous dirigez dans ce jeu, est juche sur un nuage. Comme il se doit dans les jeux du genre, il peut tirer et ses armes deviendront de plus en plus puissantes au gre des bonus que vous ramasserez. Les premières minutes sont assez crispantes et c'est à coup de " reset " que vous jouerez tant il est rageant de se faire toucher dès le debut. Mais après quelques minutes, vous arriverez à éviter les ennemis et leurs projectiles. Arrive à mi-chemin dans ce niveau, vous pourrez acheter une super arme, mais vous devrez bien la choisir car vous ne pourrez en acquerir qu'une seule. Vous avez un petit ennemi à la moitie du niveau et le boss à la fin de chaque tableau. Gokuraku Chuka Taisen, puisque tel est son nom, est un bon jeu de tir, avec tous les ingrédient que l'on retrouve dans les shoot'm up.





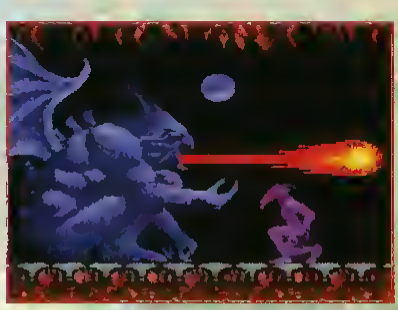
83%

Philippe Querleux

Jeu de tir
Edité par Mindscope
CoregrafX : disponible

SHADOW OF THE BEAST

Psygnosis n'est plus une compagnie à présenter et tous les amateurs connaissent ce jeu, qui fut l'un des plus marquants lors de sa sortie sur Amiga. Le voilà maintenant adapté sur la console Nec.



Le support CD apporte une bande son de toute beauté, et vous avez en plus la possibilité d'écouter tous les morceaux les uns après les autres.

Après avoir chargé le jeu, vous choisissez le nombre de crédits que vous désirez, puis l'aventure commence. Je ne vous cacherai pas plus longtemps que cette version est loin d'être aussi belle que sur Amiga et lorsque vous descendez dans les grottes, vous n'avez plus ces splendides fonds qui se déplacent. Ici, le fond des grottes est sombre, mais le jeu a gagné énormement en jouabilité. Cette facilité de jouer m'a fait redécouvrir un jeu auquel je n'avais pas beaucoup joué sur mon micro. Si la difficulté est moindre dans les débuts du jeu, elle s'amplifie au cours de votre progression et vous vous retrouvez bientôt devant des ennemis qui semblent indestructibles. Un jeu superbe, même s'il n'est pas aussi beau que les versions micros. Les programmeurs ont heureusement eu la bonne idée d'améliorer ce qui gênait beaucoup d'entre nous sur Amiga, la jouabilité.

Philippe Querleux

88%

GRAPHISME	80 %
SON	94 %
ANIMATION	88 %
JOUABILITE	90 %

Jeu d'arcade / action
Edité par Psygnosis
CoregrafX Super CD : disponible

L'EVENEMENT SPORTIF !

SODIPENG
1, rue de Valmy - Porte 10
93100 MONTREUIL-SOUS-BOIS
Tel : (1) 48 57 78 35
Fax : (1) 48 57 48 27

3615 SODIPENG

36 15 SODIPENG

CORE GRAFX + 1 jeu
999 F*

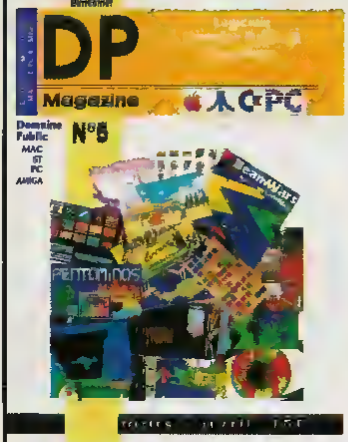
SUPER GRAFX + 1 jeu
1490 F*

PC ENGINE GT + 1 jeu
2490 F*

PC ENGINE DUO
+ 1 jeu CD ROM
3790 F*

SUPER CD-ROM 2
2890 F*

* Prix publics conseillés



Difficile de trouver Domaine Public Magazine en Kiosque.

ABONNEZ-VOUS!

1 An
6 numéros
75 F ttc

Nom
Prenom
Adresse

Ville
Code Postal

Veuillez m abonner pendant un an, soit 6 numeros au prix de 75 F TTC

Règlement par chèque bancaire ou postal àl'ordre de

PRESSIMAGE
Service abonnements
DP Magazine
210, rue du Fb St Martin
75010 Paris

Date Signature

Précisez à partir N°5 - S.V.P. !

DP Magazine - des logiciels domaine public pour MacIntosh, Atari, Amiga & PC

Voici des nouveautés, puur AMIGA !!!

AM267 G
GOLEM - Slideshow de Golem, le célèbre graphiste du groupe Anarchy a l epoque

dans Gate Les images ont surtout pour thème l'héroic Fantasy Tous les graphismes sont en 32 couleurs, de très bonne qualité.

AM268 E 1/2 & 2/2
OIGITAL OISCO - Beaucoup de musiques assez agréables dans cette production du groupe Crome

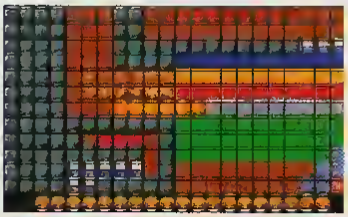
AM269 C
SMASH THE BEAST - Préversion jouable de ce jeu vu de dessus Vous vous deplacez

dans un labyrinthe, ou il vous faudra trouver argent et clefs pour avancer Les gloutons verts et autres affreux monstres sillonnent le parcours pour vous arrêter Le terrain de jeu est tres grand, et le scrolling est multi directionnel En complement sur le disque, vous pourrez admirer quelques démos recentes des groupes origin et dark demon

AM270 F
POX Compilation d'intros du groupe PARADOX, mais aussi de démos qui ont fait la reputation de ce groupe, telle que la beach volley démo, la demo de Freddy, ou encore la drunk desert

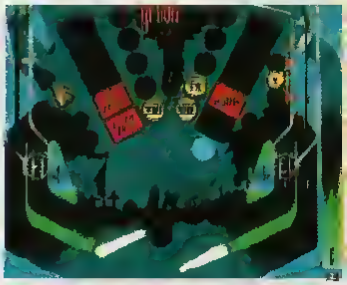
AM271 C
FRANTIC - Conversion de Frantic Freddie, un des classiques du C64 Le jeu a un peu vieilli, mais on retrouve un grand plaisir à jouer Vous devez déplacer un personnage sur plusieurs étages pour recupérer des sacs de pièces d'or avant de vous faire dévorer par des moustres Le but est surtout de trouver le chemin le plus court entre les sacs, cac les ennemis se dirigent vite vers vous Une demo pour completer le disk near dark, de la 3D

AM272 C
PHOENIX - Plusieurs jeux et quelques démos Miam Man Vous devez manger tous les bonus d'un labyrinthe à l'aide de votre



serpent, malheureusement, plus vous mangez, plus vous grandissez Quand vous atteignez une taille importante, il est difficile de ne pas se mordre la queue ce qui est mortel ! Vous pourrez aussi vous exercer dans une course de voitures ou il vous faudra beaucoup de réflexes, et un joystick solide

AM275 C
PINBALL OREAM Superbe preversion jouable de ce flipper Le jeu est bride à environ 5 minutes par partie, mais quelles parties ! Le flipper scroll parfaitement sur



tout l'écran, les graphismes sont splendides, et le jeu est d'une rapidité exemplaire Tout est bien dosé, les bruitages accompagnent une action soutenue La jouabilité est excellente Une fois que vous y aurez touche, vous ne le lâcherez plus Le disk est complète par des démos de Dual Crew, Strange et Succès

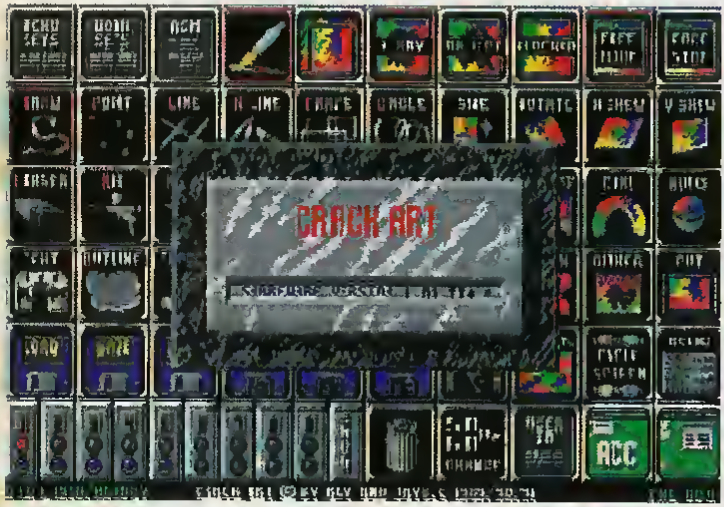
AM276 A
ANTIVIRUS - Nouvelle version de cette disquette Vous pourrez maintenant combattre efficacement le saddam virus Pour ce faire, la version 5 40 du virus checker, le Schwartzkot killer ainsi que le virusX 4 4 Vous pourrez aussi placer sur toutes vos disquettes le virus-hunter 3 41, ce qui vous évitera de mauvaises surprises

Voici des nouveautés, pour ATARI ST, STE & TT !!!

ST614 G **V_GO_SET.TOS**

Crack Art - Tous modèles Couleur

Alors que les Allemands se passionnent pour



Néochrome, en France l'utilitaire graphique "standard" a été et reste encore Degas Elite. En voici un "presque" clone, qui se pilote EXACTEMENT comme Degas, avec des options géniales pour les blocs. Indispensable - **CRACKART.TDS**

ST621 A

VIRUS GO SET - Tous modèles Monochrome

Voila un utilitaire qui va faire peur aux phobiques des maladies, puisqu'il se propose d'installer vous même des VIRUS sur vos boots ! Vous pouvez même parametrer apres combien de reproduction les "monstres" entreront en action... Evidemment ils ne font rien de méchants. Heureusement - **V_GO_SET.TOS**

ST622 F

MAGGIE DISK 8 - Tous modèles

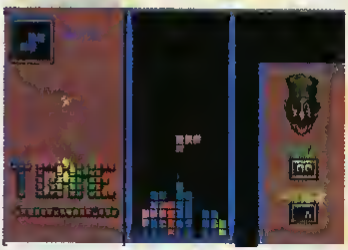
Si vous ne connaissez pas encore les journaux sur disquettes, commencez par celui-ci. La reference en la matière en est déjà à sa version 8, la meilleure à ce jour du point de vue rédactionnel et interface - **MAGGIE8.MSA**

ST620 C

BREAKOUT - Tous modèles Monochrome

Ohhh un casse brique ! Celui ci est monochrome d'une part, et contient absolument TOUS les pouvoirs de TOUS les autres casse briques d'autre part. A vos raquettes - **BREAKOUT.TOS**

T GAME - Tous modèles Couleur



Le meilleur clone de Tetris à l'heure actuelle sur ST ! Vous pouvez d'ailleurs choisir de jouer a T Game (avec des niveaux et des mots de passe) ou à Tetris ! Les Fans de Tetris seront des Fans de T GAME - **T_GAME.TOS**

DRAGON 2 - Tous modèles-Monochrome

Vous avez aimé SHANGAI ? Match It ? En voici une (très bonne) version monochrome, le but est d'éliminer toutes les paires d'une sorte de domino geant. Cette version possède une AIDE pratique - **DRAGON_2.TOS**

ST629 F

THE LIGHTNING DEMO - ST/STE-Couleur

Une démo ! Une très bonne Mégadémo même composée par les Pendragons avec FullScreen dans le main menu, Soundtrack et autres merveilles pour les yeux et les oreilles - **PENDRAGO.MSA**

ST630 G

BD STUDIO DEMO 1.0 - Tous modèles-Monochrome

Vous avez du talent !!! Mais si ! La preuve, en utilisant cette version d'évaluation de ce logiciel de création de Bande Dessinées vous aliez découvrir que la BD c'est amusant. Par Esat. - **BDSTUDIO.MSA**

Atari ST &TT

Amiga

Macintash

PC 3 1/2

Matériel

Référence	Titre ou description	Prix
	Frais de port	15 F
	Total	

Encerclez le type de micro que vous utilisez. Inscrivez OBLIGATOIREMENT la référence de la disquette sur six caracteres, ainsi que son prix. Attention dans le total n'oubliez pas d'inclure les frais de port!

BON DE COMMANDE

Voici des nouveautés, pour ATARI ST, STE & TT !!!

PC644 G
LUXOPC, QA - VGA et un 386sx mini
Voici deux animations de type FLI. LUXOPC est un petit dessin animé & une

lampe de bureau joue l'équilibriste sur une boule.. très sympa et un graphisme a couper le souffle. QA, petite anim' qui pourrait être

issue du film Métropolis ou peut-être T2 ! Les amateurs de belles images fluides et colorées ne seront pas deçus

PC647 C
LE COUTEAU ROUGE, LE DORMEUR DE L'INFINI, DES2000 - CGA, EGA, VGA
Un package de David Farenzena, pro-

grammeur Belge de talent. Le Dormeur de l'infini est sa dernière création. Vous avez été choisi pour vos états de service et votre situation familiale pour participer à la plus folle des missions. Cette mission devrait durer mille ans ! Mais... Vous allez vivre une odyssée galactique et revenir sur la terre, vieilli de 50 ans. Une terre ravagée et trop chaude pour y vivre. Vous devrez découvrir ce qui s'est passé durant le huit millénaires de votre absence. De superbes graphismes et un scénario en béton. Le couteau rouge est aussi un jeu d'aventure mais un peu moins riche en graphismes, ceci dit le scénario est aussi très bon. Dess200, des utilitaires graphiques de manipulation de sprites entre autres.

PC659 C
MAZEBALL, SPIDEY - CGA, EGA, VGA
SPIDEY ou The Amazing Spiderman. Votre héros est complètement fou. Il grimpe aux murs, marche aux plafonds, fait des saut périlleux, tire un fil pour se balancer et n'a pas peur des méchants. A la droite de l'écran, vous contrôlerez l'état de santé de Spiderman grâce à la désintégration de son

corps au fur et à mesure des blessures. Vous ne pourrez plus vous en passer ! ! Les possesseurs de Sound Blaster seront gâtés. MAZEBALL, éternel jeu de la bille qui doit traverser un labyrinthe sans tomber dans les trous, vous devez avoir une souris pour ce jeux assez facile, au départ du moins.

NOTRE ADRESSE	PRESSIMAGE - 210, rue du Faubourg Saint-Martin - 75010 Paris - Metro Château Landon
NOS HORAIRES	Du Lundi au Vendredi de 13h30 à 14h30 & de 17h00 à 18h30 - Samedi de 14h00 à 17h00
LE TELEPHONE	(1) 46 07 21 97 - à partir de 17 heures, **sauf** le **Samedi & le Lundi !** Ce numéro n'est mis en place que pour répondre aux questions concernant vos commandes

Bon de Commande

Veuillez adresser la commande à l'adresse suivante:

Nom ..... Prénom .....
Adresse .....
CP ..... Ville .....
Pays .....

Chèque ☐ Mandat ☐ CCP ☐ Swift ☐ Eurochèque (ajoutez 71 francs) ☐

Le règlement est adressé à l'ordre de PRESSIMAGE - 210 rue du Fg St Martin - 75010 Paris

Signez ici s'il vous plait : .....

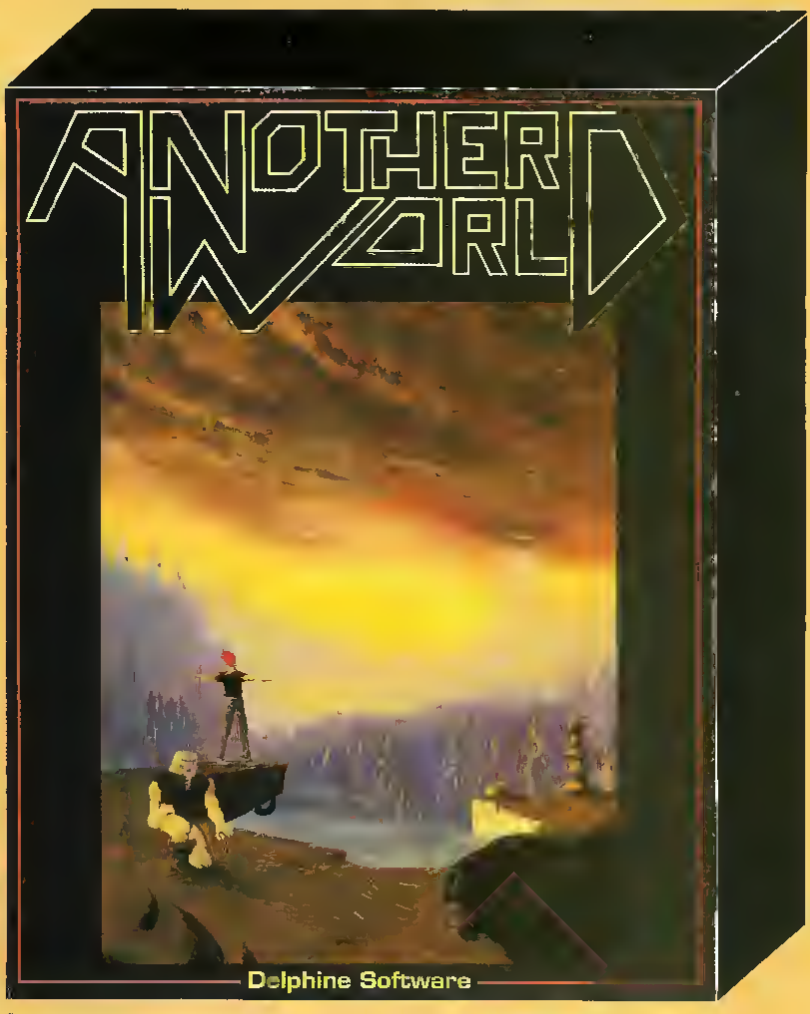
Conditions de vente: 50 F la disquette / 200 F les 5 disquettes / 500 F les 15 disquettes. Pour les produits de la Boutique vous vous référez au prix qui est indiqué.

Les produits sont envoyés sous trois semaines. Les chèques sont encaissés seulement lors de la livraison. Si un produit est manquant, la livraison sera effectuée pour ne pas tarder l'envoi. Les produits ne sont pas repris. Seuls les disquettes DEFECTUEUSES sont ECHANGEES

ATTENTION !

LA QUASI TOTALITE DES PRODUITS DE LA BOUTIQUE EST EN FRANCAIS. LA QUASI TOTALITE DES PRODUITS DU DP N'EST PAS TRADUITE

Le chef d'œuvre de l'année enfin sur P.C.



Disponible également sur **ATARI** et **AMIGA**

▲ ***TILT D'OR*** du meilleur Jeu d'Action Aventure

▲ ***4 D'OR*** du meilleur Jeu Action Original

▲ ***4 D'OR*** de la meilleure Animation

▲ Platinium Triad ***AWARD*** (USA)

▲ Adventure ***AWARDS*** (USA)

Delphine Software : 4 D'OR de la meilleure compagnie française

150, boulevard Haussmann - 75008 Paris - **Tél.** (1) 49 53 00 03

LA MAGIE DE SPIELBERG VA ILLUMINER VOS MICROS

HOOK™

PETER PAN a grandit et vit désormais bien loin de NEVERLAND
Cependant, son ennemi de toujours, LE CAPITAINE CROCHET ne l'a pas oublié et s'apprête à se venger.
En kidnappant les enfants de PETER, il attire notre héros sur
L'ILE DES PIRATES ET DES ENFANTS PERDU.
PETER n'a pas le choix, il devra affronter le terrible CAPITAINE CROCHET s'il veut sauver ses enfants.
Aidé par la "Fée CLOCHETTE", vous êtes PETER dans ce merveilleux jeu d'aventure intéractif plein de dangers, de rebondissements et de FEERIE.

"HOOK est BRILLANTISSIME, SUBLIMISSIME, GENIALISSIME."
Magazine STALAG

Le magazine JOYSTICK a dit:
"HOOK est un jeu d'aventure très impressionnant et spécialement, et les amateurs de contes, de mythes et d'aventure sont se régaler..."

DISPONIBLE SUR
Nintendo

ocean®

ATARI ST, CBM AMIGA
IBM PC & COMPATIBLES

OCEAN SOFTWARE LIMITED · 25 BOULEVARD BERTHIER · 75017 PARIS · TEL